



EXIN Agile Scrum

FOUNDATION

Certified by


Preparation Guide

Editie 201810

Copyright © EXIN Holding B.V. 2018. All rights reserved.
EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be published, reproduced, copied or stored in a data processing system or circulated in any form by print, photo print, microfilm or any other means without written permission by EXIN.



Inhoud

1. Overzicht	4
2. Exameisen	6
3. Begrippenlijst	9
4. Literatuur	10

1. Overzicht

EXIN Agile Scrum Foundation (ASF.NL)

Samenvatting

EXIN Agile Scrum Foundation is een certificering ter validatie van de gecombineerde kennis op het gebied van Agile-methodologieën en Scrum-praktijken. Bij Agile Scrum draait het om samenwerking voor het met succes bereiken van een doel. Agile-methodologieën zijn populaire benaderingen van softwareontwikkeling, maar worden steeds vaker ook in andere gebieden toegepast. Scrum-methoden omvatten het bepalen van multidisciplinaire, zelfstandige teams die een werkend product leveren aan het einde van elke iteratie of 'Sprint'.

Context

Het examen EXIN Agile Scrum Foundation maakt deel uit van het EXIN-kwalificatieprogramma en is ontwikkeld in samenwerking met internationale experts uit de praktijk.

Doelgroep

De 'Agile' manier van denken wordt het meest toegepast op het gebied van softwareontwikkeling, maar de onderliggende principes worden ook steeds meer gebruikt binnen andere soorten projecten. Scrum is de meest gebruikte Agile-methode en is geschikt voor iedereen – en met name degenen die een project leiden of eraan deelnemen – die zijn of haar kennis up to date wil houden met de meest recente ontwikkelingen op het gebied van IT en projectmanagement. De certificering is vooral geschikt voor mensen die actief zijn binnen: projectmanagement, softwareontwikkeling, IT-servicemanagement en business management.

Certificeringseisen

- Succesvolle afronding van het examen EXIN Agile Scrum Foundation.

Examendetails

Examenvorm:	Multiple-choice-vragen
Aantal vragen:	40 vragen
Cesuur:	65%
Open boek/notities:	No
Elektronische hulpmiddelen toegestaan:	No
Examenduur:	60 minuten

Op dit examen is het Reglement voor de examens van EXIN van toepassing.

Training

Contacturen

Het minimum aantal contacturen tijdens de training is 15. Dit omvat groepsopdrachten, voorbereiding op het examen en korte pauzes. Dit aantal uren is exclusief huiswerk, logistieke voorbereiding van het examen en lunchpauzes.

Indicatie studielast

60 uur, afhankelijk van bestaande kennis.

Trainingsorganisatie

Een lijst van geaccrediteerde trainingsorganisaties kunt u vinden op de website van EXIN
<http://www.exin.com>.

2. Exameneisen

De exameneisen zijn gespecificeerd in de examenspecificaties. In onderstaande tabel staan de onderwerpen (exameneisen) en subonderwerpen (examenspecificaties) van de module.

Exameneis	Examenspecificaties	Gewicht
1. Agile-manier van denken		10%
	1.1 Begrippen binnen Agile en Scrum	10%
2. Scrum-methoden		45%
	2.1 Scrum-rollen	22.5%
	2.2 Scrum-events	12.5%
	2.3 Het belang van een Backlog	7.5%
	2.4 Definition of Done	2.5%
3. Scrum Planning en Schatting		22.5%
	3.1 Scrum Planning	15%
	3.2 Scrum schatting	7.5%
4. Scrum-projecten monitoren		12.5%
	4.1 Scrum Monitoring	12.5%
5. Complexe Scrum-begrippen		10%
	5.1 Scrum in verschillende situaties	10%
Totaal		100%

Examenspecificaties

1. Agile-manier van denken (10%)

1.1. Begrippen binnen Agile en Scrum (10%)

De kandidaat kan:

- 1.1.1 Herkennen hoe adaptatie naar een Agile omgeving werkt
- 1.1.2 Herkennen hoe Agility voorspelbaarheid en flexibiliteit brengt
- 1.1.3 Het Agile Manifesto beschrijven

2. Scrum-methoden (45%)

2.1. Scrum-rollen (22,5%)

De kandidaat kan:

- 2.1.1 De rol van Product Owner uitleggen
- 2.1.2 De rol van Scrum Master uitleggen
- 2.1.3 De rol van het Ontwikkel-team uitleggen
- 2.1.4 De rol van de traditionele Project Manager herkennen

2.2. Scrum events (12,5%)

De kandidaat kan:

- 2.2.1 De kenmerken van time-boxing uitleggen
- 2.2.2 De kenmerken van Sprints uitleggen
- 2.2.3 De kenmerken van de Daily Stand-up uitleggen
- 2.2.4 De kenmerken van de Sprint Review en de Sprint Retrospective uitleggen

2.3. Het belang van een Backlog (7,5%)

De kandidaat kan:

- 2.3.1 De kenmerken van een goed Product en Sprint Backlog uitleggen
- 2.3.2 Goede User Stories en Backlog Items herkennen
- 2.3.3 Uitleggen hoe Product Backlog Items te verfijnen

2.4. Definition of Done (2,5%)

De kandidaat kan:

- 2.4.1 Het belang en de eigenschappen van een goede Definition of Done uitleggen

3. Scrum Planning en Schatting (22,5%)

3.1. Scrum Planning (15%)

De kandidaat kan:

- 3.1.1 Uitleggen wat er gebeurt tijdens de Sprint Planning en Release Planning meetings
- 3.1.2 De rituelen en het belang van de Daily Scrum begrijpen
- 3.1.3 Begrijpen hoe de duur van een Sprint wordt vastgesteld

3.2. Scrum Schatting (7,5%)

De kandidaat kan:

- 3.2.1 De schattingstechnieken uitleggen: Planning Poker, Triangulation en Affinity Estimation
- 3.2.2 Begrijpen hoe schattingen te verwerken gebruik makend van Ideal Days of Story Points
- 3.2.3 Begrijpen hoe Backlog Items geordend zijn

4. Scrum-projecten monitoren (12,5%)

4.1. Het belang van monitoren (12,5%)

De kandidaat kan:

- 4.1.1 Burn-Down charts begrijpen
- 4.1.2 Begrijpen hoe de voortgang van een Sprint te monitoren
- 4.1.3 Begrijpen hoe de Velocity van het team berekend wordt
- 4.1.4 Het concept en de waarde van Information Radiators begrijpen

5. Complexe Scrum-begrippen (10%)

5.1. Scrum in verschillende situaties (10%)

De kandidaat kan:

- 5.1.1 Herkennen hoe Scrum wordt toegepast in omvangrijke, complexe projecten
- 5.1.2 Herkennen hoe Scrum wordt toegepast in verspreide teams
- 5.1.3 Verschillende typen contracten in Scrum begrijpen
- 5.1.4 Begrijpen hoe een Agile werkplek en omgeving wordt gecreëerd

3. Begrippenlijst

Dit hoofdstuk bevat de begrippen en afkortingen die de kandidaat moet kennen.

Let op! Uitsluitend kennis van deze termen is niet voldoende voorbereiding voor het examen; de kandidaten moeten de begrippen begrijpen en in staat zijn om voorbeelden te geven.

Omdat de specifieke Scrum-begrippen in het Engels worden gebruikt en als zodanig in het examen voorkomen, zijn ze niet vertaald naar het Nederlands.

Affinity estimation	Information radiator	Sprint Backlog Item (SBI)
Agile Manifesto	Niko-niko calendar	Sprint Planning
Backlog	Osmotic communication	Sprint Retrospective
Burn-down chart	Pair programming	Sprint Review
Coach	Planning	Stand-up
Commitment	Planning onion	Statement of value
Communication	Planning poker	Story
Continuous integration	Priority	Story point
Customer	Product Backlog Item (PBI)	Succession
Daily stand-up	Product owner	Succession Planning
Definition of 'done'	Refactoring	Team
Distributed team	Release planning	Test-driven software development
Elapsed time	Report	Time-box/Time-boxing
Escaped defect	Scrum	Triangulation
Estimation	Scrum Master	Velocity of the team
Extreme programming (XP)	Scrum-of-Scrum	Waterfall/Crystal Clear method
Ideal hours/ Ideal days	Splitting teams	Workspace
Increment	Sprint	

4. Literatuur

- A. Nader K. Rad & Frank Turley
Agile Scrum Handboek
 Van Haren Publishing (Eerste editie, oktober 2018)
 9789401803502 - ISBN: hard copy
 9789401803519 - ISBN: eBook
 9789401803526 - ISBN: ePub
- B. Ken Schwaber & Jeff Sutherland
The Scrum Guide (16 pages)
<http://www.scrumguides.org> (meest recente versie)

Samenhang Examenspecificaties en Literatuur

Exameneis	Examenspecificaties	Literatuur
1. Agile-manier van denken		
	1.1 Begrippen binnen Agile en Scrum	A: Agility Concept A: Extreme Programming A: DSDM A: Project Constraints A: Upfront Planning A: MoSCoW Priorization A: Exceptions
2. Scrum-methoden		
	2.1 Scrum-rollen	A: Scrum Roles
	2.2 Scrum-events	A: Scrum Events
	2.3 Het belang van een Backlog	A: Artifacts 1 and 2
	2.4 Definition of Done	A: Artifact 3
3. Scrum Planning en Schatting		
	3.1 Scrum Planning	A: Scrum Events A: Scrum Artifacts
	3.2 Scrum schatting	A: Scrum Artifacts
4. Scrum-projecten monitoren		
	4.1 Scrum Monitoring	A: Artifacts 1, 2 and 3, ScrumBut and ScrumBan
5. Complexe Scrum-begrippen		
	5.1 Scrum in verschillende situaties	A: Pigs and Chickens A: Scaled Scrum A: Scrum Prerequisites A: Contract Types and Scrum

Contact EXIN

www.exin.com

