



**EXIN
Agile Scrum**

FOUNDATION

Certified by


Preparation guide

Editie 201912

Copyright © EXIN Holding B.V. 2019. All rights reserved.
EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be reproduced, stored, utilized or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, or otherwise, without the prior written permission from EXIN.



Inhoud

| | |
|-------------------|----|
| 1. Overzicht | 4 |
| 2. Exameneisen | 6 |
| 3. Begrippenlijst | 9 |
| 4. Literatuur | 11 |

1. Overzicht

EXIN Agile Scrum Foundation (ASF.NL)

Scope

De EXIN Agile Scrum Foundation-certificering bevestigt het kennisniveau van een professional op het gebied van:

- Agile-manier van denken;
- Scrum-praktijken;
- Scrum planning en schaling;
- Scrum-projecten monitoren;
- Complexe Scrum-begrippen.

Samenvatting

EXIN Agile Scrum Foundation is een certificering ter validatie van kennis op het gebied van Agile-principes en het Scrum-framework. Bij Agile en Scrum draait het om samenwerking om het doel met succes te bereiken. Agile-principes zijn populair in softwareontwikkeling, maar worden steeds vaker ook in andere gebieden toegepast. Het Scrum-framework omvat het bepalen van multidisciplinaire, zelf-managende teams die een werkend product leveren aan het einde van elke iteratie of Sprint.

Context

De certificering EXIN Agile Scrum Foundation is onderdeel van het certificeringsprogramma EXIN Agile Scrum.



AGILE LAYER



AGILE SCRUM LAYER



Doelgroep

De Agile manier van denken wordt het meest toegepast op het gebied van softwareontwikkeling, maar de onderliggende principes worden ook steeds meer gebruikt binnen andere soorten projecten. Scrum is de meest gebruikte Agile-methodologie en is geschikt voor iedere professional, en met name degenen die een project leiden of eraan deelnemen, die zijn of haar kennis up to date wil houden met de meest recente ontwikkelingen op het gebied van IT en projectmanagement. De certificering is vooral geschikt voor professionals die werken in: projectmanagement, softwareontwikkeling, IT-servicemanagement en business management. Deze certificering wordt sterk aanbevolen voor het starten van een Scrum-project.

Certificeringseisen

- Met goed gevolg afleggen van het examen EXIN Agile Scrum Foundation.

Examendetails

| | |
|--|------------------------|
| Examenvorm: | Multiple-choice-vragen |
| Aantal vragen: | 40 vragen |
| Cesuur: | 65% (26/40 vragen) |
| Open boek/notities: | Nee |
| Elektronische hulpmiddelen toegestaan: | Nee |
| Examenduur: | 60 minuten |

Op dit examen is het Reglement voor de examens van EXIN van toepassing.

Bloom level

De certificering EXIN Agile Scrum Foundation toetst kandidaten op Bloom Levels 1 en 2 volgens Bloom's Revised Taxonomy:

- Bloom Level 1: Onthouden – Op dit niveau kunnen kandidaten zich de geleerde stof herinneren. Ze kunnen herkennen, beschrijven en benoemen.
- Bloom Level 2: Begrijpen – Een stap hoger dan onthouden. Op dit niveau begrijpen kandidaten de aangeboden materialen en kunnen ze aangeven hoe ze deze in hun eigen omgeving kunnen toepassen. Met dit type vragen wordt bepaald of de kandidaat in staat is om feiten en ideeën te ordenen, te vergelijken, te interpreteren en correct te beschrijven.

Training

Contacturen

Het aangeraden aantal contacturen tijdens de training is 14. Dit omvat groepsopdrachten, voorbereiding op het examen en korte pauzes. Dit aantal uren is exclusief lunchpauzes, huiswerk en het examen.

Indicatie studielast

60 uur, afhankelijk van bestaande kennis.

Trainingsorganisatie

Een lijst van geaccrediteerde trainingsorganisaties kunt u vinden op de website van EXIN <http://www.exin.com>.

2. Exameneisen

De exameneisen staan vermeld in de examenspecificaties. De volgende tabel bevat de onderwerpen van de module (exameneisen) en de subonderwerpen (examenspecificaties).

| Exameneisen | Examenspecificaties | Gewicht |
|---------------------------------------|--------------------------------------|--------------|
| 1. Agile-manier van denken | | 10% |
| | 1.1 Begrippen binnen Agile en Scrum | 10% |
| 2. Scrum-praktijken | | 45% |
| | 2.1 Scrum-rollen | 22,5% |
| | 2.2 Scrum-gebeurtenissen | 12,5% |
| | 2.3 Het belang van de Backlog | 7,5% |
| | 2.4 Definition of Done | 2,5% |
| 3. Scrum planning en schatting | | 22,5% |
| | 3.1 Scrum-planning | 15% |
| | 3.2 Scrum-schatting | 7,5% |
| 4. Scrum-projecten monitoren | | 12,5% |
| | 4.1 Scrum monitoren | 12,5% |
| 5. Complexe Scrum-begrippen | | 10% |
| | 5.1 Scrum in verschillende situaties | 10% |
| | Totaal | 100% |

Examenspecificaties

1 Agile-manier van denken

- 1.1 Begrippen binnen Agile en Scrum
De kandidaat kan...
 - 1.1.1 herkennen hoe het transformeren naar een Agile omgeving werkt.
 - 1.1.2 herkennen hoe Agility waarde, voorspelbaarheid en flexibiliteit brengt.
 - 1.1.3 het Agile Manifesto beschrijven.
 - 1.1.4 Agile-methoden en andere praktijken dan Scrum herkennen.

2 Scrum-praktijken

- 2.1 Scrum-rollen
De kandidaat kan...
 - 2.1.1 de rol van de Product Owner uitleggen.
 - 2.1.2 de rol van de Scrum Master uitleggen.
 - 2.1.3 de rol van het Development Team uitleggen.
 - 2.1.4 de rol van de traditionele projectmanager herkennen.
- 2.2 Scrum-gebeurtenissen
De kandidaat kan...
 - 2.2.1 de kenmerken van getimeboxte gebeurtenissen uitleggen.
 - 2.2.2 de kenmerken van Sprints uitleggen.
 - 2.2.3 de kenmerken van de Daily Scrum uitleggen.
 - 2.2.4 de kenmerken van de Sprint Review en de Sprint Retrospective uitleggen.
- 2.3 Het belang van de Backlog
De kandidaat kan...
 - 2.3.1 de kenmerken van een goede Product en Sprint Backlog uitleggen.
 - 2.3.2 goede User Stories en Backlog items herkennen.
 - 2.3.3 uitleggen hoe Product Backlog items te verfijnen.
- 2.4 Definition of Done
De kandidaat kan...
 - 2.4.1 het belang van een goede Definition of Done uitleggen.

3 Scrum planning en schatting

- 3.1 Scrum planning
De kandidaat kan...
 - 3.1.1 uitleggen wat er gebeurt tijdens Sprint Planning meetings.
 - 3.1.2 de rituelen en het belang van de Daily Scrum begrijpen.
 - 3.1.3 begrijpen hoe de duur van een Sprint wordt vastgesteld.
- 3.2 Scrum schatting
De kandidaat kan...
 - 3.2.1 de schattingstechnieken uitleggen: Planning poker, Triangulation en Affinity estimation.
 - 3.2.2 begrijpen hoe schattingen te berekenen gebruik makend van Ideal Days of Story Points.
 - 3.2.3 begrijpen hoe Backlog items geordend zijn.

4 Scrum-projecten monitoren

- 4.1 Scrum monitoren
De kandidaat kan...
 - 4.1.1 Burn-down charts begrijpen.
 - 4.1.2 begrijpen hoe de voortgang van een Sprint te monitoren.
 - 4.1.3 begrijpen hoe de nelheid van het team berekend wordt.
 - 4.1.4 Kanban borden begrijpen.
 - 4.1.5 het concept en de waarde van informatieradiatoren begrijpen.

5 **Complexe Scrum-begrippen**

5.1 Scrum in verschillende situaties

De kandidaat kan...

- 5.1.1 herkennen hoe Scrum wordt toegepast in grote, complexe projecten.
- 5.1.2 herkennen hoe Scrum wordt toegepast in gedistribueerde teams.
- 5.1.3 verschillende typen contracten in Scrum begrijpen.
- 5.1.4 begrijpen hoe een Agile werkplek wordt gecreëerd.

3. Begrippenlijst

Dit hoofdstuk bevat de begrippen en afkortingen die kandidaeten moeten kennen.

Let op! Uitsluitend kennis van deze termen is niet voldoende voorbereiding voor het examen; de kandidaten moeten de begrippen begrijpen en in staat zijn om voorbeelden te geven.

| Engels | Nederlands |
|---------------------------|--------------------------|
| Affinity Estimation | Affinity estimation |
| Agile Manifesto | Agile Manifesto |
| Burn-Down chart | Burn-down chart |
| Burn-Up chart | Burn-up chart |
| coach | coach |
| commitment | commitment |
| communication | communicatie |
| continuous integration | continuous integration |
| customer | klant |
| Daily Scrum | Daily Scrum |
| Definition of Done (Done) | Defintion of Done (Done) |
| Development Team | Development Team |
| distributed team | gedistribueerd team |
| DSDM | DSDM |
| escaped defect | escaped defect |
| estimation | schatting |
| Extreme Programming (XP) | Extreme Programming (XP) |
| Ideal Hours/Ideal Days | Ideal Hours/Ideal Days |
| increment | increment |
| information radiator | informatieradiator |
| KanBan | Kanban |
| MoSCoW | MoSCow |
| Niko-Niko calendar | Niko-Niko-kalender |
| osmotic communication | osmotische communicatie |
| Pair Programming | Pair programming |
| planning | planning |
| Planning Poker | Planning poker |
| priority | prioriteit |
| Product Backlog (item) | Product Backlog (item) |
| Product Owner | Product Owner |
| refactoring | refactoring |
| Release Planning | Release planning |
| report | rapport |
| Scrum | Scrum |
| Scrum Master | Scrum Master |
| Scrum-of-Scrums | Scrum-of-Scrums |
| splitting teams | teams opsplitsen |
| Sprint | Sprint |
| Sprint Backlog (item) | Sprint Backlog (item) |
| Sprint Planning | Sprint Planning |
| Sprint Retrospective | Sprint Retrospective |
| Sprint Review | Sprint Review |
| Story Point | Story Point |
| team | team |

| | |
|--------------------------------|--------------------------------|
| Test-driven development | Test-driven development |
| timebox/timeboxing | timebox/timeboxing |
| Triangulation | Triangulation |
| User Story | User Story |
| Velocity | snelheid |
| Waterfall/Crystal Clear method | Waterval/Crystal Clear-methode |
| workspace | werkplek |

4. Literatuur

Examenliteratuur

De benodigde kennis voor het examen wordt in de volgende literatuur beschreven:

- A. Nader K. Rad & Frank Turley
Agile Scrum Handboek
 Van Haren Publishing (eerste editie, oktober 2018)
 ISBN: 9789401803502 (hard copy)
 ISBN: 9789401803519 (eBook)
 ISBN: 9789401803526 (ePub)

- B. Ken Schwaber & Jeff Sutherland
The Scrum Guide
<http://www.scrumguides.org> (meest recente versie)

Literatuurmatrix

| Exameneisen | Examenspecificaties | Referentie |
|-----------------------------------|-------------------------------------|---|
| 1. Agile-manier van denken | | |
| | 1.1 Begrippen binnen Agile en Scrum | A: Agility (Het Behendigheidscapaciteit) (p. 1-17) A: Geschaalde Scrum (p. 73-79) A: Extreme Programming (p. 79-87) A: DSDM (p. 87-95) B: Definition of Scrum B: Uses of Scrum B: Scrum Theory B: Scrum Values |
| 2. Scrum-praktijken | | |
| | 2.1 Scrum-rollen | A: Agile principles (p. 9-12) A: Scrum rollen (p. 19-27) A: Scrum gebeurtenissen (events) (p. 28-40) A: Scrum artifacts (p. 40-72) B: The Scrum Team B: Scrum Events |
| | 2.2 Scrum-gebeurtenissen | A: Voorspellende versus adaptieve levenscyclus (p. 4-5) A: Scrum gebeurtenissen (events) (p. 28-40) A: Scrum artifacts (p. 40-72) B: Scrum Events |
| | 2.3 Het belang van de Backlog | A: Scrum gebeurtenissen (events) (p. 28-40) A: Scrum artifacts (p. 40-72) B: The Scrum Team B: Scrum Artifacts |
| | 2.4 Definition of Done | A: Scrum artifacts (p. 40-72) |

| | | |
|---------------------------------------|--------------------------------------|--|
| 3. Scrum Planning en Schatting | | |
| | 3.1 Scrum planning | A: Voorspellende versus adaptieve levenscyclus (p. 4-5) A: Scrum gebeurtenissen (events) (p. 28-40) A: Scrum artifacts (p. 40-72) B: Scrum Events B: Scrum Artifacts |
| | 3.2 Scrum schatting | A: Scrum artifacts (p. 40-72) |
| 4. Scrum-projecten monitoren | | |
| | 4.1 Scrum monitoren | A: Scrum artifacts (p. 40-72) A: KanBan en ScrumBan (95-102) B: Scrum Events |
| 5. Complexe Scrum-begrippen | | |
| | 5.1 Scrum in verschillende situaties | A: Voorspellende versus adaptieve levenscyclus (p. 4-5) A: Scrum rollen (p. 19-27) A: Scrum artifacts (p. 40-72) A: Geschaalde Scrum (p. 73-79) A: DSDM (p. 87-95) |

Contact EXIN

www.exin.com

