

Preparation guide

Editie 202509

Copyright © EXIN Holding B.V. 2025. All rights reserved.
EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be reproduced, stored, utilized or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, or otherwise, without the prior written permission from EXIN.

Inhoud

1. Overzicht 4
2. Exameneisen 7
3. Begrippenlijst 10
4. Literatuur 12
5. Career Path 13

1. Overzicht

EXIN Agile Scrum Foundation (ASF.NL)

Scope

De EXIN Agile Scrum Foundation-certificering bevestigt dat de professional Agile-principes en Scrum-concepten begrijpt en kan herkennen hoe deze in de werkomgeving worden toegepast.

Deze certificering bevat de volgende onderwerpen:

- de Agile-denkwijze
- Scrum-werkwijzen
- Scrum-planning en -schatting
- monitoren van Scrum-projecten
- complexe Scrum-concepten

Samenvatting

EXIN Agile Scrum Foundation test kandidaten op hun kennis van Agile-principes en het Scrum-framework. Agile en Scrum draaien om samenwerking om een doel te bereiken. Agile-principes zijn populair in de wereld van softwareontwikkeling en worden steeds vaker op andere gebieden gebruikt. Het Scrum-framework omvat onder andere het samenstellen van multidisciplinaire en zelfsturende teams die aan het einde van elke iteratie of sprint een werkend software-increment opleveren.

Context

De certificering EXIN Agile Scrum Foundation is onderdeel van het certificeringsprogramma EXIN Agile Scrum.



Doelgroep

EXIN Agile Scrum Foundation is geschikt voor alle professionals die hun kennis over de laatste ontwikkelingen in IT- en projectmanagement up-to-date willen houden – met name professionals die projecten aansturen of eraan deelnemen. Deze certificering is specifiek geschikt voor professionals die zich bezighouden met: projectmanagement, softwareontwikkeling, IT-servicemanagement en bedrijfsmanagement. EXIN Agile Scrum Foundation wordt sterk aanbevolen voor het starten van een Scrum-project.

Certificeringseisen

- Met goed gevolg afleggen van het examen EXIN Agile Scrum Foundation.

Examendetails

Examenvorm:	Multiple-choicevragen
Aantal vragen:	40
Cesuur:	65% (26/40 vragen)
Open boek:	Nee
Notities:	Nee
Elektronische hulpmiddelen toegestaan:	Nee
Examenduur:	60 minuten

Op dit examen is het Reglement voor de examens van EXIN van toepassing.

Bloom level

De certificering EXIN Agile Scrum Foundation toetst kandidaten op Bloom levels 1 en 2 volgens Bloom's Revised Taxonomy:

- Bloom level 1: Onthouden – op dit niveau kunnen kandidaten zich de geleerde stof herinneren. Ze kunnen herkennen, beschrijven en benoemen.
- Bloom level 2: Begrijpen – een stap hoger dan onthouden. Op dit niveau begrijpen kandidaten de aangeboden materialen en kunnen ze aangeven hoe ze deze in hun eigen omgeving kunnen toepassen. Met dit type vragen wordt bepaald of de kandidaat in staat is om feiten en ideeën te ordenen, te vergelijken, te interpreteren en correct te beschrijven.

Training

Contacturen

Het aangeraden aantal contacturen tijdens de training is 14. Dit omvat groepsopdrachten, voorbereiding op het examen en korte pauzes. Dit aantal uren is exclusief lunchpauzes, huiswerk en het examen.

Indicatie studielast

56 uur (2 ECTS), afhankelijk van bestaande kennis.

Trainingsorganisatie

Een lijst van geaccrediteerde trainingsorganisaties kunt u vinden op de website van EXIN www.exin.com.

2. Exameneisen

De exameneisen staan vermeld in de examenspecificaties. De volgende tabel bevat de onderwerpen (exameneisen) en deelonderwerpen (examenspecificaties) van de module.

Exameneisen	Examenspecificaties	Gewicht
1. De Agile-denkwijze		**10%**
	1.1 Concepten van Agile en Scrum	10%
2. Scrum-werkwijzen		**55%**
	2.1 Scrum-rollen	20%
	2.2 Scrum-gebeurtenissen	15%
	2.3 Het belang van de backlog	12,5%
	2.4 Toewerken naar doelen	7,5%
3. Scrum-planning en -schatting		**17,5%**
	3.1 Scrum-planning	7,5%
	3.2 Scrum-schatting	10%
4. Monitoren van Scrum-projecten		**10%**
	4.1 Scrum-toezicht	10%
5. Complexe Scrum-concepten		**7,5%**
	5.1 Scrum in verschillende situaties	7,5%
	Totaal	**100%**

Examenspecificaties

1 De Agile-denkwijze

1.1 Concepten van Agile en Scrum

De kandidaat kan...

1.1.1 de Agile-denkwijze uitleggen.
1.1.2 herkennen hoe Agile leidt tot voorspelbaarheid en flexibiliteit.
1.1.3 de inhoud van het Agile Manifesto beschrijven.
1.1.4 andere Agile-methoden en werkwijzen dan Scrum herkennen.

2 Scrum-werkwijzen

2.1 Scrum-rollen

De kandidaat kan...

2.1.1 de rol van de Product Owner uitleggen.
2.1.2 de rol van de Scrum Master uitleggen.
2.1.3 de rol van de Developers uitleggen.
2.1.4 uitleggen dat de traditionele rol van projectmanager niet bestaat in Scrum.

2.2 Scrum-gebeurtenissen

De kandidaat kan...

2.2.1 uitleggen wat de kenmerken van timeboxed gebeurtenissen zijn.
2.2.2 uitleggen wat de kenmerken van sprints zijn.
2.2.3 uitleggen wat de kenmerken van de daily scrum zijn.
2.2.4 uitleggen wat de kenmerken van de sprint review en de sprint retrospective zijn.

2.3 Het belang van de backlog

De kandidaat kan...

2.3.1 uitleggen wat de kenmerken van een product backlog en een sprint backlog zijn.
2.3.2 goede user story's en backlog items herkennen.
2.3.3 uitleggen hoe product backlog items kunnen worden verfijnd.
2.3.4 begrijpen hoe backlog items worden geordend.

2.4 Toewerken naar doelen

De kandidaat kan...

2.4.1 uitleggen wat de kenmerken van een productdoel zijn.
2.4.2 uitleggen wat de kenmerken van een sprintdoel zijn.
2.4.3 uitleggen wat de kenmerken van een definition of done (DoD) zijn.

3 Scrum-planning en -schatting

3.1 Scrum-planning

De kandidaat kan...

3.1.1 uitleggen wat de kenmerken van een sprint planning zijn.
3.1.2 begrijpen hoe de duur van een sprint wordt bepaald.

3.2 Scrum-schatting

De kandidaat kan...

3.2.1 schattingstechnieken uitleggen: planning poker, triangulation (driehoeksmeting) en affinity estimation.
3.2.2 begrijpen hoe een schatting wordt gemaakt op basis van ideal days, ideal hours of story points.
3.2.3 begrijpen hoe de snelheid (velocity) van het team kan worden geschat.

4 Monitoren van Scrum-projecten

4.1 Scrum-toezicht

De kandidaat kan...

4.1.1 het concept en de waarde van information radiators begrijpen.
4.1.2 Kanbanborden begrijpen.
4.1.3 de verschillende manieren begrijpen om uitgevoerd (done) werk te visualiseren.

5 Complexe Scrum-concepten

5.1 Scrum in verschillende situaties

De kandidaat kan...

5.1.1 herkennen hoe Scrum bij grote, complexe projecten kan worden geschaald.

5.1.2 herkennen hoe Scrum kan worden ingezet voor virtuele teams.

5.1.3 verschillende typen contracten in Scrum begrijpen.

3. Begrippenlijst

Dit hoofdstuk bevat de begrippen en afkortingen die kandidaten moeten kennen.

Let op! Uitsluitend kennis van deze termen is niet voldoende voorbereiding voor het examen. De kandidaten moeten de begrippen begrijpen en in staat zijn om voorbeelden te geven.

Engels	**Nederlands**
accountability	eindverantwoordelijkheid[1]
affinity estimation	affinity estimation
Agile Manifesto	Agile Manifesto
burn-down chart	burn-down chart
burn-up chart	burn-up chart
bus factor	busfactor
coach	coach
collocated team	team op één locatie
commitment	commitment (toewijding)
communication	communicatie
continuous integration	continuous integration (continue integratie)
Crystal	Crystal
customer	klant
daily scrum	daily scrum
definition of done (DoD)	definition of done (DoD)
Developers	Developers
DSDM	DSDM
escaped defect	escaped defect (ontsnapt gebrek)
estimation	schatting
extreme programming (XP)	extreme programming (XP)
ideal days	ideal days
ideal hours	ideal hours
increment	increment
information radiator	information radiator
Kanban	Kanban
MoSCoW	MoSCoW
niko-niko calendar	niko-niko-kalender
osmotic communication	osmotische communicatie
pair programming	pair programming
planning	planning
planning poker	planning poker
priority	prioriteit
product backlog (item)	product backlog (item)
product goal	productdoel
Product Owner	Product Owner
refactoring	refactoring (herstructurering)
report	rapport

[1] De Scrum Guide maakt onderscheid tussen eindverantwoordelijkheid en verantwoordelijkheid. Eindverantwoordelijkheid betekent dat zeker wordt gesteld dat iets wordt gedaan. Iemand die eindverantwoordelijk is kan de taak delegeren.

responsibility	verantwoordelijkheid[2]
scaling	schalen
Scrum	Scrum
Scrum Master	Scrum Master
Scrum team	Scrum-team
splitting teams	teams opsplitsen
sprint	sprint
sprint backlog (item)	sprint backlog (item)
sprint goal	sprintdoel
sprint planning	sprint planning
sprint retrospective	sprint retrospective
sprint review	sprint review
story point	story point
test-driven development	testgestuurde ontwikkeling
timebox/timeboxing	timebox/timeboxing
triangulation	triangulation (driehoeksmeting)
user story	user story
velocity	snelheid (velocity)
virtual team	virtueel team
Waterfall	Waterval
work-in-progress (WIP)	werk in uitvoering (WIP)

[2] De Scrum Guide maakt onderscheid tussen eindverantwoordelijkheid en verantwoordelijkheid. Verantwoordelijkheid betekent het uitvoeren van een bepaalde taak. Iemand die verantwoordelijk is, voert de taak uit als onderdeel van zijn werk.

4. Literatuur

Examenliteratuur

De benodigde kennis voor het examen wordt in de volgende literatuur beschreven:

A. Nader K. Rad
Agile Scrum Handboek
Van Haren Publishing (3e druk, 2021)
ISBN: 9789401807937 (papieren versie)
ISBN: 9789401807944 (eBook)
ISBN: 9789401807951 (ePub)

B. Ken Schwaber & Jeff Sutherland
De Scrum Gids (2020)

Literatuurmatrix

Exameneisen	Examenspecificaties	Referentie
1. De Agile-denkwijze		
	1.1 Concepten van Agile en Scrum	A: Hoofdstuk 1, 2.4, 3, 4, 5, 7 B: Scrum Definitie B: Scrum Theorie B: Scrum Waarden
2. Scrum-werkwijzen		
	2.1 Scrum-rollen	A: Hoofdstuk 2.1, 2.2, 2.3.1 B: Scrum Team
	2.2 Scrum-gebeurtenissen	A: Hoofdstuk 1.1.2, 2.3.2 B: Scrum Gebeurtenissen
	2.3 Het belang van de backlog	A: Hoofdstuk 2.3.1.2, 2.3.3, 4.3 B: Scrum Artefacten
	2.4 Toewerken naar doelen	A: Hoofdstuk 2.3.3.1, 2.3.3.2, 2.3.3.3 B: Scrum Artefacten
3. Scrum-planning en -schatting		
	3.1 Scrum-planning	A: Hoofdstuk 1.1.2, 2.3.2, 2.3.3, 4.6, 5 B: Scrum Gebeurtenissen B: Scrum Artefacten
	3.2 Scrum-schatting	A: Hoofdstuk 2.3.3, 4.3, 4.4
4. Monitoren van Scrum-projecten		
	4.1 Scrum-toezicht	A: Hoofdstuk 2.3.3, 3.5, 6 B: Scrum Gebeurtenissen
5. Complexe Scrum-concepten		
	5.1 Scrum in verschillende situaties	A: Hoofdstuk 2.4, 3.3, 5.6

5. Career Path

EXIN gelooft in de waarde van levenslang leren en het belang van het combineren van diverse vaardigheden om te kunnen floreren in de dynamische en steeds veranderende wereld van vandaag. Met onze EXIN Career Paths kunnen kandidaten zich voorbereiden op specifieke functies en blijven groeien en vooruitgang boeken in hun professionele carrière. Ga voor meer informatie over de EXIN Career Paths naar https://www.exin.com/career-paths/.

De certificering EXIN Agile Scrum Foundation is onderdeel van het volgende EXIN Career Path.

EXIN Agile Project Manager

EXIN Agile Project Manager stelt professionals in staat om Agile-principes toe te passen en projecten effectief te managen door gebruik te maken van een gestructureerde maar flexibele aanpak die is gericht op samenwerking in een team en iteratieve levering.





Contact EXIN

www.exin.com