



Guia de preparação

Edição 201912

Copyright © EXIN Holding B.V. 2019. All rights reserved.
EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be reproduced, stored, utilized or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, or otherwise, without the prior written permission from EXIN.



Conteúdo

1. Visão geral	4
2. Requisitos do exame	6
3. Lista de conceitos básicos	9
4. Literatura	11

1. Visão geral

EXIN Agile Scrum Foundation (ASF.PR)

Escopo

A certificação EXIN Agile Scrum Foundation valida o conhecimento de um profissional sobre:

- mindset Ágil;
- práticas Scrum;
- planejamento e estimativas Scrum;
- monitorando projetos com Scrum;
- conceitos avançados de Scrum.

Resumo

EXIN Agile Scrum Foundation valida o conhecimento de um candidato nos princípios Ágeis e no framework Scrum. Agile e Scrum são dois temas sobre trabalhar em conjunto para alcançar um objetivo com sucesso. Princípios Ágeis são populares no desenvolvimento de software e estão cada vez mais sendo utilizadas em outras áreas. O framework Scrum inclui o estabelecimento de times multifuncionais e auto gerenciáveis, produzindo uma entrega de trabalho ao final de cada iteração ou Sprint.

Contexto

A certificação EXIN Agile Scrum Foundation faz parte do programa de qualificação EXIN Agile Scrum.



Público-alvo

A filosofia Ágil é mais conhecida na área de desenvolvimento de software, mas os seus princípios estão cada vez mais sendo aplicados em outros tipos de projetos. O Scrum é a metodologia ágil mais utilizada e é apropriada para todos os profissionais que procuram manter seus conhecimentos atualizados com os últimos desenvolvimentos das áreas de TI e gerenciamento de projetos, particularmente aqueles que lideram e participam de projetos. Em particular, a certificação é apropriada para os profissionais que trabalham nas áreas de: gerenciamento de projetos, desenvolvimento de software, gerenciamento de serviços de TI e gerenciamento de negócios. Esta certificação é altamente recomendada antes de se iniciar um projeto Scrum.

Requisitos para a certificação

- Conclusão bem sucedida do exame EXIN Agile Scrum Foundation.

Detalhes do exame

Tipo do exame:	Questões de múltipla escolha
Número de questões:	40
Mínimo para aprovação:	65% (26/40 questões)
Com consulta/anotações:	Não
Equipamentos eletrônicos permitidos:	Não
Tempo designado para o exame:	60 minutos

As Regras e Regulamentos dos exames EXIN aplicam-se a este exame.

Nível Bloom

A certificação EXIN Agile Scrum Foundation testa os candidatos nos Níveis Bloom 1 e 2 de acordo com a Taxonomia Revisada de Bloom:

- Nível Bloom 1: Lembrança – depende da recuperação de informações. Os candidatos precisarão absorver, lembrar, reconhecer e recordar.
- Nível Bloom 2: Compreensão – um passo além da lembrança. O entendimento mostra que os candidatos compreendem o que é apresentado e podem avaliar como o material de aprendizagem pode ser aplicado em seu próprio ambiente. Este tipo de pergunta pretende demonstrar que o candidato é capaz de organizar, comparar, interpretar e escolher a descrição correta de fatos e ideias.

Treinamento

Horas de contato

A carga horária recomendada para este treinamento é de 14 horas. Isto inclui trabalhos em grupo, preparação para o exame e pausas curtas. Esta carga horária não inclui pausas para almoço, trabalhos extra aula e o exame.

Indicação de tempo de estudo

60 horas, dependendo do conhecimento pré-existente.

Provedor de treinamento

Você encontrará uma lista de nossos provedores de treinamento credenciados em www.exin.com.

2. Requisitos do exame

Os requisitos do exame são definidos nas especificações do exame. A tabela a seguir lista os tópicos (requisitos do exame) e subtópicos (especificações do exame) do módulo.

Requisito do exame	Especificação do exame	Peso
1. Mindset Ágil		10%
	1.1 Conceitos de Agile e Scrum	10%
2. Práticas Scrum		45%
	2.1 Papéis no Scrum	22,5%
	2.2 Eventos Scrum	12,5%
	2.3 A importância do Backlog	7,5%
	2.4 Definição de Pronto	2,5%
3. Planejamento e Estimativas Scrum		22,5%
	3.1 Planejamento Scrum	15%
	3.2 Estimativa Scrum	7,5%
4. Monitorando projetos com Scrum		12,5%
	4.1 Monitoramento Scrum	12,5%
5. Conceitos avançados de Scrum		10%
	5.1 Scrum em diferentes situações	10%
Total		100%

Especificações do exame

1 Mindset Ágil

1.1 Conceitos de Agile e Scrum

O candidato é capaz de...

- 1.1.1 reconhecer como funciona a transformação em um ambiente Ágil.
- 1.1.2 reconhecer como a Agilidade traz valor, previsibilidade e flexibilidade.
- 1.1.3 descrever o manifesto Ágil.
- 1.1.4 reconhecer os métodos Ágeis e outras práticas além do Scrum.

2 Práticas Scrum

2.1 Papéis no Scrum

O candidato é capaz de...

- 2.1.1 explicar o papel do Product Owner.
- 2.1.2 explicar o papel do Scrum Master.
- 2.1.3 explicar o papel do Time de Desenvolvimento.
- 2.1.4 reconhecer o papel de um gerente de projetos tradicional.

2.2 Eventos Scrum

O candidato é capaz de...

- 2.2.1 explicar as características dos eventos time-boxed.
- 2.2.2 explicar as características das Sprints.
- 2.2.3 explicar as características da Reunião Diária.
- 2.2.4 explicar as características da Revisão e Restrospectiva da Sprint.

2.3 A importância do Backlog

O candidato é capaz de...

- 2.3.1 explicar as características de um bom Backlog de Produto e da Sprint.
- 2.3.2 reconhecer boas Histórias de Usuário e bons Itens de Backlog.
- 2.3.3 explicar como refinar os Itens do Backlog de Produto.

2.4 Definição de Pronto

O candidato é capaz de...

- 2.4.1 explicar a importância de uma boa Definição de Pronto.

3 Planejamento e estimativas Scrum

3.1 Planejamento Scrum

O candidato é capaz de...

- 3.1.1 explicar o que acontece durante as reuniões de Planejamento das Sprints.
- 3.1.2 compreender os ritos e importância da Reunião Diária.
- 3.1.3 compreender como determinar a duração de uma Sprint.

3.2 Estimativas Scrum

O candidato é capaz de...

- 3.2.1 explicar técnicas de estimativa como Planning poker, Triangulação e Estimativa de afinidade.
- 3.2.2 compreender como estimar usando Dias Ideais ou Pontos por História.
- 3.2.3 compreender como os Itens de Backlog são ordenados.

4 Monitorando projetos com Scrum

4.1 Monitoramento Scrum

O candidato é capaz de...

- 4.1.1 compreender os Gráficos Burn-Down.
- 4.1.2 compreender como monitorar o progresso da Sprint.
- 4.1.3 compreender como medir a Velocidade do time.
- 4.1.4 compreender os quadros Kanban.
- 4.1.5 compreender o conceito e o valor dos Radiadores de informação.

5 Conceitos avançados do Scrum

5.1 Scrum em diferentes situações

O candidato é capaz de...

- 5.1.1 reconhecer como aplicar Scrum em projetos grandes e complexos.
- 5.1.2 reconhecer como aplicar Scrum em times distribuídos.
- 5.1.3 compreender os diferentes tipos de contratos no Scrum.
- 5.1.4 compreender como criar um ambiente Ágil.

3. Lista de conceitos básicos

Este capítulo contém os termos e abreviaturas com que os candidatos devem se familiarizar.

Por favor, note que o conhecimento destes termos de maneira independente não é suficiente para o exame; O candidato deve compreender os conceitos e estar apto a fornecer exemplos.

Inglês	Português
Affinity Estimation	Estimativa de afinidade
Agile Manifesto	Manifesto Ágil
Burn-Down chart	Gráfico Burn-Down
Burn-Up chart	Gráfico Burn-Up
coach	coach
commitment	compromisso
communication	comunicação
continuous integration	integração contínua
customer	cliente
Daily Scrum	Reunião Diária
Definition of Done (Done)	Definição de Pronto (Pronto)
Development Team	Time de Desenvolvimento
distributed team	times distribuídos
DSDM	DSDM
escaped defect	defeito escapado
estimation	estimativa
Extreme Programming (XP)	Extreme Programming (XP)
Ideal Hours/Ideal Days	Horas Ideais/Dias Ideais
increment	incremento
information radiator	Radiador de informação
KanBan	Kanban
MoSCoW	MoSCoW
Niko-Niko calendar	calendário Niko Niko
osmotic communication	comunicação osmótica
Pair Programming	Programação pareada
planning	planejamento
Planning Poker	Planning poker
priority	prioridade
Product Backlog (item)	(Item do) Backlog de Produto
Product Owner	Product Owner
refactoring	refatoração
Release Planning	Planejamento da Liberação

report	relatório
Scrum	Scrum
Scrum Master	Scrum Master
Scrum-of-Scrums	Scrum de Scrums
splitting teams	dividindo times
Sprint	Sprint
Sprint Backlog (item)	(Item do) Backlog da Sprint
Sprint Planning	Planejamento da Sprint
Sprint Retrospective	Retrospectiva da Sprint
Sprint Review	Revisão da Sprint
Story Point	Ponto por História
team	time
Test-driven development	Desenvolvimento orientado a testes
timebox/timeboxing	time-box/time-boxing
Triangulation	Triangulação
User Story	História de Usuário
Velocity	Velocidade
Waterfall/Crystal Clear method	Cascata/Método Crystal Clear
workspace	espaço de trabalho

4. Literatura

Literatura do exame

O conhecimento necessário para o exame é coberto na seguinte literatura:

- A. Nader K. Rad & Frank Turley
Agile Scrum Handbook
Van Haren Publishing (2ª edição, 2018)
ISBN: 9789401802796 (cópia impressa)
ISBN: 9789401802789 (eBook)

- B. Ken Schwaber & Jeff Sutherland
The Scrum Guide
www.scrumguides.org (versão mais recente)

Literatura adicional

Abaixo encontra-se também uma literatura em seu idioma local (Português – Brasil) que pode ser utilizada durante os seus estudos. Apenas lembramos que a literaturas adicionais não cobrem o exame em sua totalidade.

- C. Fábio Cruz
Scrum e Agile em Projetos – Guia Completo
Brasport (2015)
ISBN: 978 85 7452 714 7 (eBook)

Matriz da literatura

Requisito do exame	Especificação do exame	Referência
1. Mindset Ágil		
	1.1 Conceitos de Agile e Scrum	A: Agility Concept (p. 8-24) A: Scaled Scrum (p. 75-82) A: Extreme Programming (p. 82-89) A: DSDM (p. 89-96) B: Definition of Scrum B: Uses of Scrum B: Scrum Theory B: Scrum Values
2. Práticas Scrum		
	2.1 Papéis no Scrum	A: Agile Principles (p. 15-18) A: Scrum Roles (p. 26-34) A: Scrum Events (p. 34-45) A: Scrum Artifacts (p. 45-75) B: The Scrum Team B: Scrum Events
	2.2 Eventos Scrum	A: Practical Considerations about Adaptive Lifecycles (p. 8-11) A: Scrum Events (p. 34-45) A: Scrum Artifacts p. 45-75) B: Scrum Events
	2.3 A importância do Backlog	A: Scrum Events (p. 34-45) A: Scrum Artifacts (p. 45-75) B: The Scrum Team B: Scrum Artifacts
	2.4 Definição de Pronto	A: Scrum Artifacts (p. 45-75)
3. Planejamento e estimativas Scrum		
	3.1 Planejamento Scrum	A: Practical Considerations about Adaptive Lifecycles (p. 8-11) A: Scrum Events (p. 34-45) A: Scrum Artifacts (p. 45-75) B: Scrum Events B: Scrum Artifacts
	3.2 Estimativa Scrum	A: Scrum Artifacts (p. 45-75)
4. Monitorando projetos com Scrum		
	4.1 Monitoramento Scrum	A: Scrum Artifacts (p. 45-75) A: KanBan and ScrumBan (p. 96-103) B: Scrum Events
5. Conceitos avançados de Scrum		
	5.1 Scrum em diferentes situações	A: Practical Considerations about Adaptive Lifecycles (p. 8-11) A: Scrum Roles (p. 26-34) A: Scrum Artifacts (p. 45-75) A: Scaled Scrum (p. 75-82) A: DSDM (p. 89-96)

Contato EXIN

www.exin.com

