



Voorbeeldexamen

Editie 202402

Copyright © EXIN Holding B.V. 2024. All rights reserved.
EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be reproduced, stored, utilized or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, or otherwise, without the prior written permission from EXIN.



Inhoud

Inleiding	4
Voorbeeldexamen	5
Antwoordsleutel	14
Evaluatie	32

Inleiding

Dit is het EXIN Agile Scrum Foundation (ASF.NL) voorbeeldexamen. Op dit examen is het Reglement voor de Examens van EXIN van toepassing.

Dit examen bestaat uit 40 meerkeuzevragen. Elke vraag heeft een aantal antwoorden, waarvan er één correct is, tenzij anders aangegeven.

Het maximaal aantal te behalen punten is 40. Elke goed beantwoorde vraag levert u 1 punt op. U hebt minimaal 26 punten nodig om te slagen.

De beschikbare tijd is 60 minuten.

Veel succes!

Voorbeeldexamen

1 / 40

Wat is de **primaire** verantwoordelijkheid van een Scrum Master zodat een Scrum-team op het hoogst mogelijke productiviteitsniveau kan werken?

- A) Zorgen dat stakeholders het Scrum-framework en bijbehorende werkwijzen begrijpen
- B) Zorgen dat features met een hoge prioriteit bovenaan blijven staan in de product backlog
- C) Zorgen dat wijzigingen aan de sprint backlog items worden vermeden nadat de sprint is begonnen

2 / 40

Tijdens een sprint werkt een Developer aan een taak.

Wie is eindverantwoordelijk voor deze taak?

- A) De Developers
- B) De Product Owner
- C) De Scrum Master
- D) Deze Developer

3 / 40

Alle Scrum-gebeurtenissen zijn gebeurtenissen met een timebox.

Wat is het voordeel van timeboxing?

- A) Het waarborgt de commitment (toewijding) van het Scrum-team.
- B) Het maakt osmotische communicatie mogelijk.
- C) Het beperkt tijdverspilling tot een minimum.

4 / 40

Een team zit in de transitie naar Scrum. Het team werkte voorheen met de rol 'projectcoördinator', die een gestroomlijnde werkomgeving voor alle projectleden helpt te creëren.

Wie is hiervoor eindverantwoordelijk na de transitie?

- A) De Developers
- B) De Product Owner
- C) De projectmanager
- D) De Scrum Master

5 / 40

Een Product Owner wil dat een product backlog item in twee dagen wordt voltooid. De Developers die aan het item werken, denken dat ze er vijf dagen voor nodig hebben. De Scrum Master denkt dat het drie dagen kost. Een inhoudelijk expert, die in het verleden aan vergelijkbare items heeft gewerkt, denkt dat het hooguit één dag werk is.

Wiens schatting moet worden gebruikt voor de planning?

- A) Die van de Developers
- B) Die van de Product Owner
- C) Die van de Scrum Master
- D) Die van de inhoudelijk expert

6 / 40

Halverwege een sprint is een team klaar met alle sprint backlog items.

Wat kan het team het **beste** doen?

- A) De rest van de sprint annuleren en een nieuwe sprint met nieuwe items starten
- B) De sprint verlengen en nagaan of er voltooide items zijn die kunnen worden geperfectioneerd
- C) Het eerstvolgende item nemen dat bovenaan de product backlog staat en deze toevoegen aan de sprint backlog
- D) De huidige sprint verkorten, evenals de volgende sprints

7 / 40

Een virtueel team met mensen uit twee verschillende tijdzones werkt aan een project. De teamleden hebben geen overlappende werktijden, waardoor ze minder effectief zijn dan gehoopt.

Hoe kan de effectiviteit van dit virtuele team het **beste** worden verbeterd?

- A) Door te zorgen dat alle leden van het Scrum-team alle informatie ontvangen
- B) Door samen de daily scrum te houden, zelfs als de werktijden elkaar niet overlappen
- C) Door de techniek voor osmotische communicatie te gebruiken voor geschillen

8 / 40

Wanneer vindt verfijning van de product backlog plaats?

- A) Alleen aan het begin van een sprint
- B) Alleen tijdens de sprint retrospective
- C) Alleen tijdens de sprint review
- D) Gedurende de hele sprint

9 / 40

Een Scrum-team werkt met een Kanbanbord. De werk in uitvoering-limiet (WIP-limiet) van een kolom op het Kanbanbord wordt bereikt.

Wat moet het team doen als dit gebeurt?

- A) Capaciteit vrijmaken door werk toe te wijzen aan Developers in de volgende kolom
- B) De WIP-limiet verruimen en doorwerken
- C) De Developers in de kolom met het knelpunt helpen
- D) Wachten tot werk naar de volgende kolom wordt gehaald (pulled) om capaciteit vrij te maken

10 / 40

Wat is de **meest** efficiënte en effectieve methode voor informatieoverdracht aan en tussen de Developers?

- A) E-mail
- B) Face-to-face
- C) Sociale media
- D) Telefoon

11 / 40

Een Scrum-team selecteert een product backlog item voor de sprint backlog.

Wanneer zijn de Developers klaar met dit item?

- A) Wanneer de Developers alles hebben gedaan wat zij konden doen voor het einde van de sprint
- B) Wanneer het item is geanalyseerd, ontworpen, geprogrammeerd, getest en gedocumenteerd
- C) Wanneer er is voldaan aan de vereisten voor de definition of done (DoD)

12 / 40

Hoe kan de rol van de daily scrum bij het monitoren van een Scrum-project het **beste** worden omschreven?

- A) De daily scrum geeft de Developers inzicht in hun voortgang en problemen.
- B) De daily scrum helpt de Scrum Master de burn-down chart up-to-date te houden.
- C) De daily scrum stelt de Product Owner in staat om de voortgang van de Developers te controleren.

13 / 40

Wat moet het ontwikkeltempo zijn wanneer er Agile wordt gewerkt?

- A) Constant
- B) Snel
- C) Toenemend

14 / 40

De afgelopen 8 sprints hebben de Developers in totaal 72 story points voltooid. Het Scrum-team wordt gevraagd aan een nieuw project te werken, dat wordt geschat op 56 story points.

Hoeveel sprints zijn er nodig om dit project te voltooien?

- A) 5
- B) 7
- C) 8
- D) 10

15 / 40

Een Scrum-team werkt aan een project in sprints van twee weken. Tijdens de sprintretrospectivemeeting van de vijftiende sprint zegt de Scrum Master:

"Op basis van de laatste twaalf sprints blijkt dat we geen potentieel leverbare (gereed voor productie) increments kunnen leveren in twee weken. Daarom moeten we de duur van sprint zestien verlengen."

Moet de duur inderdaad worden verlengd?

- A) Ja, want de prestaties van eerdere sprints zijn een goede reden voor de wijziging.
- B) Ja, want de Scrum Master mag de duur van de sprint wijzigen.
- C) Nee, want alleen Developers zijn bevoegd om de duur van een sprint te wijzigen.
- D) Nee, want de duur van een sprint mag om geen enkele reden worden gewijzigd.

16 / 40

De voortgang van een sprint wordt gemonitord in een burn-down bar chart.

Wat wordt er weergegeven met de bar (staaf) in een burn-down bar chart?

- A) De hoeveelheid voltooid werk
- B) De hoeveelheid resterend werk
- C) De snelheid (velocity) van de Developers

17 / 40

Het is een veelgebruikte best practice om product backlog items te definiëren aan de hand van het acroniem INVEST. De I in INVEST staat voor independent (onafhankelijk). Stel dat een product backlog item niet onafhankelijk is.

Wat is de consequentie van afhankelijke product backlog items?

- A) Er is meer kennis nodig om de items te bouwen.
- B) De items kunnen niet worden geordend op basis van hun waarde voor het bedrijf.
- C) Er zijn meer Developers nodig om de items te bouwen.
- D) Een ander Scrum-team moet ook aan de items werken.

18 / 40

Is het toegestaan om beslissingen van de Product Owner met betrekking tot de inhoud van de product backlog te overrulen?

- A) Ja, de CEO mag de beslissingen van de Product Owner overrulen, omdat de CEO eindverantwoordelijk is voor de hele organisatie.
- B) Ja, de klant mag de beslissingen van de Product Owner overrulen, omdat Scrum klantgericht is en de klant waarde dient te ontvangen.
- C) Nee, de beslissingen van de Product Owner mogen niet worden overruled, omdat de product backlog volledig eigendom is van de Product Owner.
- D) Nee, de beslissingen van de Product Owner mogen niet worden overruled, omdat het Scrum-team hierdoor te vaak de planning zou moeten aanpassen.

19 / 40

Alle drie de Scrum-artefacten hebben een commitment (toewijding) waar het Scrum-team naartoe werkt.

Wat is de commitment van de sprint backlog?

- A) De definition of done (DoD) waarin wordt verduidelijkt wat de visie voor het product is
- B) De DoD waarin wordt verduidelijkt welke items tijdens de sprint moeten worden ontwikkeld
- C) Het sprintdoel waarin wordt verduidelijkt wat de vereisten zijn voordat items als 'voltooid' kunnen worden aangemerkt
- D) Het sprintdoel waarin wordt verduidelijkt wat het team tijdens de sprint wil bereiken

20 / 40

Wiens eindverantwoordelijkheid is het om te zorgen dat de klant de meeste waarde uit het product haalt?

- A) De Developers
- B) De Product Owner
- C) De Scrum Master

21 / 40

Wat is een productdoel?

- A) Een lijst met wat er allemaal nodig is voor het product
- B) Een kwaliteitseis om te controleren of een increment is voltooid
- C) Een doelstelling die in de volgende sprint moet worden behaald
- D) Een visie voor het product of de dienst

22 / 40

Hoeveel tijd zou het een Scrum-team met 5 leden moeten kosten om de sprint planning voor een sprint van 3 weken af te ronden?

- A) 6 uur
- B) 8 uur
- C) Zo lang als nodig

23 / 40

Welke **twee** waarden zijn waarden uit het Agile Manifesto?

Vergeet niet om 2 antwoorden te kiezen.

- A) Allesomvattende documentatie boven werkende software
- B) Contractonderhandelingen boven samenwerking met de klant
- C) Mensen en hun onderlinge interacties boven processen en hulpmiddelen
- D) Inspelen op verandering boven het volgen van een plan

24 / 40

Een Scrum-team gebruikt een information radiator om de voortgang te visualiseren.

Waarom is de visualisatie van de voortgang nuttig?

- A) Omdat de Scrum Master daarmee product backlog items beter kan toewijzen
- B) Omdat het Scrum-team daardoor beter kan samenwerken
- C) Omdat collega's kunnen zien hoe druk het Scrum-team het heeft

25 / 40

Een klant vraagt om een rapport over de ontwikkeltechnieken die een Scrum-team gebruikt.

Wie kan dit rapport het **beste** opstellen?

- A) De Developers
- B) De Product Owner
- C) De Scrum Master

26 / 40

Wat is de definitie van de snelheid (velocity) van een Scrum-team?

- A) Een gedeeld idee over hoe snel een sprint moet worden uitgevoerd
- B) Het aantal story points dat Developers in één sprint kunnen voltooien
- C) De optimale werk in uitvoering-limiet (WIP-limiet) voor elke sprint
- D) Het totale aantal voltooide sprint backlog items

27 / 40

Hoe worden story points bij het gebruik van affinity estimation toegewezen aan user story's?

- A) Alle user story's worden gesorteerd op basis van hun relatieve inspanning en worden vervolgens gegroepeerd in buckets met geschatte story points.
- B) Elke Developer maakt een individuele schatting van de user story waarna de Developers het met elkaar eens worden over de story points.
- C) De Developers gebruiken meerdere user story's ter referentie en vergelijken deze met de user story.

28 / 40

Een persoon werkt aan de code terwijl een ander persoon observeert en commentaar geeft. Van tijd tot tijd wisselen ze van taak.

Hoe heet deze werkwijze?

- A) Codebeoordeling
- B) Continuous integration (continue integratie)
- C) Pair programming
- D) Testgestuurde ontwikkeling

29 / 40

Een Developer uit een Scrum-team vermoedt dat een stakeholder waardevolle inzichten en feedback heeft over het ontwikkelde increment.

Wat is de **beste** gebeurtenis om deze stakeholder naar deze feedback te vragen?

- A) Daily scrum
- B) Sprint planning
- C) Sprint retrospective
- D) Sprint review

30 / 40

De S van INVEST staat voor small (klein).

Welke items in de product backlog horen klein te zijn?

- A) Alle items in de product backlog
- B) De items onderaan de product backlog
- C) De items bovenaan de product backlog
- D) Geen enkel item in de product backlog, alleen items in de sprint backlog

31 / 40

Welk type team levert de **beste** architecturen, vereisten en ontwerpen?

- A) Een team op één locatie
- B) Een zelfsturend team
- C) Een goed getraind team
- D) Een ervaren team

32 / 40

Een Product Owner denkt na over criteria voor het ordenen van items in de product backlog.

Wat is **geen** criterium waarover de Product Owner moet nadenken?

- A) Afhankelijkheid
- B) Beschikbaarheid van de Developers
- C) Risico
- D) Waarde

33 / 40

Waarom moet de daily scrum elke dag van de sprint op dezelfde tijd en plaats worden gehouden?

- A) Omdat het reserveren van een ruimte gedurende de hele sprint vooraf moet gebeuren
- B) Omdat het management elke dag op een vaste tijd een statusupdate moet ontvangen
- C) Omdat de complexiteit wordt beperkt door een consistente tijd en plaats aan te houden

34 / 40

Een Developer bestudeert een burn-down bar chart en ziet dat de onderkant van de staaf tussen de derde en vierde sprint boven de horizontale as uitkomt.

Wat is er gebeurd in de derde sprint?

- A) Er is werk toegevoegd aan de product backlog.
- B) Er is werk verwijderd uit de product backlog.
- C) De Developers hebben niet alle toegewezen user story's voltooid.
- D) De Developers hebben meer dan de toegewezen user story's voltooid.

35 / 40

Welk contracttype is aanpasbaar en sluit goed aan bij de Scrum-werkwijze?

- A) Het contracttype 'vaste prijs'
- B) Het contracttype 'tijd en middelen'
- C) Geen van beide contracttypen

36 / 40

Een Scrum-team wil een checklist opstellen met items die moeten worden voltooid voordat een increment 'voltooid' mag worden genoemd.

Wat gebruikt het team waarschijnlijk hiervoor?

- A) Burn-down chart
- B) Definition of done (DoD)
- C) Product backlog
- D) Sprint backlog

37 / 40

Hoe wordt een potentieel releasebaar deel van een product dat tijdens een sprint wordt gerealiseerd genoemd?

- A) Een feature
- B) Een functionaliteit
- C) Een sprint backlog
- D) Een increment

38 / 40

Een Scrum-team schat user story's. De Scrum Master stelt voor om de planning poker-techniek te gebruiken.

Hoe werkt planning poker?

- A) De story wordt vergeleken met referentie-story's, waarna er een schatting wordt gemaakt.
- B) Iedereen maakt een eigen schatting, waarna alle schattingen worden besproken.
- C) Alle story's worden gesorteerd op basis van de benodigde relatieve inspanning.

39 / 40

Senior management wil regelmatig controleren of het Scrum-team zich houdt aan de Scrum-werkwijzen en -principes.

Wie bevindt zich in de **beste** positie om een dergelijke audit uit te voeren?

- A) Senior management
- B) De Developers
- C) De Product Owner
- D) De Scrum Master

40 / 40

Meerdere teams werken aan hetzelfde product. Ze zijn het niet eens over de definition of done (DoD).

- Volgens de Product Owner moet elk team zijn eigen DoD definiëren en naar eigen sprintdoelen toewerken op basis van die DoD.
- Volgens de Scrum Master moet er slechts één DoD zijn waar alle teams naartoe werken.

Wie heeft gelijk?

- A) De Product Owner, want als een team een eigen DoD heeft, kan het sprintdoelen efficiënter bereiken.
- B) De Product Owner, want de DoD valt onder diens verantwoordelijkheden.
- C) De Scrum Master, want Scrum-processen vallen onder diens verantwoordelijkheden.
- D) De Scrum Master, want door een geïntegreerde DoD te gebruiken sluiten alle onderdelen beter op elkaar aan.

Antwoordsleutel

1 / 40

Wat is de **primaire** verantwoordelijkheid van een Scrum Master zodat een Scrum-team op het hoogst mogelijke productiviteitsniveau kan werken?

- A) Zorgen dat stakeholders het Scrum-framework en bijbehorende werkwijzen begrijpen
- B) Zorgen dat features met een hoge prioriteit bovenaan blijven staan in de product backlog
- C) Zorgen dat wijzigingen aan de sprint backlog items worden vermeden nadat de sprint is begonnen

- A) Correct. Dit is de verantwoordelijkheid van de Scrum Master. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.1)
- B) Incorrect. Dit is de verantwoordelijkheid van de Product Owner.
- C) Incorrect. Er mogen geen wijzigingen worden aangebracht aan de sprint backlog items, maar daarvoor is het hele Scrum-team verantwoordelijk en niet alleen de Scrum Master.

2 / 40

Tijdens een sprint werkt een Developer aan een taak.

Wie is eindverantwoordelijk voor deze taak?

- A) De Developers
- B) De Product Owner
- C) De Scrum Master
- D) Deze Developer

- A) Correct. Een Developer kan zelfstandig aan een taak werken, maar alle Developers delen de eindverantwoordelijkheid voor de ontwikkeling van het product. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.1)
- B) Incorrect. De Product Owner is niet eindverantwoordelijk voor afzonderlijke taken. De Product Owner is eindverantwoordelijk voor de product backlog.
- C) Incorrect. De Scrum Master is eindverantwoordelijk voor het volgen van de Scrum-processen door het Scrum-team, niet voor deze afzonderlijke taak.
- D) Incorrect. Deze individuele Developer werkt dan misschien wel aan de taak, maar alle Developers blijven eindverantwoordelijk.

3 / 40

Alle Scrum-gebeurtenissen zijn gebeurtenissen met een timebox.

Wat is het voordeel van timeboxing?

- A) Het waarborgt de commitment (toewijding) van het Scrum-team.
 - B) Het maakt osmotische communicatie mogelijk.
 - C) Het beperkt tijdverspilling tot een minimum.
-
- A) Incorrect. De commitment van het Scrum-team is niet afhankelijk van timeboxing.
 - B) Incorrect. Osmotische communicatie houdt in dat mensen nuttige informatie verkrijgen door mee te luisteren en vervolgens betrokken raken en elkaar waar nodig helpen.
 - C) Correct. In Scrum hebben meetings met vaste doelstellingen en een maximale tijdsduur (timeboxes) de voorkeur boven ad-hocmeetings. Met timeboxing wordt de bestede tijd aan meetings beperkt. (Literatuur: A, Hoofdstuk 1.1.2)

4 / 40

Een team zit in de transitie naar Scrum. Het team werkte voorheen met de rol 'projectcoördinator', die een gestroomlijnde werkomgeving voor alle projectleden helpt te creëren.

Wie is hiervoor eindverantwoordelijk na de transitie?

- A) De Developers
 - B) De Product Owner
 - C) De projectmanager
 - D) De Scrum Master
-
- A) Incorrect. De Developers richten zich op de ontwikkeling van backlog items.
 - B) Incorrect. De Product Owner is eindverantwoordelijk voor de product backlog.
 - C) Incorrect. De rol van projectmanager bestaat niet in Scrum.
 - D) Correct. Het werk van deze projectcoördinator lijkt op het werk van de Scrum Master. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.1)

5 / 40

Een Product Owner wil dat een product backlog item in twee dagen wordt voltooid. De Developers die aan het item werken, denken dat ze er vijf dagen voor nodig hebben. De Scrum Master denkt dat het drie dagen kost. Een inhoudelijk expert, die in het verleden aan vergelijkbare items heeft gewerkt, denkt dat het hooguit één dag werk is.

Wiens schatting moet worden gebruikt voor de planning?

- A) Die van de Developers
- B) Die van de Product Owner
- C) Die van de Scrum Master
- D) Die van de inhoudelijk expert

- A) Correct. De Developers zijn verantwoordelijk voor alle schattingen. Zij zijn degenen die het werk moeten verrichten en weten het beste hoeveel moeite dat kost. Niemand kan hun schattingen overrulen. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.3)
- B) Incorrect. De Product Owner bepaalt wat er moet worden geschat, maar heeft niets te zeggen over de schatting zelf.
- C) Incorrect. De Scrum Master mag meepraten over het schattingsproces dat gebruikt gaat worden, maar heeft niets te zeggen over de uiteindelijke schatting.
- D) Incorrect. De schatting wordt gedaan door Developers. Personen buiten het Scrum-team, zoals inhoudelijk experts, hebben niets te zeggen over de schatting van product backlog items.

6 / 40

Halverwege een sprint is een team klaar met alle sprint backlog items.

Wat kan het team het **beste** doen?

- A) De rest van de sprint annuleren en een nieuwe sprint met nieuwe items starten
 - B) De sprint verlengen en nagaan of er voltooide items zijn die kunnen worden geperfectioneerd
 - C) Het eerstvolgende item nemen dat bovenaan de product backlog staat en deze toevoegen aan de sprint backlog
 - D) De huidige sprint verkorten, evenals de volgende sprints
- A) Incorrect. Een sprint kan worden geannuleerd als het sprintdoel achterhaald raakt. In dit geval heeft het sprintdoel nog steeds zin en mag de sprint dus niet worden geannuleerd.
 - B) Incorrect. Zodra een sprint begint, ligt de duur ervan vast en kan deze niet worden ingekort of verlengd.
 - C) Correct. Als alle items halverwege een sprint voltooid zijn, kan het eerstvolgende item dat bovenaan de product backlog staat, worden toegevoegd aan de sprint backlog. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.3)
 - D) Incorrect. Zodra een sprint begint, ligt de duur ervan vast en kan deze niet worden ingekort of verlengd. In plaats van volgende sprints in te korten, is het beter om voor de volgende sprints meer werk te selecteren.

7 / 40

Een virtueel team met mensen uit twee verschillende tijdzones werkt aan een project. De teamleden hebben geen overlappende werktijden, waardoor ze minder effectief zijn dan gehoopt.

Hoe kan de effectiviteit van dit virtuele team het **beste** worden verbeterd?

- A) Door te zorgen dat alle leden van het Scrum-team alle informatie ontvangen
 - B) Door samen de daily scrum te houden, zelfs als de werktijden elkaar niet overlappen
 - C) Door de techniek voor osmotische communicatie te gebruiken voor geschillen
-
- A) Correct. Het maakt niet uit of dit gebeurt per e-mail, via gedeelde documenten of met een communicatietool. Als iedereen in een virtueel team toegang heeft tot alle informatie en op de hoogte wordt gehouden, is dat het beste voor de effectiviteit. (Literatuur: A, Hoofdstuk 3.3)
 - B) Incorrect. Hierdoor zouden sommige teamleden buiten werktijd moeten deelnemen aan de daily scrum. Dat is niet de beste manier om de effectiviteit van dit virtuele team te verbeteren.
 - C) Incorrect. Osmotische communicatie wordt vooral gebruikt voor teams op één locatie.

8 / 40

Wanneer vindt verfijning van de product backlog plaats?

- A) Alleen aan het begin van een sprint
 - B) Alleen tijdens de sprint retrospective
 - C) Alleen tijdens de sprint review
 - D) Gedurende de hele sprint
-
- A) Incorrect. Verfijning van de product backlog gebeurt niet alleen aan het begin van de sprint, maar gedurende de hele sprint.
 - B) Incorrect. Verfijning van de product backlog gebeurt niet alleen tijdens de sprint retrospective, maar gedurende de hele sprint.
 - C) Incorrect. Verfijning van de product backlog gebeurt niet alleen tijdens de sprint review, maar gedurende de hele sprint.
 - D) Correct. Verfijning van de product backlog is een constante activiteit die gedurende de hele sprint plaatsvindt. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.3)

9 / 40

Een Scrum-team werkt met een Kanbanbord. De werk in uitvoering-limiet (WIP-limiet) van een kolom op het Kanbanbord wordt bereikt.

Wat moet het team doen als dit gebeurt?

- A) Capaciteit vrijmaken door werk toe te wijzen aan Developers in de volgende kolom
 - B) De WIP-limiet verruimen en doorwerken
 - C) De Developers in de kolom met het knelpunt helpen
 - D) Wachten tot werk naar de volgende kolom wordt gehaald (pulled) om capaciteit vrij te maken
- A) Incorrect. Dit is niet toegestaan. Bij Kanban mag werk alleen worden opgehaald, niet worden geduwd (alleen pull, geen push). De Developers moeten de andere Developers gaan helpen om het knelpunt weg te nemen.
- B) Incorrect. Dit is niet toegestaan. De WIP-limiet mag niet incidenteel of elk moment waarop het wordt bereikt, worden gewijzigd. Dat is precies waarvoor de WIP-limiet niet bedoeld is. De limiet moet juist waarborgen dat knelpunten worden weggenomen in plaats van genegeerd.
- C) Correct. Wanneer de WIP-limiet wordt bereikt, is dat geen reden om het rustig aan te doen, maar eerder een teken dat er sprake is van een knelpunt. Dit knelpunt moet worden weggenomen. De Developers moeten de andere Developers gaan helpen die de reden zijn voor het bereiken van de WIP-limiet. (Literatuur: A, Hoofdstuk 6.3)
- D) Incorrect. Het zou mogelijk zijn om te wachten tot werk wordt opgehaald (pulled) naar de volgende kolom, aangezien mensen het voltooide werk niet naar binnen kunnen duwen (push). Dit moet nu echter niet gebeuren. Het knelpunt moet worden aangepakt.

10 / 40

Wat is de **meest** efficiënte en effectieve methode voor informatieoverdracht aan en tussen de Developers?

- A) E-mail
 - B) Face-to-face
 - C) Sociale media
 - D) Telefoon
- A) Incorrect. Hoewel het toepassen van e-mailregels mogelijk bijdraagt aan het maximaliseren van osmotische communicatie, is dit niet de meest efficiënte en effectieve methode om informatie over te dragen.
- B) Correct. De meest efficiënte en effectieve methode om informatie over te dragen aan en tussen de Developers, is face-to-face. (Literatuur: A, Hoofdstuk 7.4.4)
- C) Incorrect. Sociale media zijn geen goed middel om informatie over te dragen aan en tussen de Developers.
- D) Incorrect. Bellen is niet de beste manier om informatie over te dragen. Bovendien wordt hiermee osmotische communicatie niet gemaximaliseerd.

11 / 40

Een Scrum-team selecteert een product backlog item voor de sprint backlog.

Wanneer zijn de Developers klaar met dit item?

- A) Wanneer de Developers alles hebben gedaan wat zij konden doen voor het einde van de sprint
 - B) Wanneer het item is geanalyseerd, ontworpen, geprogrammeerd, getest en gedocumenteerd
 - C) Wanneer er is voldaan aan de vereisten voor de definition of done (DoD)
-
- A) Incorrect. De Developers bepalen vooraf in de DoD wat er moet gebeuren en werken vervolgens in een houdbaar tempo. Ze verrichten de hoeveelheid werk die nodig is om een item te laten voldoen aan de DoD, niet meer dan dat.
 - B) Incorrect. De stappen die de Developers moeten uitvoeren, zijn niet relevant. De DoD bepaalt wanneer een sprint backlog item is voltooid.
 - C) Correct. Elk item waaraan Developers tijdens de sprint werken, moet absoluut worden uitgevoerd voordat het als een deel van de increment kan worden beschouwd. Tijdens een sprint worden releasebare increments gemaakt met items die 100% done (klaar) items zijn. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.2)

12 / 40

Hoe kan de rol van de daily scrum bij het monitoren van een Scrum-project het **beste** worden omschreven?

- A) De daily scrum geeft de Developers inzicht in hun voortgang en problemen.
 - B) De daily scrum helpt de Scrum Master de burn-down chart up-to-date te houden.
 - C) De daily scrum stelt de Product Owner in staat om de voortgang van de Developers te controleren.
-
- A) Correct. De daily scrum heeft als doel de voortgang ten opzichte van het sprintdoel te inspecteren, en belemmeringen te herkennen en weg te nemen. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.2)
 - B) Incorrect. Dit wordt niet gedaan door de Scrum Master en is ook niet het doel van de daily scrum.
 - C) Incorrect. De Product Owner kan wel meeluisteren, maar de daily scrum vindt niet plaats om de Product Owner op de hoogte te houden van de voortgang van de Developers.

13 / 40

Wat moet het ontwikkeltempo zijn wanneer er Agile wordt gewerkt?

- A) Constant
 - B) Snel
 - C) Toenemend
-
- A) Correct. Agile-processen stimuleren duurzame ontwikkeling. De sponsors, Developers en gebruikers moeten voor onbepaalde tijd een constant tempo kunnen aanhouden. (Literatuur: A, Hoofdstuk 7.4.4)
 - B) Incorrect. Een snel tempo leidt mogelijk tot constant overwerken en een snelle burn-out van het team.
 - C) Incorrect. Hoewel het tempo aanvankelijk misschien toeneemt, is het niet mogelijk om dit altijd vol te houden. Het tempo moet constant en houdbaar zijn.

14 / 40

De afgelopen 8 sprints hebben de Developers in totaal 72 story points voltooid. Het Scrum-team wordt gevraagd aan een nieuw project te werken, dat wordt geschat op 56 story points.

Hoeveel sprints zijn er nodig om dit project te voltooien?

- A) 5
- B) 7
- C) 8
- D) 10

- A) Incorrect. Op basis van de huidige snelheid (velocity) zijn 5 sprints te weinig.
- B) Correct. De snelheid (velocity) van het team is $72/8=9$. Het aantal benodigde sprints om het project te voltooien is $56/\text{snelheid}$ ($56/9=6,2$), wat net iets meer is dan 6. Daarom is 7 het redelijkste antwoord. (Literatuur: A, Hoofdstuk 4.4.2)
- C) Incorrect. 8 is het aantal eerdere sprints. Er is geen reden om aan te nemen dat het volgende project hetzelfde aantal sprints zal hebben, tenzij het aantal story points vergelijkbaar is.
- D) Incorrect. 10 is ongeveer de huidige snelheid (velocity). Dit is niet het aantal benodigde sprints voor het volgende project.

15 / 40

Een Scrum-team werkt aan een project in sprints van twee weken. Tijdens de sprintretrospectivemeeting van de vijftiende sprint zegt de Scrum Master:

"Op basis van de laatste twaalf sprints blijkt dat we geen potentieel leverbare (gereed voor productie) increments kunnen leveren in twee weken. Daarom moeten we de duur van sprint zestien verlengen."

Moet de duur inderdaad worden verlengd?

- A) Ja, want de prestaties van eerdere sprints zijn een goede reden voor de wijziging.
 - B) Ja, want de Scrum Master mag de duur van de sprint wijzigen.
 - C) Nee, want alleen Developers zijn bevoegd om de duur van een sprint te wijzigen.
 - D) Nee, want de duur van een sprint mag om geen enkele reden worden gewijzigd.
- A) Correct. De Scrum Master heeft een valide argument om de duur van de sprint te wijzigen, gebaseerd op een behoorlijke hoeveelheid eerder werk. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.2)
 - B) Incorrect. De duur moet worden verlengd, maar niet omdat de Scrum Master dit een goed idee vindt.
 - C) Incorrect. Elk teamlid mag de wijziging voorstellen. Het Scrum-team bespreekt samen of de reden voldoende valide is.
 - D) Incorrect. De duur van de sprint kan beter niet worden gewijzigd, maar het is niet verstandig om een strategie die niet werkt te herhalen. Als er valide redenen zijn om de duur van de sprint te wijzigen, doe dat dan vooral.

16 / 40

De voortgang van een sprint wordt gemonitord in een burn-down bar chart.

Wat wordt er weergegeven met de bar (staaf) in een burn-down bar chart?

- A) De hoeveelheid voltooid werk
 - B) De hoeveelheid resterend werk
 - C) De snelheid (velocity) van de Developers
-
- A) Incorrect. Dit wordt weergegeven met de bar van een burn-up chart.
 - B) Correct. De bar van een burn-down chart toont de hoeveelheid resterend werk. De burn-down chart is een diagram met een neerwaartse helling. (Literatuur: A, Hoofdstuk 3.5.2)
 - C) Incorrect. De snelheid kan worden afgeleid van eerdere burn-down charts, maar valt niet direct af te lezen van de bar.

17 / 40

Het is een veelgebruikte best practice om product backlog items te definiëren aan de hand van het acroniem INVEST. De I in INVEST staat voor independent (onafhankelijk). Stel dat een product backlog item niet onafhankelijk is.

Wat is de consequentie van afhankelijke product backlog items?

- A) Er is meer kennis nodig om de items te bouwen.
 - B) De items kunnen niet worden geordend op basis van hun waarde voor het bedrijf.
 - C) Er zijn meer Developers nodig om de items te bouwen.
 - D) Een ander Scrum-team moet ook aan de items werken.
-
- A) Incorrect. Een product backlog item moet altijd worden begrepen voordat het mogelijk is om eraan te werken.
 - B) Correct. Als er ook maar enige afhankelijkheid is, kunnen items niet vrijelijk worden geordend en moet de Product Owner de afhankelijkheden constant controleren. (Literatuur: A, Hoofdstuk 4.3.1 en 4.3.2)
 - C) Incorrect. Afhankelijkheden leiden niet per se tot grotere werkvolumes en daarmee de inzet van meer Developers. Bovendien houdt dit antwoord meer verband met de S van INVEST, die staat voor small (klein).
 - D) Incorrect. Een product backlog item moet verwijzen naar werk voor één Scrum-team, maar dit is niet de reden waarom het item onafhankelijk moet zijn.

18 / 40

Is het toegestaan om beslissingen van de Product Owner met betrekking tot de inhoud van de product backlog te overrulen?

- A) Ja, de CEO mag de beslissingen van de Product Owner overrulen, omdat de CEO eindverantwoordelijk is voor de hele organisatie.
 - B) Ja, de klant mag de beslissingen van de Product Owner overrulen, omdat Scrum klantgericht is en de klant waarde dient te ontvangen.
 - C) Nee, de beslissingen van de Product Owner mogen niet worden overruled, omdat de product backlog volledig eigendom is van de Product Owner.
 - D) Nee, de beslissingen van de Product Owner mogen niet worden overruled, omdat het Scrum-team hierdoor te vaak de planning zou moeten aanpassen.
-
- A) Incorrect. Voor een geslaagd project moet de hele organisatie de beslissingen van de Product Owner respecteren. Niemand mag proberen die beslissingen te overrulen, zelfs de CEO niet.
 - B) Incorrect. De Product Owner moet effectief communiceren met de klant en de product backlog up-to-date houden met alle wijzigingen. De Product Owner neemt daarbij de beslissingen en de klant mag deze niet overrulen.
 - C) Correct. Niemand mag de beslissingen van de Product Owner overrulen, maar dat betekent niet dat niemand de Product Owner kan beïnvloeden. Uiteindelijk is de Product Owner eigenaar van de product backlog en draagt ook de eindverantwoordelijkheid ervoor. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.1)
 - D) Incorrect. Niemand mag de beslissingen van de Product Owner overrulen, maar niet om deze reden. In Scrum gaat inspelen op verandering boven het volgen van een plan.

19 / 40

Alle drie de Scrum-artefacten hebben een commitment (toewijding) waar het Scrum-team naartoe werkt.

Wat is de commitment van de sprint backlog?

- A) De definition of done (DoD) waarin wordt verduidelijkt wat de visie voor het product is
 - B) De DoD waarin wordt verduidelijkt welke items tijdens de sprint moeten worden ontwikkeld
 - C) Het sprintdoel waarin wordt verduidelijkt wat de vereisten zijn voordat items als 'voltooid' kunnen worden aangemerkt
 - D) Het sprintdoel waarin wordt verduidelijkt wat het team tijdens de sprint wil bereiken
-
- A) Incorrect. Het sprintdoel is de commitment aan de sprint backlog. De visie voor het product wordt verduidelijkt in het productdoel.
 - B) Incorrect. Het sprintdoel is de commitment aan de sprint backlog. Te ontwikkelen items worden niet verduidelijkt in de DoD, maar in de sprint backlog.
 - C) Incorrect. Het sprintdoel is de commitment aan de sprint backlog. De DoD verduidelijkt wanneer een item voltooid is.
 - D) Correct. Het sprintdoel is de commitment aan de sprint backlog. Het verduidelijkt wat het Scrum-team tijdens de sprint wil bereiken door de product backlog items in de sprint backlog te ontwikkelen. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.3)

20 / 40

Wiens eindverantwoordelijkheid is het om te zorgen dat de klant de meeste waarde uit het product haalt?

- A) De Developers
 - B) De Product Owner
 - C) De Scrum Master
-
- A) Incorrect. De Developers zijn gecommiteerd aan het realiseren van alle aspecten van een bruikbare increment tijdens elke sprint. Het is echter niet hun eindverantwoordelijkheid om de waarde van het product te maximaliseren.
 - B) Correct. Het is de eindverantwoordelijkheid van de Product Owner om de waarde te maximaliseren van het product dat voortkomt uit het werk van het Scrum-team. (Literatuur: B, Product Owner)
 - C) Incorrect. Zoals gedefinieerd in de Scrum Guide, is de Scrum Master is eindverantwoordelijk voor het werken volgens Scrum. Dit is slechts indirect van invloed op de waarde voor de klant.

21 / 40

Wat is een productdoel?

- A) Een lijst met wat er allemaal nodig is voor het product
 - B) Een kwaliteitseis om te controleren of een increment is voltooid
 - C) Een doelstelling die in de volgende sprint moet worden behaald
 - D) Een visie voor het product of de dienst
-
- A) Incorrect. De product backlog is een lijst met wat er allemaal nodig is voor het product.
 - B) Incorrect. De definition of done (DoD) bevat kwaliteitseisen die moeten worden gecontroleerd om te bepalen of een increment is voltooid.
 - C) Incorrect. Het sprintdoel is de doelstelling voor de komende sprint.
 - D) Correct. Het productdoel is de commitment (toewijding) aan de product backlog en maakt duidelijk wat er met de ontwikkeling van de items moet worden bereikt. Het is de visie voor het product of het wordt afgeleid van de visie voor het product. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.3 en B, Commitment: Product Doel)

22 / 40

Hoeveel tijd zou het een Scrum-team met 5 leden moeten kosten om de sprint planning voor een sprint van 3 weken af te ronden?

- A) 6 uur
 - B) 8 uur
 - C) Zo lang als nodig
-
- A) Correct. De maximale duur van een sprint planning is 8 uur. Als de sprint korter dan één maand is, duurt de sprintplanningmeeting ook korter. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.2)
 - B) Incorrect. De maximale duur van een sprint planning is 8 uur. Als de sprint korter dan één maand is, duurt de sprintplanningmeeting ook korter. In dit geval duren de sprints 3 weken, dus moeten de sprintplanningmeetings korter zijn dan 8 uur.
 - C) Incorrect. Voor een sprintplanningmeeting geldt een timebox van maximaal 8 uur voor een sprint van één maand.

23 / 40

Welke **twee** waarden zijn waarden uit het Agile Manifesto?

Vergeet niet om 2 antwoorden te kiezen.

- A) Allesomvattende documentatie boven werkende software
 - B) Contractonderhandelingen boven samenwerking met de klant
 - C) Mensen en hun onderlinge interacties boven processen en hulpmiddelen
 - D) Inspelen op verandering boven het volgen van een plan
-
- A) Incorrect. De juiste waarden zijn 'samenwerking met de klant boven contractonderhandelingen', 'inspelen op verandering boven het volgen van een plan', 'mensen en hun onderlinge interacties boven processen en hulpmiddelen' en 'werkende software boven allesomvattende documentatie'.
 - B) Incorrect. De juiste waarden zijn 'samenwerking met de klant boven contractonderhandelingen', 'inspelen op verandering boven het volgen van een plan', 'mensen en hun onderlinge interacties boven processen en hulpmiddelen' en 'werkende software boven allesomvattende documentatie'.
 - C) Correct. De juiste waarden zijn 'samenwerking met de klant boven contractonderhandelingen', 'inspelen op verandering boven het volgen van een plan', 'mensen en hun onderlinge interacties boven processen en hulpmiddelen' en 'werkende software boven allesomvattende documentatie'. (Literatuur: A, Hoofdstuk 7.4)
 - D) Correct. De juiste waarden zijn 'samenwerking met de klant boven contractonderhandelingen', 'inspelen op verandering boven het volgen van een plan', 'mensen en hun onderlinge interacties boven processen en hulpmiddelen' en 'werkende software boven allesomvattende documentatie'. (Literatuur: A, Hoofdstuk 7.4)

24 / 40

Een Scrum-team gebruikt een information radiator om de voortgang te visualiseren.

Waarom is de visualisatie van de voortgang nuttig?

- A) Omdat de Scrum Master daarmee product backlog items beter kan toewijzen
 - B) Omdat het Scrum-team daardoor beter kan samenwerken
 - C) Omdat collega's kunnen zien hoe druk het Scrum-team het heeft
-
- A) Incorrect. Taken worden niet toegewezen door de Scrum Master, maar Developers halen hun eigen taken op (pull). Scrum Masters helpen de Developers enkel hun werk te doen door de leden van het Scrum-team te ondersteunen.
 - B) Correct. Een information radiator zorgt voor een betere visualisatie. Dat is nuttig omdat zo transparantie ontstaat, wat weer leidt tot betere feedback en samenwerking. Het geeft ook meer controle. (Literatuur: A, Hoofdstuk 6.1)
 - C) Incorrect. Ongeacht of dit waar is, heeft visualisatie niet als doel te laten zien hoe druk het Scrum-team is.

25 / 40

Een klant vraagt om een rapport over de ontwikkeltechnieken die een Scrum-team gebruikt.

Wie kan dit rapport het **beste** opstellen?

- A) De Developers
 - B) De Product Owner
 - C) De Scrum Master
-
- A) Incorrect. Hoewel de Developers mogelijk wel moeten worden geraadpleegd, schrijven zij het rapport niet.
 - B) Incorrect. De Product Owner richt zich meer op de inhoud dan op de context. Een uitleg over gebruikte technieken houdt juist verband met de context.
 - C) Correct. De Scrum Master richt zich meer op de context dan op de inhoud. Daarom kan de Scrum Master het beste gevraagd worden dit rapport te schrijven. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.1)

26 / 40

Wat is de definitie van de snelheid (velocity) van een Scrum-team?

- A) Een gedeeld idee over hoe snel een sprint moet worden uitgevoerd
 - B) Het aantal story points dat Developers in één sprint kunnen voltooien
 - C) De optimale werk in uitvoering-limiet (WIP-limiet) voor elke sprint
 - D) Het totale aantal voltooide sprint backlog items
-
- A) Incorrect. De snelheid is het aantal story points, ideal hours of ideal days dat Developers in een sprint kunnen voltooien.
 - B) Correct. De snelheid is het aantal voltooide werkeenheden in een bepaald interval. (Literatuur: A, Hoofdstuk 4.4.4)
 - C) Incorrect. De WIP-limiet geldt voor het Kanbanbord, niet voor een sprint.
 - D) Incorrect. Dit aantal kan worden gebruikt om de snelheid te schatten, maar vormt niet de basis voor de definitie van snelheid.

27 / 40

Hoe worden story points bij het gebruik van affinity estimation toegewezen aan user story's?

- A) Alle user story's worden gesorteerd op basis van hun relatieve inspanning en worden vervolgens gegroepeerd in buckets met geschatte story points.
 - B) Elke Developer maakt een individuele schatting van de user story waarna de Developers het met elkaar eens worden over de story points.
 - C) De Developers gebruiken meerdere user story's ter referentie en vergelijken deze met de user story.
-
- A) Correct. Zo worden story points toegewezen bij affinity estimation. (Literatuur: A, Hoofdstuk 4.4.7)
 - B) Incorrect. Zo worden story points aan user story's toegewezen bij planning poker.
 - C) Incorrect. Dit is een beschrijving van het gebruik van triangulation (driehoeksmeting) door Developers om story points voor alle user story's te schatten.

28 / 40

Een persoon werkt aan de code terwijl een ander persoon observeert en commentaar geeft. Van tijd tot tijd wisselen ze van taak.

Hoe heet deze werkwijze?

- A) Codebeoordeling
 - B) Continuous integration (continue integratie)
 - C) Pair programming
 - D) Testgestuurde ontwikkeling
- A) Incorrect. Bij codebeoordeling bekijkt iemand de geschreven code. Dit kan degene zijn die de code heeft geschreven, of iemand anders.
- B) Incorrect. Continuous integration betekent dat de nieuwe code constant wordt geïntegreerd in de oude.
- C) Correct. Pair programming is een werkwijze waarbij twee Developers samenwerken. De een programmeert, terwijl de ander observeert en commentaar geeft. (Literatuur: A, Hoofdstuk 4.1.1)
- D) Incorrect. Bij testgestuurde ontwikkeling worden testscenario's opgesteld voordat het programma wordt geschreven, zodat de Developer iets schrijft dat door die test komt.

29 / 40

Een Developer uit een Scrum-team vermoedt dat een stakeholder waardevolle inzichten en feedback heeft over het ontwikkelde increment.

Wat is de **beste** gebeurtenis om deze stakeholder naar deze feedback te vragen?

- A) Daily scrum
 - B) Sprint planning
 - C) Sprint retrospective
 - D) Sprint review
- A) Incorrect. Het is niet verstandig om tijdens de daily scrum naar feedback te vragen.
- B) Incorrect. De sprintplanningmeeting moet precies zijn wat de naam impliceert: een meeting over de planning.
- C) Incorrect. Tijdens de sprint retrospective moeten de gebruikte Scrum-processen om het product te maken worden beoordeeld door het Scrum-team.
- D) Correct. Dit is een meeting aan het einde van de sprint, waarbij het Scrum-team, de klant en mogelijk ook vertegenwoordigers van eindgebruikers en adviseurs samenkomen om alles door te nemen wat het team heeft gemaakt en feedback hierop te geven en krijgen. Deze meeting is bedoeld voor het verzamelen van feedback en het zo snel mogelijk indienen van wijzigingsverzoeken. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.2)

30 / 40

De S van INVEST staat voor small (klein).

Welke items in de product backlog horen klein te zijn?

- A) Alle items in de product backlog
 - B) De items onderaan de product backlog
 - C) De items bovenaan de product backlog
 - D) Geen enkel item in de product backlog, alleen items in de sprint backlog
-
- A) Incorrect. Alleen de items bovenaan de product backlog moeten gedetailleerd zijn, aangezien deze als eerste moeten worden gerealiseerd.
 - B) Incorrect. Hoe lager product backlog items in de product backlog staan, hoe minder gedetailleerd ze hoeven te zijn. Ze kunnen na verloop van tijd nog veranderen of kunnen zelfs worden overgeslagen of verwijderd uit de product backlog.
 - C) Correct. Alleen de items bovenaan de product backlog moeten klein zijn, omdat dit de items zijn die voldoende zijn gedefinieerd om onderdeel te kunnen zijn van een sprint. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.3)
 - D) Incorrect. De sprint backlog items moeten klein zijn, maar dat geldt ook voor de items bovenaan de product backlog.

31 / 40

Welk type team levert de **beste** architecturen, vereisten en ontwerpen?

- A) Een team op één locatie
 - B) Een zelfsturend team
 - C) Een goed getraind team
 - D) Een ervaren team
-
- A) Incorrect. Een team op één locatie is goed voor de communicatie, maar resulteert niet per se in betere vereisten, architecturen en ontwerpen.
 - B) Correct. Volgens het Agile Manifesto worden de beste architecturen, vereisten en ontwerpen geleverd door zelfsturende teams. (Literatuur: A, Hoofdstuk 7.4.5)
 - C) Incorrect. Een goed getraind team kan goed werk verrichten, maar een Agile-team presteert beter dan een goed getraind team.
 - D) Incorrect. Een ervaren Agile-team is beter dan een onervaren Agile-team, maar een Agile-team presteert waarschijnlijk beter dan een normaal ervaren team.

32 / 40

Een Product Owner denkt na over criteria voor het ordenen van items in de product backlog.

Wat is **geen** criterium waarover de Product Owner moet nadenken?

- A) Afhangelijkheid
 - B) Beschikbaarheid van de Developers
 - C) Risico
 - D) Waarde
-
- A) Incorrect. Afhangelikheden zijn een belangrijke overweging bij het ordenen van product backlog items. Een item kan op zich een lage waarde hebben, maar als het een vereiste is voor een ander item met een hoge waarde, kan het daardoor een hogere prioriteit krijgen.
 - B) Correct. De beschikbaarheid van de Developers is niet een van de criteria bij het ordenen van product backlog items, maar is een overweging tijdens de sprint planning. Waarde, grootte, afhangelikheden van andere items en risico's vormen de basis voor het ordenen van items. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.3)
 - C) Incorrect. Risico is een belangrijke factor bij het ordenen van product backlog items. Een item met een hoog risico kan waardevol zijn, maar als het gevoelig is voor risico's (zoals inbreuken op de beveiliging van informatie), kan het een lagere prioriteit krijgen dan een item met kleinere risico's.
 - D) Incorrect. De waarde van items is een van de belangrijkste criteria bij het ordenen van product backlog items.

33 / 40

Waarom moet de daily scrum elke dag van de sprint op dezelfde tijd en plaats worden gehouden?

- A) Omdat het reserveren van een ruimte gedurende de hele sprint vooraf moet gebeuren
 - B) Omdat het management elke dag op een vaste tijd een statusupdate moet ontvangen
 - C) Omdat de complexiteit wordt beperkt door een consistente tijd en plaats aan te houden
-
- A) Incorrect. Ruimten hoeven niet per se te worden geboekt.
 - B) Incorrect. Zelfs als het management dit zou eisen, is het niet de reden om de daily scrum elke dag van de sprint op dezelfde plaats en tijd te houden.
 - C) Correct. De daily scrum moet elke dag van de sprint op dezelfde tijd en plaats worden gehouden om de complexiteit te beperken. (Literatuur: B, Daily Scrum)

34 / 40

Een Developer bestudeert een burn-down bar chart en ziet dat de onderkant van de staaf tussen de derde en vierde sprint boven de horizontale as uitkomt.

Wat is er gebeurd in de derde sprint?

- A) Er is werk toegevoegd aan de product backlog.
 - B) Er is werk verwijderd uit de product backlog.
 - C) De Developers hebben niet alle toegewezen user story's voltooid.
 - D) De Developers hebben meer dan de toegewezen user story's voltooid.
-
- A) Incorrect. Als er werk was toegevoegd aan de bar chart, zou de staaf onder de horizontale as komen, en niet erboven. Wanneer de lijn voor werk dat 'done (klaar)' is de horizontale as bereikt, betekent dit dat er nog meer werk te doen is: het werk dat is toegevoegd.
 - B) Correct. Als er werk wordt verwijderd uit de chart, komt de staaf boven de horizontale as uit. Wanneer de lijn voor werk dat 'done (klaar)' is de onderkant van de staaf bereikt, hoeft er geen werk meer te worden verricht, ook al geeft de grafiek nog geen 0 aan. (Literatuur: A, Hoofdstuk 3.5.2)
 - C) Incorrect. De onderkant van de staaf geeft aan hoeveel werk er nog moet worden verricht tijdens de release (oplevering), en niet hoeveel werk er al is verricht tijdens deze sprint.
 - D) Incorrect. De onderkant van de staaf geeft aan hoeveel werk er nog moet worden verricht tijdens de release (oplevering), en niet hoeveel werk er al werd verricht tijdens deze sprint.

35 / 40

Welk contracttype is aanpasbaar en sluit goed aan bij de Scrum-werkwijze?

- A) Het contracttype 'vaste prijs'
 - B) Het contracttype 'tijd en middelen'
 - C) Geen van beide contracttypen
-
- A) Incorrect. Dit contracttype kan wel worden gebruikt in Scrum, maar hiermee is het lastiger om Agile te werken. Bovendien is een contract met een vaste prijs doorgaans niet erg aanpasbaar.
 - B) Correct. Dit contracttype heeft de voorkeur, omdat het aansluit bij het aanpasbare karakter van het project. Het is lastig om aanpasbaar te zijn als de projectprijs vastligt. (Literatuur: A, Hoofdstuk 5.6)
 - C) Incorrect. Het contracttype 'tijd en middelen' sluit goed aan bij de Scrum-werkwijze.

36 / 40

Een Scrum-team wil een checklist opstellen met items die moeten worden voltooid voordat een increment 'voltooid' mag worden genoemd.

Wat gebruikt het team waarschijnlijk hiervoor?

- A) Burn-down chart
 - B) Definition of done (DoD)
 - C) Product backlog
 - D) Sprint backlog
-
- A) Incorrect. Een burn-down chart toont de resterende hoeveelheid werk ten opzichte van de tijd, maar bevat geen checklist met items die tijdens een sprint moeten worden voltooid.
 - B) Correct. De DoD is een duidelijke, goed gedocumenteerde definitie van items die moeten worden gerealiseerd om een increment als 'done (klaar)' aan te duiden. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.3)
 - C) Incorrect. De product backlog is een geordende lijst van alles dat mogelijk nodig is in het eindproduct.
 - D) Incorrect. De sprint backlog bevat de geselecteerde items uit de product backlog die tijdens een sprint moeten worden geleverd.

37 / 40

Hoe wordt een potentieel releasebaar deel van een product dat tijdens een sprint wordt gerealiseerd genoemd?

- A) Een feature
 - B) Een functionaliteit
 - C) Een sprint backlog
 - D) Een increment
-
- A) Incorrect. Een feature is een element dat onderdeel is van het releasebare deel van een product: de increment.
 - B) Incorrect. Een functionaliteit is een element dat onderdeel is van het releasebare deel van een product: de increment.
 - C) Incorrect. De sprint backlog is een kortetermijnplan voor het project dat in één sprint wordt geïmplementeerd. De sprint backlog is echter geen mogelijk releasebaar onderdeel.
 - D) Correct. Een increment is een releasebaar deel van een product dat tijdens een sprint wordt gerealiseerd. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.3)

38 / 40

Een Scrum-team schat user story's. De Scrum Master stelt voor om de planning poker-techniek te gebruiken.

Hoe werkt planning poker?

- A) De story wordt vergeleken met referentie-story's, waarna er een schatting wordt gemaakt.
 - B) Iedereen maakt een eigen schatting, waarna alle schattingen worden besproken.
 - C) Alle story's worden gesorteerd op basis van de benodigde relatieve inspanning.
-
- A) Incorrect. Dit is triangulation (driehoeksmeting).
 - B) Correct. Dit is planning poker. (Literatuur: A, Hoofdstuk 4.4.5)
 - C) Incorrect. Dit is affinity estimation.

39 / 40

Senior management wil regelmatig controleren of het Scrum-team zich houdt aan de Scrum-werkwijzen en -principes.

Wie bevindt zich in de **beste** positie om een dergelijke audit uit te voeren?

- A) Senior management
- B) De Developers
- C) De Product Owner
- D) De Scrum Master

- A) Incorrect. Senior management bevindt zich niet in de beste positie om een dergelijke audit uit te voeren. Een Scrum Master bevindt zich in een betere positie om dit te doen.
- B) Incorrect. Dit is geen taak van de Developers. Zij waarborgen niet dat het Scrum-framework naar behoren wordt gebruikt.
- C) Incorrect. De Product Owner is eindverantwoordelijk voor de product backlog, maar niet voor het waarborgen dat het Scrum-framework naar behoren wordt gebruikt.
- D) Correct. De Scrum Master is de coach van het Scrum-team en waarborgt dat Scrum-processen naar behoren worden gevolgd. Daarom kan de Scrum Master deze audit het beste uitvoeren. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.3.1)

40 / 40

Meerdere teams werken aan hetzelfde product. Ze zijn het niet eens over de definition of done (DoD).

- Volgens de Product Owner moet elk team zijn eigen DoD definiëren en naar eigen sprintdoelen toewerken op basis van die DoD.
- Volgens de Scrum Master moet er slechts één DoD zijn waar alle teams naartoe werken.

Wie heeft gelijk?

- A) De Product Owner, want als een team een eigen DoD heeft, kan het sprintdoelen efficiënter bereiken.
- B) De Product Owner, want de DoD valt onder diens verantwoordelijkheden.
- C) De Scrum Master, want Scrum-processen vallen onder diens verantwoordelijkheden.
- D) De Scrum Master, want door een geïntegreerde DoD te gebruiken sluiten alle onderdelen beter op elkaar aan.

- A) Incorrect. Alle teams moeten toewerken naar een geïntegreerde DoD.
- B) Incorrect. De DoD is geen verantwoordelijkheid van de Product Owner. Bovendien moeten alle teams toewerken naar een geïntegreerde DoD.
- C) Incorrect. De Scrum Master heeft gelijk, maar niet om deze reden. De DoD is geen onderdeel van het werkproces.
- D) Correct. Door een geïntegreerde DoD te gebruiken, wordt gewaarborgd dat alle stukjes van het project in elkaar passen en dezelfde status hebben wanneer ze done (klaar) zijn. (Literatuur: A, Hoofdstuk 2.4.3)

Evaluatie

De juiste antwoorden op de vragen in dit voorbeeldexamen staan in onderstaande tabel.

Vraag	Antwoord	Vraag	Antwoord
1	A	21	D
2	A	22	A
3	C	23	C & D
4	D	24	B
5	A	25	C
6	C	26	B
7	A	27	A
8	D	28	C
9	C	29	D
10	B	30	C
11	C	31	B
12	A	32	B
13	A	33	C
14	B	34	B
15	A	35	B
16	B	36	B
17	B	37	D
18	C	38	B
19	D	39	D
20	B	40	D



Driving Professional Growth

Contact EXIN

www.exin.com