



**中文样题**

**201804 版**

Copyright © EXIN Holding B.V. 2018. All rights reserved.  
EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be reproduced, stored, utilized or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, or otherwise, without the prior written permission from EXIN.



# 目录

考试说明	4
样题	5
答案解析	14
试题评分	30

## 考试说明

本试卷是基于 EXIN Agile Scrum Foundation。EXIN 考试准则适用于该考试。

本试卷由 40 道单项选择题组成。每道选择题有多个选项，但这些选项中只有一个是正确答案。

本试卷的总分是 40 分，每道题的分数是 1 分。每答对一题获得 1 分。如果您获得的总分数为 26 分或以上，证明您通过本考试。

考试时间为 60 分钟。

祝您好运!

## 样题

### 1 / 40

每日站会（Daily Scrum）时需要回答三个问题。

下列哪一项属于其中一个问题？

- A) 冲刺过程中会遇到哪些障碍？
- B) 由谁负责下一个任务？
- C) 我们收到哪些客户要求？

### 2 / 40

一个Scrum团队发现可能会推迟交付另一个Scrum团队正等待的组件。

那么可以用于讨论这个问题并找到解决方案的**最佳**平台是什么？

- A) 任一团队的每日站会
- B) Scrum-of-Scrums/SoS
- C) 冲刺评审（Sprint Review）
- D) 冲刺回顾会议（Sprint Retrospective）

### 3 / 40

一个Scrum团队认为在声称用户故事“完成”之前完成对事项列表的明确定义是一种良好的实践。

那么这个团队可能使用的工件（artifact）是什么？

- A) 燃尽图
- B) 完成标准（DoD）
- C) 产品待办事项列表
- D) 冲刺待办事项列表

### 4 / 40

冲刺（Sprint）接近尾声时，开发团队发现他们将无法如承诺地那样完成故事。

那么这个开发团队能够采取的**最佳**做法是什么？

- A) 添加资源和团队成员，达成当前冲刺目标。
- B) 让产品负责人决定哪些故事可以延迟到下一个冲刺。
- C) 确定冲刺待办事项的全新完成标准（DoD）。

**5 / 40**

一个常用的最佳实践是根据 'INVEST' 原则定义用户故事。'INVEST' 中的 'S' 指的是短小 (Small) 。

冲刺中的用户故事哪一方面需要做到短小?

- A) 完成用户故事所需的冲刺数量
- B) 涉及的团队成员人数
- C) 涉及的故事点或理想小时
- D) 写出的用户故事的时长

**6 / 40**

下列哪一项陈述**最能够**说明每日站会在Scrum项目监控中起到的作用?

- A) 每日站会有助于Scrum Master更新燃尽图。
- B) 每日站会让开发团队能够了解他们的工作进度和存在的问题。
- C) 每日站会让产品负责人能够评审团队进度。

**7 / 40**

INVEST中的S指的是短小 (Small) 。

产品待办事项中哪个事项须做到短小?

- A) 产品待办事项列表中的所有事项
- B) 产品待办事项列表最顶端的事项
- C) 产品待办事项列表末尾的事项
- D) 仅冲刺待办事项必须保持短小

**8 / 40**

一个Scrum团队正在评估用户故事。Scrum Master建议使用计划扑克 (Planning Poker) 方法。

那么计划扑克的步骤是什么?

- A) 将故事与参考故事对比, 然后估算工作量。
- B) 独立估算, 然后讨论每个人的估算结果。
- C) 根据故事所需的相关工作量对所有故事进行排序。

**9 / 40**

敏捷宣言的内容的是什么?

- A) 我们重视合同谈判胜于与合作。
- B) 我们认为严格遵照计划胜于响应变化。
- C) 我们认为过程和工具胜于个体和互动。
- D) 我们认为可工作的软件胜于详尽的文档。

**10 / 40**

开发团队发现自己过度承诺了一个冲刺。

那么评审和调整冲刺工作时谁需要在场？

- A) 开发团队、Scrum Master和产品负责人。应该向利益相关者征求意见。
- B) 开发团队和Scrum Master。应该咨询产品负责人。
- C) 仅开发团队。应该咨询产品负责人。

**11 / 40**

当多个Scrum团队同时开发一个产品时，应该如何定义“完成”？

- A) 所有Scrum团队的工作目标都是一个整合后的完成标准（DoD）。
- B) 每个Scrum团队必须确定并使用自己的完成标准（DoD）。
- C) 由Scrum Master定义事项什么时候算完成。

**12 / 40**

一个Scrum团队为冲刺待办清单选择了一个产品待办事项(PBI)。

那么想要完成所选择的产品待办事项，这个开发团队必须做什么？

- A) 截止日期之前在冲刺中尽可能完成更多事项。
- B) 满足完成标准（DoD）所需要完成的所有事项。
- C) 分析、设计、编程、测试并记录产品待办事项。

**13 / 40**

以下哪一项属于信息辐射体( information radiators )的理想特征？

- A) 当前的（现在的）
- B) 详细的
- C) 按照“有必要知悉”的原则提供信息
- D) 稳定

**14 / 40**

对于由五个成员组成的Scrum团队而言，完成一个历时三周冲刺工作的冲刺计划需要多久？

- A) 3-6小时
- B) 3-6天
- C) 所需要的任意时间

**15 / 40**

根据敏捷原则，开发的节奏应该是怎样的？

- A) 快速
- B) 递增
- C) 可持续的

**16 / 40**

为什么每日站会的开会时间和地点要保持不变？

- A) 冲刺周期内使用的房间需要提前预定。
- B) 固定的时间和地点最有利于保持Scrum框架的持续性。
- C) 项目经理需要在每天指定时间收到状态更新。

**17 / 40**

在过去8个冲刺中，Scrum团队一共完成了85个故事点的工作量。此时Scrum团队接到一个新项目，需要开始完成预计64个故事点的工作量。

那么需要多少个冲刺才能完成这个项目？

- A) 5个冲刺
- B) 7个冲刺
- C) 8个冲刺
- D) 10个冲刺

**18 / 40**

一个团队正转型成为Scrum团队。团队中已经有一个项目协调员，负责增进互动，清除沟通障碍，担任团队的过程教练。

这个角色在过渡完成后称为什么？

- A) 项目协调员
- B) 项目经理
- C) Scrum Master
- D) Scrum项目经理

**19 / 40**

一个Scrum团队通过计划扑克估算一个故事。这个团队决定为该故事分配5个故事点，因为开发人员估算了2个点，测试人员估算了3个点。

那么下列有关本场景的描述中，哪个是**正确的**？

- A) 故事点是由Scrum Master分配，不是由开发团队分配。
- B) 故事点是分配给整个故事，而非分配给故事的某些部分。
- C) 故事点从来不是估算的，而是提前确定的。
- D) 开发团队还需要向产品负责人了解估算数据。



**20 / 40**

一个客户要求提交一份报告，汇总每次冲刺结束时添加的功能、检测并修复的缺陷。

那么**最好**由谁来编写这份报告？

- A) 产品负责人
- B) Scrum Master
- C) 开发团队
- D) 不应该编写这种报告。

**21 / 40**

为了让Scrum团队保持最高生产率，Scrum Master的**主要**职责是什么？

- A) 将优先级高的特性放在产品待办事项列表最顶端。
- B) 冲刺一旦开始，不允许对产品待办事项列表进行更改。
- C) 支持开发团队的决定并解决他们的问题。

**22 / 40**

合作是Scrum团队获得成功的最重要因素。

那么哪一个词可以**最好**地描述合作这种互动方式？

- A) 分布式团队工作
- B) 信息辐射体共享
- C) 渗透式沟通

**23 / 40**

产品待办事项列表是按照价值最高到价值最低的顺序排列。而用于确定产品待办事项的标准有若干。

这些标准分别是什么？

- A) 利益、成本、风险
- B) 利益、成本、大小
- C) 待办事项列表时间、成本、风险
- D) 待办事项列表时间、成本、大小

**24 / 40**

当评审一张条形发布燃尽图时，新上任的Scrum Master发现条形底部超出了第3个冲刺和第4个冲刺之间的水平轴。

这说明第3个冲刺期间发生了什么？

- A) 开发团队没有完成分配的故事。
- B) 开发团队完成量超出了分配的故事。
- C) 工作被添加到产品待办事项列表。
- D) 工作被从产品待办事项列表中删除。

**25 / 40**

一个冲刺刚刚结束，所有工作一团糟。计划的故事一个都没完成，评审不得不取消。高级管理层希望为此建立问责制度。

那么是谁对一个Scrum项目的成功或失败负最终责任？

- A) 产品负责人
- B) Scrum Master
- C) 高级管理层
- D) 开发团队

**26 / 40**

谁最了解一个业务目标或发布的完成进度？

- A) 产品负责人
- B) Scrum Master
- C) 开发团队

**27 / 40**

对于一个冲刺而言，燃尽图是用于监控进度的。

那么燃尽图展示的内容包括哪些？

- A) 已完成的工作量
- B) 剩余工作量
- C) 开发团队的速率

**28 / 40**

Scrum团队未能实现冲刺目标。一个历时4周的冲刺刚开始，便有一个开发团队的一名核心成员生病并且缺席了2天。

团队未能完成冲刺目标最可能的原因是什么？

- A) 产品负责人无法确定优先级。
- B) 开发团队技能不足。
- C) 团队没能有效地做好冲刺计划。
- D) 开发团队超负荷工作。

**29 / 40**

你的团队使用看板进行工作。看板中某一个栏已经达到在制品（WIP）数量限制。

此时你应该做什么？

- A) 将工作分配给下一栏的同事。
- B) 提高在制品数量限制，继续工作。
- C) 帮助这一栏中的同事突破瓶颈。
- D) 等到工作移到下一栏。

**30 / 40**

产品负责人 (PO) 要求在2天内完成一个故事。负责这个故事的开发团队成员认为需要用5天才能完成。Scrum Master则认为需要3天时间。一个有类似故事工作经验的主题专家则认为最多一天就能完成。

那么在计划时采用谁的估算数据?

- A) 产品负责人
- B) Scrum Master
- C) 主题专家
- D) 开发团队

**31 / 40**

高级管理层希望定期审核Scrum团队是否遵循Scrum实践和原则。

则由谁负责审核**最好**?

- A) 产品负责人
- B) Scrum Master
- C) 开发团队
- D) 测试人员

**32 / 40**

产品负责人正准备去度假3个星期。而产品负责人去度假的第一周周末团队就要结束当前冲刺，开始新一轮冲刺。

这种情况下通过什么方式举行Scrum仪式**最好**?

- A) 每个Scrum团队理论上应该安排两个产品负责人。
- B) 应该要求产品负责人推迟一周度假。
- C) Scrum Master应接管，替代产品负责人。

**33 / 40**

团队速率的定义是什么?

- A) 对于冲刺完成速度达成的共识。
- B) 每个冲刺的最优在制品数量限制。
- C) 一个团队在一个冲刺中能够完成的故事点数量。
- D) 所有已完成的冲刺待办事项总量。

**34 / 40**

Scrum团队以2周冲刺的方式开发一个项目。在第十五个冲刺的冲刺计划会议中，Scrum Master说：

*“从过去12次冲刺来看，我们无法在2周内交付潜在交付增量。让我们延长周期到16次冲刺。”*

那么这种延长周期的做法是对的吗？

- A) 对，因为Scrum Master可以更改冲刺周期。
- B) 对，因为过往冲刺表现是变更的良好依据。
- C) 不对，因为不论出于任何原因都不能更改冲刺周期。
- D) 不对，因为只有开发团队成员才可以更改冲刺周期。

**35 / 40**

哪一种合同类型具有足够的自适应性，能够适用于Scrum工作方式？

- A) “时间和方式或固定单价” 合同类型
- B) “固定价格” 合同类型
- C) 以上合同类型都不对

**36 / 40**

按照敏捷原则，哪一种团队类型能够提出**最佳**要求、架构和设计？

- A) 同地协作( Co-located )
- B) 有经验的
- C) 自组织 (Self-organized)
- D) 受过良好训练

**37 / 40**

敏捷计划包含多个层面，包括每日计划、冲刺计划和战略计划。

那么哪一个词可以**最好**地描述这种多层面计划？

- A) 计划洋葱
- B) 计划扑克
- C) 冲刺计划

**38 / 40**

Scrum团队的一个成员认为另一个团队的高级技术架构师可能能够为产品提供有益见解和反馈。

那么通过什么活动寻求这种反馈是**最好的方式**？

- A) 每日站会
- B) 冲刺计划
- C) 冲刺回顾会议 (Sprint Retrospective)
- D) 冲刺评审

**39 / 40**

一个人编写代码，另一个人在一旁观察、评论，两人偶尔相互转换角色。

这种活动属于哪一种实践？

- A) 代码评审
- B) 持续集成
- C) 结对编程
- D) 测试驱动开发

**40 / 40**

什么是冲刺（Sprint）？

- A) 极限编程过程中的一种头脑风暴会议，用于生成新的设计想法。
- B) 两个开发人员比赛看谁最先完成某个特性。
- C) Scrum方法论中的一次迭代。
- D) Scrum项目中的最后一个迭代，在这个迭代中团队需要工作很长的时间完成项目。

## 答案解析

### 1 / 40

每日站会 (Daily Scrum) 时需要回答三个问题。

下列哪一项属于其中一个问题？

- A) 冲刺过程中会遇到哪些障碍？
- B) 由谁负责下一个任务？
- C) 我们收到哪些客户要求？

- A) 正确。每日站会时，这个问题需要与“从上一次会议以来完成了哪些工作？”和“下一次会议之前需要完成哪些工作？”一起回答（文献A: Scrum Rituals: 每日站会）
- B) 错误。每日站会时，开发团队每个成员应回答这三个问题：1、从上一次会议以来完成了哪些工作？2、下一次会议之前需要完成哪些工作？3、冲刺过程中会遇到哪些障碍？
- C) 错误。每日站会时，开发团队每个成员应回答这三个问题：1、从上一次会议以来完成了哪些工作？2、下一次会议之前需要完成哪些工作？3、冲刺过程中会遇到哪些障碍？

### 2 / 40

一个Scrum团队发现可能会推迟交付另一个Scrum团队正等待的组件。

那么可以用于讨论这个问题并找到解决方案的**最佳**平台是什么？

- A) 任一团队的每日站会
- B) Scrum-of-Scrums/SoS
- C) 冲刺评审 (Sprint Review)
- D) 冲刺回顾会议 (Sprint Retrospective)

- A) 错误。每日站会仅仅是对团队问题和进度的简短讨论。
- B) 正确。Scrum-of-Scrums (SoS) 是一种协调会议，用于探讨跨团队问题依赖性和解决方案。
- C) 错误。开展冲刺评审目的是为了展示新功能。
- D) 错误。应在前一个迭代程序结束后通过冲刺回顾会做出改进。

### 3 / 40

一个Scrum团队认为在声称用户故事“完成”之前完成对事项列表的明确定义是一种良好的实践。

那么这个团队可能使用的工件 (artifact) 是什么？

- A) 燃尽图
- B) 完成标准 (DoD)
- C) 产品待办事项列表
- D) 冲刺待办事项列表

- A) 错误。燃尽图显示的是已经完成的工作量。
- B) 正确。完成标准 (DoD) 指的是对要完成一个故事 (或者迭代或项目) 所需确定的事项进行充分理解之后明确记录的事项定义。(文献A: 工件4: 完成标准 (DoD))
- C) 错误。产品待办事项列表显示发布前需要完成的剩余用户故事。
- D) 错误。冲刺待办事项列表显示当前冲刺中需要完成的剩余用户故事。

### 4 / 40

冲刺 (Sprint) 接近尾声时, 开发团队发现他们将无法如承诺地那样完成故事。

那么这个开发团队能够采取的**最佳**做法是什么？

- A) 添加资源和团队成员, 达成当前冲刺目标。
- B) 让产品负责人决定哪些故事可以延迟到下一个冲刺。
- C) 确定冲刺待办事项的全新完成标准 (DoD) 。

- A) 错误。这并非一种Scrum实践。这么做会在一个运作良好的团队中引入新成员, 造成进一步延迟。可以选择添加新资源, 但是不得导致加班。
- B) 正确。产品负责人应决定哪些事项最有价值, 必须在冲刺中最先完成。(文献A: Scrum角色)
- C) 错误。完成标准 (DoD) 是既定的, 这样客户才能获得所需的价值。完成标准 (DoD) 在冲刺过程中不应更改。

5 / 40

一个常用的最佳实践是根据 'INVEST' 原则定义用户故事。'INVEST' 中的 'S' 指的是短小 (Small) 。

冲刺中的用户故事哪一方面需要做到短小?

- A) 完成用户故事所需的冲刺数量
- B) 涉及的团队成员人数
- C) 涉及的故事点或理想小时
- D) 写出的用户故事的时长

- A) 错误。一个用户故事应在一个冲刺中完成。
- B) 错误。按照理想的做法，所有团队成员一起来完成同一个特性，因此从事一个用户故事的团队成员人数最多可达到9个，这个人数已经不少了。
- C) 正确。产品待办事项列表顶端的用户故事，以及冲刺中的故事必须短小。这些故事要短小才能融入一个冲刺中，才能精确定义。（文献A：第2部分）
- D) 错误。不是说文本必须刚好足够，但是不一定要短小。如果你需要250个词解释需要产生的效果也是可以的。

6 / 40

下列哪一项陈述**最能够**说明每日站会在Scrum项目监控中起到的作用?

- A) 每日站会有助于Scrum Master更新燃尽图。
- B) 每日站会让开发团队能够了解他们的工作进度和存在的问题。
- C) 每日站会让产品负责人能够评审团队进度。

- A) 错误。开发团队应该（或可以）更新燃尽图。这并非每日站会的一个主要目标。
- B) 正确。这就是每日站会的作用。每天需要回答3个问题：从上一次会议以来完成了哪些工作？下一次会议之前需要完成哪些工作？冲刺过程中会遇到哪些障碍？其他所有问题都应在每日站会以外探讨。（文献A：事件3：每日站会）
- C) 错误。产品负责人可以旁听，但是不能通过这个会议获取项目团队最新进度信息。



### 7 / 40

INVEST中的S指的是短小 (Small) 。

产品待办事项中哪个事项须做到短小？

- A) 产品待办事项列表中的所有事项
- B) 产品待办事项列表最顶端的事项
- C) 产品待办事项列表末尾的事项
- D) 仅冲刺待办事项必须保持短小

- A) 错误。最高优先级的产品待办事项位于列表最顶端，内容最详细，因为这些事项必须最先完成。产品待办事项在列表中的位置越低，就越不需要详细定义。这些事项会随着时间发生变化，甚至有时候可以直接跳过/删除。
- B) 正确。位于顶端的事项必须小，因为这些事项由拆分史诗级 (Epic) 用户故事拆分出来的，其定义足够精确，能够合并入 (下一个) 冲刺中。(文献A第1章)
- C) 错误。最高优先级的产品待办事项位于列表最顶端，内容最详细，因为这些事项必须最先完成。产品待办事项在列表中的位置越低，就越不需要详细定义。这些事项会随着时间发生变化，甚至有时候可以直接跳过/删除。
- D) 错误。冲刺待办事项必须小，产品待办列表顶端的事项也需要短小。

### 8 / 40

一个Scrum团队正在评估用户故事。Scrum Master建议使用计划扑克 (Planning Poker) 方法。

那么计划扑克的步骤是什么？

- A) 将故事与参考故事对比，然后估算工作量。
- B) 独立估算，然后讨论每个人的估算结果。
- C) 根据故事所需的相关工作量对所有故事进行排序。

- A) 错误。这称为三角定位。
- B) 正确。这是计划扑克。(文献A: 估算)
- C) 错误。这是类比估算。

### 9 / 40

敏捷宣言的内容的是什么？

- A) 我们重视合同谈判胜于与合作。
- B) 我们认为严格遵照计划胜于响应变化。
- C) 我们认为过程和工具胜于个体和互动。
- D) 我们认为可工作的软件胜于详尽的文档。

- A) 错误。我们认为与合作的协作胜于合同谈判。
- B) 错误。我们认为响应变化胜于严格遵照计划。
- C) 错误。我们认为个体和互动胜于过程和工具。
- D) 正确。工作的软件胜于完备的文档是敏捷宣言的一个核心主张。(文献A: 敏捷宣言)

**10 / 40**

开发团队发现自己过度承诺了一个冲刺。

那么评审和调整冲刺工作时谁需要在场？

- A) 开发团队、Scrum Master和产品负责人。应该向利益相关者征求意见。
  - B) 开发团队和Scrum Master。应该咨询产品负责人。
  - C) 仅开发团队。应该咨询产品负责人。
- 
- A) 错误。Scrum Master和产品负责人并不必要。不应该让利益相关者参与到讨论。
  - B) 错误。Scrum Master是多余的。
  - C) 正确。开发团队本身决定工作的分配。他们需要在团队中重新分配工作。如果过程需要引导，可以让Scrum Master引导讨论。此外需要咨询产品负责人，确保放弃的任务对于客户而言价值确实是最底的。（文献A：Scrum角色）

**11 / 40**

当多个Scrum团队同时开发一个产品时，应该如何定义“完成”？

- A) 所有Scrum团队的工作目标都是一个整合后的完成标准（DoD）。
  - B) 每个Scrum团队必须确定并使用自己的完成标准（DoD）。
  - C) 由Scrum Master定义事项什么时候算完成。
- 
- A) 正确。通过整合的完成标准（DoD）确保项目的各个部分能够拼合在一起，处于相同的完成状态。（文献：完成标准（DoD）与大规模Scrum（Scaled Scrum））
  - B) 错误。遵守相同的完成标准（DoD）很重要，这样才能确保项目的各个组成部分可以无缝拼接。
  - C) 错误。Scrum Master对于完成标准从来没有发言权。这是产品负责人作为客户声音的代表所需承担的任务。

**12 / 40**

一个Scrum团队为冲刺待办清单选择了一个产品待办事项(PBI)。

那么想要完成所选择的产品待办事项，这个开发团队必须做什么？

- A) 截止日期之前在冲刺中尽可能完成更多事项。
  - B) 满足完成标准（DoD）所需要完成的所有事项。
  - C) 分析、设计、编程、测试并记录产品待办事项。
- 
- A) 错误。团队提前确定需要完成的内容，并保持可持续的工作节奏。
  - B) 正确。完成标准（DoD）是一种指导，告诉你在待办事项完成之前需要做哪些事情。（文献A：工件4：完成标准（DoD））
  - C) 错误。团队采取的步骤不属于讨论的内容。步骤完全取决于完成标准（DoD）是什么。

### 13 / 40

以下哪一项属于信息辐射体( information radiators )的理想特征?

- A) 当前的 (现在的)
- B) 详细的
- C) 按照“有必要知悉”的原则提供信息
- D) 稳定

- A) 正确。信息辐射体最重要的一个特征在于它的信息是最新的。如果不是最新的, 人们需要开始寻找其他信息源, 而信息辐射体的设计理念是为你带来信息。(文献: 工件5)
- B) 错误。没有必要详细说明, 只要能够以显而易见的方式提供一些信息就可以。只显示冲刺中剩余天数的显示方式一点都不详细, 但是也可以作为信息辐射体。
- C) 错误。信息辐射体对于任何经过的人都是显而易见的。
- D) 错误。信息辐射体需要经常更新, 保持最新状态。

### 14 / 40

对于由五个成员组成的Scrum团队而言, 完成一个历时三周冲刺工作的冲刺计划需要多久?

- A) 3-6小时
- B) 3-6天
- C) 所需要的任意时间

- A) 正确。冲刺计划会议是一个固定时间会议。通常4周冲刺的冲刺计划会议固定为8个小时。如果冲刺时间更短, 则冲刺会议时间按比例缩短。(文献A: 事件1: 冲刺)
- B) 错误。冲刺计划会议几乎不超过8个小时。单单计划就用了3~6天实在太长了。冲刺过程中还可以继续计划。
- C) 错误。计划很重要, 但是不应该花太长时间。冲刺过程中还可以进一步制定计划, 但是冲刺计划会议的时间是固定的。

### 15 / 40

根据敏捷原则, 开发的节奏应该是怎样的?

- A) 快速
- B) 递增
- C) 可持续的

- A) 错误。快的开发节奏可能会导致经常性超负荷工作, 让团队很快精疲力竭。
- B) 错误。虽然一开始的节奏是递增的, 但是这并非敏捷开发的目标。
- C) 正确。可持续开发速度的关键益处在于开发人员的注意力更加集中于生产而非工作。这有助于营造更快乐的工作环境, 提高生产率。(文献: 敏捷实践)

### 16 / 40

为什么每日站会的开会时间和地点要保持不变？

- A) 冲刺周期内使用的房间需要提前预定。
  - B) 固定的时间和地点最有利于保持Scrum框架的持续性。
  - C) 项目经理需要在每天指定时间收到状态更新。
- A) 错误。依照Scrum指南，预定房间不是必须的。
  - B) 正确。开发团队强制要求参与。在整个冲刺过程中围绕着一个恒定的事件组织日常工作会更简单一点。
  - C) 错误。根据Scrum指南规定，这不是一个强制要求。

### 17 / 40

在过去8个冲刺中，Scrum团队一共完成了85个故事点的工作量。此时Scrum团队接到一个新项目，需要开始完成预计64个故事点的工作量。

那么需要多少个冲刺才能完成这个项目？

- A) 5个冲刺
  - B) 7个冲刺
  - C) 8个冲刺
  - D) 10个冲刺
- A) 错误。根据当前速率，5个冲刺是不够的。
  - B) 正确。团队的速率为 $85/8=10.625$ 。完成项目所需的冲刺数量为 $64/\text{速率}$  ( $64/10.625=6.024$ )，即6个多一点。因此最合理的答案是7，因此这种情况下不能向下取整。（文献：估算）
  - C) 错误。8是过往冲刺的数量。没有理由假设下一个项目也会包含相同数量的冲刺。只有冲刺时长保持不变时这个对比才成立。
  - D) 错误。当前大致速率是10，不是下一个项目所需的冲刺数量。

### 18 / 40

一个团队正转型成为Scrum团队。团队中已经有一个项目协调员，负责增进互动，清除沟通障碍，担任团队的过程教练。

这个角色在过渡完成后称为什么？

- A) 项目协调员
  - B) 项目经理
  - C) Scrum Master
  - D) Scrum项目经理
- A) 错误。Scrum中没有项目协调员这个角色。
  - B) 错误。Scrum中没有项目经理这个角色。
  - C) 正确。项目协调员的工作与Scrum Master的职责类似。但是比较重要的一点是在Scrum中不要更改不同角色的名称。这有助于保持Scrum顺利进行。（文献A：Scrum角色）
  - D) 错误。Scrum中并没有项目经理这个角色。

**19 / 40**

一个Scrum团队通过计划扑克估算一个故事。这个团队决定为该故事分配5个故事点，因为开发人员估算了2个点，测试人员估算了3个点。

那么下列有关本场景的描述中，哪个是**正确的**？

- A) 故事点是由Scrum Master分配，不是由开发团队分配。
  - B) 故事点是分配给整个故事，而非分配给故事的某些部分。
  - C) 故事点从来不是估算的，而是提前确定的。
  - D) 开发团队还需要向产品负责人了解估算数据。
- 
- A) 错误。估算分配是由开发团队负责。
  - B) 正确。故事应作为一个整体进行估算。而不应该是测试人员认为需要的故事点加上开发人员认为需要的故事点。测试和开发人员都应该估算整个故事。（文献：Scrum工件）
  - C) 错误。故事点都是估算出来的。
  - D) 错误。产品负责人不应参与到估算。

**20 / 40**

一个客户要求提交一份报告，汇总每次冲刺结束时添加的功能、检测并修复的缺陷。

那么**最好**由谁来编写这份报告？

- A) 产品负责人
  - B) Scrum Master
  - C) 开发团队
  - D) 不应该编写这种报告。
- 
- A) 错误。虽然产品负责人代表客户声音，但是他们可能对日常进度不够熟悉，无法编写这个报告。
  - B) 正确。Scrum Master确实应该清除开发团队遇到的障碍，因此由Scrum Master编写这个报告是最好的。（文献A：Scrum角色）
  - C) 错误。虽然可能需要咨询开发团队，但是不能由他们来撰写这个报告。他们应该专注于如何实现下一个迭代。
  - D) 错误。如果这个报告有助于增加客户的价值，则需要编写这个报告。

**21 / 40**

为了让Scrum团队保持最高生产率，Scrum Master的**主要**职责是什么？

- A) 将优先级高的特性放在产品待办事项列表最顶端。
  - B) 冲刺一旦开始，不允许对产品待办事项列表进行更改。
  - C) 支持开发团队的决定并解决他们的问题。
- 
- A) 错误。这是产品负责人的职责。
  - B) 错误。不允许变更，但是这是整个团队的职责，并非Scrum Master一个人的。
  - C) 正确。这是属于Scrum Master的工作。（文献A：Scrum角色）

22 / 40

合作是Scrum团队获得成功的最重要因素。

那么哪一个词可以最好地描述合作这种互动方式？

- A) 分布式团队工作
- B) 信息辐射体共享
- C) 渗透式沟通

- A) 错误。分布式团队指的是没有在同一地方工作的团队。
- B) 错误。信息辐射体指的是能够向你展示最新相关信息的装置。
- C) 正确。让团队成员在同一个房间内同地协作不仅仅是为了让沟通更方便，也是为了实现渗透式沟通，通过听别人之间的谈话，获得有益信息，并且互相帮助。（文献：渗透式沟通）

23 / 40

产品待办事项列表是按照价值最高到价值最低的顺序排列。而用于确定产品待办事项的标准有若干。

这些标准分别是什么？

- A) 利益、成本、风险
- B) 利益、成本、大小
- C) 待办事项列表时间、成本、风险
- D) 待办事项列表时间、成本、大小

- A) 正确。这三点与产品待办事项的排序有关。（文献A第2部分）
- B) 错误。大小在敏捷团队中指的就是成本。
- C) 错误。待办事项列表时间并不是一个标准，因为这不是FIFO（先入先出）或LIFO（后进先出）系统。
- D) 错误。成本和大小含义是相同的，而待办事项列表时间则是不相关的，因为产品待办事项列表不属于FIFO（先入先出）或LIFO（后进先出）。

24 / 40

当评审一张条形发布燃尽图时，新上任的Scrum Master发现条形底部超出了第3个冲刺和第4个冲刺之间的水平轴。

这说明第3个冲刺期间发生了什么？

- A) 开发团队没有完成分配的故事。
- B) 开发团队完成量超出了分配的故事。
- C) 工作被添加到产品待办事项列表。
- D) 工作被从产品待办事项列表中删除。

- A) 错误。条形底部代表发布前还需要完成的工作量，而非这个冲刺中已经完成的工作量。
- B) 错误。条形底部代表发布前还需要完成的工作量，而非这个冲刺中已经完成的工作量。
- C) 错误。添加入图表的工作会让条形移到零轴以下，而非以上。当工作完成线碰到零轴时，仍然有更多工作要完成：即添加的工作。
- D) 正确。在条形发布燃尽图中，从条形底部向上移动看出产品待办事项列表删除了一些工作。这表明新的零轴与条形处于同一水平高度。当达到那个点时所有的工作就已经完成了，虽然图表还未到达0。（文献：工件5：监控向目标前进的进度）



**25 / 40**

一个冲刺刚刚结束，所有工作一团糟。计划的故事一个都没完成，评审不得不取消。高级管理层希望为此建立问责制度。

那么是谁对一个Scrum项目的成功或失败负最终责任？

- A) 产品负责人
- B) Scrum Master
- C) 高级管理层
- D) 开发团队

- A) 错误。虽然产品负责人可能很早就关注这方面，但是她并不对整个项目负责。
- B) 错误。Scrum Master负责保证团队遵守Scrum流程，并不对整个项目负责。
- C) 错误。高级管理层在Scrum项目中不扮演任何角色，因此不能对项目负责。
- D) 正确。开发团队整体为Scrum项目的成败承担全部责任。（文献A：角色3：开发团队）

**26 / 40**

谁最了解一个业务目标或发布的完成进度？

- A) 产品负责人
- B) Scrum Master
- C) 开发团队

- A) 正确。这是产品负责人的职责，因为她代表客户声音。（文献A：Scrum角色）
- B) 错误。Scrum Master最了解如何辅导团队，清除障碍。
- C) 错误。开发团队必须专注于完成事项，而不是耗费精力为事项排序，也不用追踪业务目标的完成进度。

**27 / 40**

对于一个冲刺而言，燃尽图是用于监控进度的。

那么燃尽图展示的内容包括哪些？

- A) 已完成的工作量
- B) 剩余工作量
- C) 开发团队的速率

- A) 错误。这是一个燃起图（Burn-Up Chart）。
- B) 正确。燃尽图展示的是剩余工作量，是一种向下倾斜的图表。（文献A：工件5：监控向目标前进的进度）
- C) 错误。你可以从之前的燃尽图中推断团队速率，但是燃尽图并不直接显示速率。

**28 / 40**

Scrum团队未能实现冲刺目标。一个历时4周的冲刺刚开始，便有一个开发团队的一名核心成员生病并且缺席了2天。

团队未能完成冲刺目标最可能的原因是什么？

- A) 产品负责人无法确定优先级。
- B) 开发团队技能不足。
- C) 团队没能有效地做好冲刺计划。
- D) 开发团队超负荷工作。

- A) 错误。虽然产品负责人可以决定先完成哪些工作，但并不确定冲刺的工作量。
- B) 错误。开发团队可能缺乏技能，但是他们可以将学习这些技能的计划作为工作量估算的一部分。
- C) 正确。开发团队很可能没有准确估算待办事项，没有很好地进行工作计划。仅仅缺勤2天不会造成无法达成冲刺目标，尤其只是在冲刺开始的时候请假。（文献A: Scrum工件）
- D) 错误。虽然团队可能超负荷工作，但是未能实现冲刺目标的主要原因在于计划不当。

**29 / 40**

你的团队使用看板进行工作。看板中某一个栏已经达到在制品（WIP）数量限制。

此时你应该做什么？

- A) 将工作分配给下一栏的同事。
- B) 提高在制品数量限制，继续工作。
- C) 帮助这一栏中的同事突破瓶颈。
- D) 等到工作移到下一栏。

- A) 错误。这是不允许的。看板只允许拉动工作，不能把工作推给别人。团队应开始帮助他们的同事。
- B) 错误。这是不允许的。在制品数量限制不能随意或者在达到WIP限制时就更改。这样做明显不符合对在制品数量进行限制的初衷。对制品数量进行限制是为了确保团队能够想办法解决瓶颈，而不是忽略它。
- C) 正确。达到WIP限制并不是一个可以休息的信号，而是说明出现了瓶颈。这个瓶颈必须予以解决。团队必须帮助那些导致WIP限制发生的同事。
- D) 错误。“一个步骤完成后不能将完成的工作推到下一栏从而为新工作腾出空间，而要等待下一栏的同事来拉取工作。”这句话等同于选项D，但是还有更好的答案。



**30 / 40**

产品负责人 (PO) 要求在2天内完成一个故事。负责这个故事的开发团队成员认为需要用5天才能完成。Scrum Master则认为需要3天时间。一个有类似故事工作经验的主题专家则认为最多一天就能完成。

那么在计划时采用谁的估算数据?

- A) 产品负责人
- B) Scrum Master
- C) 主题专家
- D) 开发团队

- A) 错误。产品负责人确定估算的内容，但是不能控制估算这个活动本身。
- B) 错误。Scrum Master决定估算的过程，但是不能控制最终估算结果。
- C) 错误。Scrum中没有主题专家。
- D) 正确。一天结束时，唯一有效的估算是负责完成故事的团队成员给出的估算。（文献A：事件2：冲刺计划）

**31 / 40**

高级管理层希望定期审核Scrum团队是否遵循Scrum实践和原则。

则由谁负责审核**最好**?

- A) 产品负责人
- B) Scrum Master
- C) 开发团队
- D) 测试人员

- A) 错误。这并非产品负责人的任务。
- B) 正确。Scrum Master的其中一个职责是作为团队教练，确保团队遵守Scrum过程。这样Scrum Master就能开展这项审计。（文献A：角色2：Scrum Master）
- C) 错误。这并非开发团队的任务。
- D) 错误。测试人员并非Scrum中的一个角色。

**32 / 40**

产品负责人正准备去度假3个星期。而产品负责人去度假的第一周周末团队就要结束当前冲刺，开始新一轮冲刺。

这种情况下通过什么方式举行Scrum仪式**最好**？

- A) 每个Scrum团队理论上应该安排两个产品负责人。
  - B) 应该要求产品负责人推迟一周度假。
  - C) Scrum Master应接管，替代产品负责人。
- A) 错误。Scrum团队不需要两个产品负责人。  
B) 错误。产品负责人没必要推迟度假。  
C) 正确。如果冲刺计划得当，Scrum Master可以接管产品负责人的工作一小段时间。如果产品待办事项排序得当，那么一个事项完成后可以很清楚看出下一项任务是什么。必要时，Scrum Master可以接管这项任务。（文献A：Scrum角色）

**33 / 40**

团队速率的定义是什么？

- A) 对于冲刺完成速度达成的共识。
  - B) 每个冲刺的最优在制品数量限制。
  - C) 一个团队在一个冲刺中能够完成的故事点数量。
  - D) 所有已完成的冲刺待办事项总量。
- A) 错误。速率特指一个团队能够完成的故事点或理想小时或理想人天数量。冲刺时长是由其他因素决定的。  
B) 错误。最优在制品数量限制用于看板而非冲刺。  
C) 正确。速率指的是特定时间间隔内完成的工作单元数量。（文献A：工件2：冲刺待办事项列表）  
D) 错误。我不知道这个总数算什么。如果你知道故事点的数量，就可以用这个数据计算速率，但是肯定还有更好的答案。

**34 / 40**

Scrum团队以2周冲刺的方式开发一个项目。在第十五个冲刺的冲刺计划会议中，Scrum Master说：

*“从过去12次冲刺来看，我们无法在2周内交付潜在交付增量。让我们延长周期到16次冲刺。”*

那么这种延长周期的做法是对的吗？

- A) 对，因为Scrum Master可以更改冲刺周期。
  - B) 对，因为过往冲刺表现是变更的良好依据。
  - C) 不对，因为不论出于任何原因都不能更改冲刺周期。
  - D) 不对，因为只有开发团队成员才可以更改冲刺周期。
- 
- A) 错误。周期应该延长，但并不是因为Scrum Master是这么认为。
  - B) 正确。Scrum Master依据过往工作数量，为更改冲刺周期提供一项有效论据。（文献A：Scrum事件）
  - C) 错误。如果理想的话冲刺周期是不需要变更的，但是如果一个策略不太有效，继续重复下去是不明智的。如果可以提出有效的理由要求更改冲刺周期，那就改吧。
  - D) 错误。任何团队成员都可以要求变更，然后整个Scrum团队将讨论变更的理由是否充分。

**35 / 40**

哪一种合同类型具有足够的自适应性，能够适用于Scrum工作方式？

- A) “时间和方式或固定单价” 合同类型
  - B) “固定价格” 合同类型
  - C) 以上合同类型都不对
- 
- A) 正确。“时间和方式或固定单价”——这是我们首选的合同类型，与项目自适应的性质相符。对于“固定价格”合同类型，虽然大部分客户喜欢固定价格、固定范围合同，甚至法律要求部分合同只能是固定价格合同，但是这类合同实际上并不敏捷。因此自适应是一个关键值。如果项目价格是固定的，那么想要自适应就比较难。因此很明显“时间和方式或固定单价”更符合敏捷和Scrum的特点。（文献A：合同类型与Scrum）
  - B) 错误。Scrum可以使用这种合同类型，但是不太适用于敏捷。而且，“固定价格”合同通常自适应性不是很强。如果客户要求实施一个高价值特性，因为投资回报很高，那怎么办？通过固定价格合同是无法完成的。
  - C) 错误。“时间和方式或固定单价”合同类型可以自适应，因此这个答案不正确。

36 / 40

按照敏捷原则，哪一种团队类型能够提出**最佳**要求、架构和设计？

- A) 同地协作 ( Co-located )
- B) 有经验的
- C) 自组织 (Self-organized)
- D) 受过良好训练

- A) 错误。同地协作的团队可以保障良好沟通，但是并不一定能够生成更好的要求、架构和设计。
- B) 错误。有经验的敏捷团队会比没有经验的敏捷团队更好，但是一个敏捷团队的表现会比有经验的一般团队要好。
- C) 正确。最好的架构、要求和设计来源于自组织的团队。（文献A：敏捷概念）
- D) 错误。一个团队如果受过良好训练可以有效工作，但是敏捷团队会比一般受过良好训练的人表现更好。

37 / 40

敏捷计划包含多个层面，包括每日计划、冲刺计划和战略计划。

那么哪一个词可以**最好**地描述这种多层面计划？

- A) 计划洋葱
- B) 计划扑克
- C) 冲刺计划

- A) 正确。如果你用一个图表列出Scrum中不同层面的计划，这张图看起来就会像洋葱一样。（文献A：计划洋葱）
- B) 错误。计划扑克是一种估算任务的方法。
- C) 错误。冲刺计划并不是多层次，而是Scrum中某个层面上的一种规划。

38 / 40

Scrum团队的一个成员认为另一个团队的高级技术架构师可能能够为产品提供有益见解和反馈。

那么通过什么活动寻求这种反馈是**最好的方式**？

- A) 每日站会
- B) 冲刺计划
- C) 冲刺回顾会议 (Sprint Retrospective)
- D) 冲刺评审

- A) 错误。在冲刺过程中寻求反馈是一个不明智的做法。冲刺时你不会想要更改冲刺待办事项，否则就跟不上进度。
- B) 错误。冲刺计划会议应该就是一个计划会议。在这个阶段寻求反馈不太合适。
- C) 错误。在冲刺回顾会中，团队自身将评审用于创造产品的Scrum过程。
- D) 正确。冲刺评审是产品打造过程的工作演示，是邀请外部利益相关者参与其中，提供意见和建议的最佳事件。冲刺评审中展示的产品并不是最终产品。最终产品是在发布冲刺中展示。除了发布冲刺以外的其他冲刺评审都是寻求反馈的好时机。（文献A：事件4：冲刺评审）

**39 / 40**

一个人编写代码，另一个人在一旁观察、评论，两人偶尔相互转换角色。

这种活动属于哪一种实践？

- A) 代码评审
- B) 持续集成
- C) 结对编程
- D) 测试驱动开发

- A) 错误。代码评审指的是让人来看你写的代码。可以是自己看，也可以让别人看。代码评审与结对编程不同。
- B) 错误。持续集成指的是所有程序设计员每隔一个小时或一个小时左右将其最新版本的代码上传入代码库中。这有助于我们确认之前的工作已经“完成”，不需要进一步调整。
- C) 正确。结对编程指的是两个开发人员在同一个终端上工作，一个作为驾驶员（driver），一个作为领航员（navigator）。（文献A：敏捷实践）
- D) 错误。测试驱动开发指的是在编写程序之前就准备好测试场景，这样程序设计员就可以编写能够通过测试的内容。

**40 / 40**

什么是冲刺（Sprint）？

- A) 极限编程过程中的一种头脑风暴会议，用于生成新的设计想法。
  - B) 两个开发人员比赛看谁最先完成某个特性。
  - C) Scrum方法论中的一次迭代。
  - D) Scrum项目中的最后一个迭代，在这个迭代中团队需要工作很长的时间完成项目。
- 
- A) 错误。Scrum中没有这种活动，这不是冲刺。
  - B) 错误。Scrum中开发人员之间不会比赛。这会产生与预期相反的效果，而且不符合协同合作和可持续发展的原则。
  - C) 正确。一次迭代称为一个冲刺。（文献A：Scrum事件）
  - D) 错误。最后一次迭代是在发布冲刺时，根本不是团队需要工作很长时间的一个冲刺。

## 试题评分

如下表格为套样题的正确答案选项，供参考使用。

Question	Answer	Question	Answer
1	A	21	C
2	B	22	C
3	B	23	A
4	B	24	D
5	C	25	D
6	B	26	A
7	B	27	B
8	B	28	C
9	D	29	C
10	C	30	D
11	A	31	B
12	B	32	C
13	A	33	C
14	A	34	B
15	C	35	A
16	B	36	C
17	B	37	A
18	C	38	D
19	B	39	C
20	B	40	C



# Contact EXIN

[www.exin.com](http://www.exin.com)

