



**Exame simulado**

Edição 201804

Copyright © EXIN Holding B.V. 2018. All rights reserved.

EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be published, reproduced, copied or stored in a data processing system or circulated in any form by print, photo print, microfilm or any other means without written permission by EXIN.



# Conteúdo

Introdução	4
Exame simulado	5
Gabarito de respostas	15
Avaliação	33

# Introdução

Este é o modelo de exame de EXIN Agile Scrum Foundation (ASF.PR). As regras e regulamentos do exame do EXIN se aplicam a este exame

Este exame consiste de 40 questões de múltipla escolha. Cada questão de múltipla escolha possui um certo número de alternativas de resposta, entre as quais somente uma resposta é a correta.

O número máximo de pontos que pode ser obtido neste exame é 40. Cada resposta correta vale um ponto. Para ser aprovado você deve obter 26 pontos ou mais.

O tempo permitido para este exame simulado é de 60 minutos.

Boa Sorte!

# Exame simulado

1 / 40

Durante a Reunião Diária, três perguntas são respondidas.

Qual das opções abaixo é uma destas perguntas?

- A) Quais impedimentos estão no caminho?
- B) Quem deve assumir a próxima tarefa?
- C) Quais solicitações do cliente nós recebemos?

2 / 40

Uma Equipe Scrum percebe que pode atrasar a entrega de um componente que outra Equipe Scrum está esperando.

Qual é o **melhor** fórum para discutir essa questão e encontrar uma solução?

- A) Reunião Diária de qualquer Equipe
- B) Scrum dos Scrums
- C) Revisão da Sprint
- D) Retrospectiva da Sprint

3 / 40

Uma Equipe Scrum acreditou ser uma prática recomendável a definição clara de uma lista de verificação de itens que devem ser concluídos antes de chamar uma história de “finalizada”.

Que artefato é provável que eles utilizem para isso?

- A) Gráfico burn down
- B) Definição de Pronto
- C) Backlog de Produto
- D) Backlog da Sprint

4 / 40

Perto do final de uma Sprint, a Equipe de desenvolvimento percebe que não será capaz de concluir as histórias com as quais havia se comprometido.

Qual é o **melhor** curso de ação para a Equipe de desenvolvimento?

- A) Adicionar recursos e membros da equipe para cumprir as metas da Sprint atual.
- B) Pedir ao Product Owner que decida quais histórias podem ser adiadas até a Sprint seguinte.
- C) Decidir quanto a uma nova Definição de Pronto para os Itens de backlog da Sprint.

5 / 40

Uma prática recomendada frequentemente utilizada é definir Histórias de usuário de acordo com a sigla 'INVEST'. O 'S' de 'INVEST' significa "Small" ("Pequeno", em inglês).

Sobre a História de usuário em uma Sprint, o que deve ser pequeno?

- A) O número de Sprints necessários para entender a História de usuário
- B) O número de membros da Equipe envolvidos
- C) Os Pontos por história ou Horas Ideais envolvidos
- D) A duração da História de usuário por escrito

6 / 40

Qual das seguintes afirmações **melhor** descreve a função da Reunião Diária no monitoramento de um projeto Scrum?

- A) A Reunião Diária ajuda o Scrum Master a atualizar o gráfico burn down.
- B) A Reunião Diária dá à Equipe de desenvolvimento insight sobre seu andamento e seus problemas.
- C) A Reunião Diária permite que o Product Owner analise o andamento da Equipe.

7 / 40

O S de INVEST significa "Small" ("Pequeno", em inglês).

Quais itens do Backlog de Produto devem ser pequenos?

- A) Todos os itens do Backlog de Produto
- B) Os itens no topo do Backlog de Produto
- C) Os itens na parte inferior do Backlog de Produto
- D) Somente os itens do Backlog da Sprint devem ser pequenos

8 / 40

Uma Equipe Scrum está estimando Histórias do usuário. O Scrum Master sugere a técnica de Planning Poker.

O que é o processo de Planning Poker?

- A) Compare a História com Histórias de referência e, então, estime-a.
- B) Estime sozinho e, em seguida, discuta as estimativas de todos os demais.
- C) Classifique todas as Histórias com base em seu esforço relativo necessário.

9 / 40

O que é uma afirmação do manifesto Ágil?

- A) Valorizamos a negociação de contratos acima da colaboração do cliente.
- B) Valorizamos seguir um plano acima da reação à mudança.
- C) Valorizamos processos e ferramentas acima dos indivíduos e da interação.
- D) Valorizamos um software funcional acima de uma documentação abrangente.

**10 / 40**

A Equipe de desenvolvimento identificou que se comprometeu excessivamente com uma Sprint.

Quem deveria estar presente na revisão e ajuste do trabalho de uma Sprint?

- A) A Equipe de desenvolvimento, o Scrum Master e o Product Owner. As partes interessadas devem ser consultadas.
- B) A Equipe de desenvolvimento e o Scrum Master. O Product Owner deve ser consultado.
- C) Somente a Equipe de desenvolvimento. O Product Owner deve ser consultado.

**11 / 40**

Como 'Pronto' deve ser definido quando múltiplas Equipes Scrum estão trabalhando em um único produto?

- A) Todas as Equipes Scrum devem ter a mesma Definição de Pronto.
- B) Cada Equipe Scrum deve definir e utilizar sua própria Definição de Pronto.
- C) O Scrum Master define quando o item está Pronto.

**12 / 40**

Uma Equipe Scrum seleciona um Item de Backlog de Produto (PBI) para o Backlog da Sprint.

O que a Equipe de desenvolvimento deve fazer para concluir o Item de Backlog de Produto que selecionar?

- A) O máximo que puder ser finalizado na Sprint antes do prazo.
- B) O máximo que for necessário para satisfazer a Definição de Pronto.
- C) Analisar, projetar, programar, testar e documentar o Item de Backlog de Produto.

**13 / 40**

Dos itens a seguir, qual é uma característica desejável dos radiadores de informação?

- A) Atual
- B) Detalhado
- C) Fornecido "apenas a quem precisa saber"
- D) Estável

**14 / 40**

Quanto tempo leva para uma Equipe Scrum de 5 membros finalizar o Planejamento da Sprint para uma Sprint de 3 semanas?

- A) 3-6 horas
- B) 3-6 dias
- C) o tempo que for necessário

**15 / 40**

De acordo com os princípios Ágeis, qual deve ser o ritmo de desenvolvimento?

- A) Rápido
- B) Crescente
- C) Sustentável

**16 / 40**

Por que a Reunião Diária precisa ser realizada no mesmo local e horário?

- A) A reserva de uma sala precisa ser feita com antecedência para a duração da Sprint.
- B) Horário e local constantes são os mais recomendados para estabelecer um padrão de consistência da equipe, eliminando complexidade.
- C) O Gerente de projetos precisa obter as atualizações de status em determinado horário, todos os dias.

**17 / 40**

Nas 8 Sprints anteriores, a Equipe Scrum atingiu um valor de trabalho total de 85 pontos por história. A Equipe Scrum foi convidado a começar a trabalhar em um novo projeto estimado em 64 pontos por história.

Quantas Sprints seriam necessárias para concluir este projeto?

- A) 5 Sprints
- B) 7 Sprints
- C) 8 Sprints
- D) 10 Sprints

**18 / 40**

Uma Equipe está em transição para o Scrum. Eles já tinham uma função chamada Coordenador do projeto, que facilita as interações, remove impedimentos e atua como o coach do processo da Equipe.

Como essa função deve ser chamada após a transição?

- A) Coordenador do projeto
- B) Gerente do projeto
- C) Scrum Master
- D) Gerente do projeto Scrum



**19 / 40**

Uma Equipe Scrum estima uma História utilizando a técnica Planning Poker. A Equipe decide alocar 5 Pontos por história a uma História, pois os desenvolvedores estimaram 2 pontos e os testadores estimaram 3.

Qual afirmação é verdadeira com relação a esse cenário?

- A) Os pontos deveriam atribuídos pelo Scrum Master, e não pela Equipe de desenvolvimento.
- B) Os pontos deveriam ser atribuídos à História em geral, e não a partes da História.
- C) Os pontos jamais são estimados, mas sempre determinados antecipadamente.
- D) A Equipe de desenvolvimento também precisa consultar o Product Owner sobre a estimativa.

**20 / 40**

Um cliente solicita um relatório como resumo da funcionalidade acrescentada e os defeitos encontrados e corrigidos, no final de uma Sprint.

Quem é a **melhor** pessoa para preparar esse relatório?

- A) O Product Owner
- B) O Scrum Master
- C) A Equipe de desenvolvimento
- D) Este tipo de relatório não deve ser preparado.

**21 / 40**

Qual é a responsabilidade **principal** de um Scrum Master para manter uma Equipe Scrum desempenhando em nível de produtividade máxima?

- A) Manter os itens de alta prioridade no topo do Backlog de Produto.
- B) Não permitir alterações no Backlog de Produto quando a Sprint começar.
- C) Apoiar as decisões da Equipe de desenvolvimento e resolver seus problemas.

**22 / 40**

A colaboração é uma das características mais importantes para o sucesso de uma Equipe Scrum.

Qual termo **melhor** descreve esta característica?

- A) O trabalho em equipes distribuídas
- B) O compartilhamento dos radiadores de informação
- C) Comunicação osmótica

**23 / 40**

O Backlog de Produto é ordenado do mais valioso para o menos valioso. Existem alguns critérios que determinam o valor de um Item de Backlog de Produto.

Que critérios são esses?

- A) Benefícios, Custo, Riscos
- B) Benefícios, Custo, Tamanho
- C) Tempo no backlog, Custo, Riscos
- D) Tempo no backlog, Custo, Tamanho

**24 / 40**

Ao analisar um Gráfico burn down da versão de entrega em estilo de barras, um Scrum Master recém-nomeado observou que a parte inferior da barra havia se movido acima do eixo horizontal entre as Sprints 3 e 4.

O que aconteceu na Sprint 3?

- A) A Equipe de desenvolvimento terminou menos histórias do que as alocadas.
- B) A Equipe de desenvolvimento terminou mais histórias do que as alocadas.
- C) Trabalho foi adicionado ao Backlog de Produto.
- D) Trabalho foi removido do Backlog de Produto.

**25 / 40**

Uma Sprint acaba de ser concluída e foi um desastre, pois nenhuma das histórias planejadas foram concluídas. A gerência sênior deseja saber quem será responsabilizado por este fracasso.

Quem é responsável pelo sucesso ou fracasso de um projeto Scrum?

- A) O Product Owner
- B) O Scrum Master
- C) A gerência sênior
- D) A Equipe de desenvolvimento

**26 / 40**

Quem sabe mais sobre o andamento em direção a um objetivo de negócios ou a uma versão de entrega?

- A) O Product Owner
- B) O Scrum Master
- C) A Equipe de desenvolvimento

**27 / 40**

Para uma Sprint, o progresso é monitorado em um Gráfico burn down.

O que um Gráfico burn down mostra?

- A) A quantidade de trabalho realizada
- B) A quantidade de trabalho restante
- C) A velocidade da Equipe de desenvolvimento

**28 / 40**

Uma Equipe Scrum não conseguiu cumprir os objetivos da Sprint. Um dos principais membros da Equipe de desenvolvimento adoeceu e usufruiu do direito de ficar afastado durante 2 dias no início da Sprint de 4 semanas.

Qual é a razão mais provável para a Equipe **não** haver cumprido os objetivos da Sprint?

- A) O Product Owner não soube priorizar.
- B) Faltam habilidades à Equipe de desenvolvimento.
- C) A Equipe não planejou a Sprint de maneira eficaz.
- D) A Equipe de desenvolvimento está com excesso de trabalho.

**29 / 40**

Sua equipe usa um quadro Kanban. O limite do Trabalho em Andamento (WIP) de uma coluna no quadro Kanban foi atingido.

Quando isso acontece, o que se espera de você?

- A) Atribuir trabalho a colegas de trabalho na coluna seguinte para liberar a capacidade.
- B) Ampliar o limite do Trabalho em Andamento e continuar trabalhando.
- C) Ajudar os colegas de trabalho na coluna com o gargalo.
- D) Aguardar até que o trabalho seja transferido para a coluna seguinte para liberar a capacidade.

**30 / 40**

O Product Owner deseja que uma história seja concluída em dois dias. O membro da Equipe de desenvolvimento que está trabalhando na História acredita que serão necessários cinco dias. O Scrum Master acredita que deve levar três dias. Um especialista no assunto, que já trabalhou em Histórias semelhantes no passado, acredita que deve ser necessário, no máximo, o esforço de um dia.

A estimativa de quem deve ser utilizada para o planejamento?

- A) Do Product Owner
- B) Do Scrum Master
- C) Do Especialista no assunto
- D) Da Equipe de desenvolvimento

**31 / 40**

A gerência sênior deseja auditar regularmente se a Equipe Scrum estiver seguindo as práticas e princípios do Scrum.

Quem está em **melhor** posição para conduzir uma auditoria?

- A) O Product Owner
- B) O Scrum Master
- C) A Equipe de desenvolvimento
- D) Os Testadores

**32 / 40**

O Product Owner está em férias de três semanas. A Equipe deve encerrar a Sprint atual e iniciar uma nova Sprint no final da primeira semana de férias do Product Owner.

Qual é a **melhor** maneira de continuar os rituais do Scrum nessa situação?

- A) O ideal é que cada Equipe Scrum tenha dois Product Owners para dar cobertura.
- B) O Product Owner deve ser solicitado a adiar suas férias por uma semana.
- C) O Scrum Master deve assumir e dar cobertura para o Product Owner.

**33 / 40**

Qual é a definição de Velocidade de uma Equipe?

- A) O critério para determinar a duração de uma Sprint.
- B) O limite ideal do Trabalho em Andamento para cada Sprint.
- C) O número de Pontos por história que uma Equipe pode terminar em 1 Sprint.
- D) A soma da quantidade de todos os Itens de backlog da Sprint concluída.

**34 / 40**

Uma Equipe Scrum trabalha em um projeto em Sprints de duas semanas. Durante a reunião de Planejamento da Sprint da décima quinta Sprint, o Scrum Master diz: "Com base nas últimas 12 Sprints, percebemos que não podemos fornecer Incrementos com potencial de envio em 2 semanas. Vamos aumentar a duração da Sprint 16."

A duração deve ser aumentada?

- A) Sim, pois o Scrum Master pode alterar a duração da Sprint.
- B) Sim, pois o desempenho das Sprints anteriores é uma boa justificativa para alterar.
- C) Não, pois a duração da Sprint não pode ser alterada, por nenhum motivo.
- D) Não, pois somente os membros da Equipe de desenvolvimento podem alterar a duração da Sprint.

**35 / 40**

Que tipo de contrato é adaptativo e, portanto, se ajusta bem com o modo de trabalho do Scrum?

- A) O tipo de contrato “Tempo e meios ou unidade fixa”
- B) O tipo de contrato “Preço fixo”
- C) Nenhum desses tipos de contrato

**36 / 40**

De acordo com os princípios ágeis, que tipo de equipe pode apresentar os melhores requisitos, arquiteturas e projetos?

- A) Colocados em conjunto
- B) Experiente
- C) Auto organizado
- D) Bem treinado

**37 / 40**

O planejamento Ágil acontece em diversos níveis, incluindo um plano diário, um plano de Sprint e um plano estratégico.

Qual termo **melhor** descreve o planejamento multinível?

- A) Planning Onion
- B) Planning Poker
- C) Planejamento da Sprint

**38 / 40**

Um membro da equipe de uma Equipe Scrum acredita que um arquiteto técnico sênior de outra equipe pode ter alguns insights valiosos e dar feedback sobre o produto.

Qual é o **melhor** evento para solicitar esse feedback?

- A) Reunião Diária
- B) Planejamento da Sprint
- C) Retrospectiva da Sprint
- D) Revisão da Sprint

**39 / 40**

Um indivíduo trabalha no código e outro observa, critica e, ocasionalmente, troca de função.

Qual prática está sendo seguida aqui?

- A) Análise do código
- B) Integração contínua
- C) Programação em par
- D) Desenvolvimento orientado a testes

40 / 40

O que é uma Sprint?

- A) Uma sessão de brainstorming em Extreme Programming para gerar ideias de projetos.
- B) Uma corrida entre dois desenvolvedores para ver quem consegue concluir um recurso mais rapidamente.
- C) Uma iteração do framework Scrum.
- D) A última iteração do projeto Scrum, quando a Equipe trabalha durante longas horas para terminar o projeto.

# Gabarito de respostas

1 / 40

Durante a Reunião Diária, três perguntas são respondidas.

Qual das opções abaixo é uma destas perguntas?

- A) Quais impedimentos estão no caminho?
  - B) Quem deve assumir a próxima tarefa?
  - C) Quais solicitações do cliente nós recebemos?
- A) Correto. Essa é uma das perguntas respondidas em uma Reunião Diária juntamente com “O que foi feito desde a última reunião?” e “O que será feito antes da próxima reunião?” (Literatura A: Scrum Rituals: Daily Scrum)
- B) Incorreto. Durante a Reunião Diária, cada membro da Equipe de desenvolvimento deve responder a essas três perguntas:
1. O que foi feito desde a última reunião?
  2. O que será feito antes da próxima reunião?
  3. Quais impedimentos estão no caminho?
- C) Incorreto. Durante a Reunião Diária, cada membro da Equipe de desenvolvimento deve responder a essas três perguntas:
1. O que foi feito desde a última reunião?
  2. O que será feito antes da próxima reunião?
  3. Quais impedimentos estão no caminho?

2 / 40

Uma Equipe Scrum percebe que pode atrasar a entrega de um componente que outra Equipe Scrum está esperando.

Qual é o **melhor** fórum para discutir essa questão e encontrar uma solução?

- A) Reunião Diária de qualquer Equipe
  - B) Scrum dos Scrums
  - C) Revisão da Sprint
  - D) Retrospectiva da Sprint
- A) Incorreto. A Reunião Diária deve ser apenas uma breve discussão sobre os problemas e o andamento da Equipe.
- B) Correto. O Scrum dos Scrums é uma reunião de coordenação na qual as dependências e a resolução de problemas entre as equipes podem ser discutidas.
- C) Incorreto. A Revisão da Sprint destina-se a mostrar a nova funcionalidade.
- D) Incorreto. A Retrospectiva da Sprint deve ser utilizada para aperfeiçoar os processos na iteração anterior.

3 / 40

Uma Equipe Scrum acreditou ser uma prática recomendável a definição clara de uma lista de verificação de itens que devem ser concluídos antes de chamar uma história de “finalizada”.

Que artefato é provável que eles utilizem para isso?

- A) Gráfico burn down
  - B) Definição de Pronto
  - C) Backlog de Produto
  - D) Backlog da Sprint
- A) Incorreto. O Gráfico burn down exibe quanto do trabalho já foi concluído.
- B) Correto. A Definição de Pronto é uma definição de itens bem compreendida e claramente documentada que deve ser estabelecida para marcar uma história (ou iteração ou projeto) a ser finalizada. (Literatura A: Artifact 4: Definition of "Done")
- C) Incorreto. O Backlog de Produto exibe as Histórias do usuário restantes a serem finalizadas antes da versão de entrega.
- D) Incorreto. O Backlog da Sprint exibe as Histórias do usuário restantes a serem finalizadas na Sprint atual.

4 / 40

Perto do final de uma Sprint, a Equipe de desenvolvimento percebe que não será capaz de concluir as histórias com as quais havia se comprometido.

Qual é o **melhor** curso de ação para a Equipe de desenvolvimento?

- A) Adicionar recursos e membros da equipe para cumprir as metas da Sprint atual.
  - B) Pedir ao Product Owner que decida quais histórias podem ser adiadas até a Sprint seguinte.
  - C) Decidir quanto a uma nova Definição de Pronto para os Itens de backlog da Sprint.
- A) Incorreto. Esta não é uma prática dentro do Scrum. Fazer isso pode levar a acrescentar novos colegas de trabalho a uma Equipe funcional, causando mais atrasos. Adicionar recursos pode ser uma opção, mas jamais deve gerar horas extras.
- B) Correto. O Product Owner deve decidir quais itens têm mais valor e que devam ser finalizados primeiro neste Sprint. (Literatura A: Scrum Roles)
- C) Incorreto. A Definição de Pronto é certa, para que o cliente receba o valor de que precisa. A Definição de Pronto não deve ser alterada durante uma Sprint.



**5 / 40**

Uma prática recomendada frequentemente utilizada é definir Histórias de usuário de acordo com a sigla 'INVEST'. O 'S' de 'INVEST' significa "Small" ("Pequeno", em inglês).

Sobre a História de usuário em uma Sprint, o que deve ser pequeno?

- A) O número de Sprints necessários para entender a História de usuário
  - B) O número de membros da Equipe envolvidos
  - C) Os Pontos por história ou Horas Ideais envolvidos
  - D) A duração da História de usuário por escrito
- 
- A) Incorreto. Uma História do usuário deve ser compreendida em uma Sprint.
  - B) Incorreto. Idealmente, todos os membros da Equipe trabalham no mesmo recurso; sendo assim, o número de membros da Equipe trabalhando em uma História de usuário pode ser até 9, o que não é exatamente pequeno.
  - C) Correto. Histórias de usuário no topo do Backlog de Produto e, portanto, Histórias na Sprint, precisam ser pequenas. Elas precisam ser pequenas para garantir que caibam em 1 Sprint e que sejam definidas com precisão suficiente. (Literatura A: Part 2)
  - D) Incorreto. Não, o texto deve ser apenas suficiente, mas não necessariamente pequeno. Se você precisar de 250 palavras para explicar o que precisa acontecer, tudo bem.

**6 / 40**

Qual das seguintes afirmações **melhor** descreve a função da Reunião Diária no monitoramento de um projeto Scrum?

- A) A Reunião Diária ajuda o Scrum Master a atualizar o gráfico burn down.
  - B) A Reunião Diária dá à Equipe de desenvolvimento insight sobre seu andamento e seus problemas.
  - C) A Reunião Diária permite que o Product Owner analise o andamento da Equipe.
- 
- A) Incorreto. A Equipe de desenvolvimento deve (ou pode) atualizar o Gráfico burn down. Esta não é a meta principal da Reunião Diária.
  - B) Correto. É exatamente para isso que a Reunião Diária serve. 3 perguntas devem ser feitas diariamente: O que foi feito desde a última reunião? O que será feito antes da próxima reunião? Quais impedimentos estão no caminho? Alguma coisa deve ser discutida fora da Reunião Diária. (Literatura A: Event 3: Daily Scrum)
  - C) Incorreto. O Product Owner pode ouvir, mas não deve usar essa reunião para obter atualizações sobre o andamento da Equipe de desenvolvimento.

7 / 40

O S de INVEST significa "Small" ("Pequeno", em inglês).

Quais itens do Backlog de Produto devem ser pequenos?

- A) Todos os itens do Backlog de Produto
  - B) Os itens no topo do Backlog de Produto
  - C) Os itens na parte inferior do Backlog de Produto
  - D) Somente os itens do Backlog da Sprint devem ser pequenos
- A) Incorreto. Os PBIs (Product Backlog Items) de maior prioridade estão na parte superior e são os mais detalhados, pois devem ser percebidos como os primeiros. Quanto menores os PBIs na Backlog de Produto, menos precisamos detalhá-los. Eles podem se alterar ao longo do tempo ou serão até mesmo ignorados/excluídos do Backlog de Produto.
- B) Correto. Os itens na parte superior devem ser pequenos, pois são itens de Histórias épicas do usuário divididas e definidas com precisão suficiente para serem incorporados na Sprint (seguinte). (Literatura A: Chapter 1)
- C) Incorreto. Os PBIs de maior prioridade estão na parte superior e são os mais detalhados, pois devem ser percebidos como os primeiros. Quanto menores os PBIs no Backlog de Produto, menos precisamos detalhá-los. Eles podem se alterar ao longo do tempo ou serão até mesmo ignorados/excluídos do Backlog de Produto.
- D) Incorreto. Os itens de backlog da Sprint devem ser pequenos, mas os itens no topo do Backlog de Produto também.

8 / 40

Uma Equipe Scrum está estimando Histórias do usuário. O Scrum Master sugere a técnica de Planning Poker.

O que é o processo de Planning Poker?

- A) Compare a História com Histórias de referência e, então, estime-a.
  - B) Estime sozinho e, em seguida, discuta as estimativas de todos os demais.
  - C) Classifique todas as Histórias com base em seu esforço relativo necessário.
- A) Incorreto. Isto é Triangulação.
- B) Correto. Isto é Planning Poker. (Literatura A: Estimating)
- C) Incorreto. Isto é Estimativa de afinidade.

9 / 40

O que é uma afirmação do manifesto Ágil?

- A) Valorizamos a negociação de contratos acima da colaboração do cliente.
  - B) Valorizamos seguir um plano acima da reação à mudança.
  - C) Valorizamos processos e ferramentas acima dos indivíduos e da interação.
  - D) Valorizamos um software funcional acima de uma documentação abrangente.
- 
- A) Incorreto. Valorizamos a colaboração do cliente acima da negociação de contratos.
  - B) Incorreto. Valorizamos a reação à mudança acima de seguir um plano.
  - C) Incorreto. Valorizamos os indivíduos e a interação acima de processos e ferramentas.
  - D) Correto. Valorizamos um software funcional acima de uma documentação abrangente é uma afirmação do manifesto Ágil. (Literatura A: Agile Manifesto)

10 / 40

A Equipe de desenvolvimento identificou que se comprometeu excessivamente com uma Sprint.

Quem deveria estar presente na revisão e ajuste do trabalho de uma Sprint?

- A) A Equipe de desenvolvimento, o Scrum Master e o Product Owner. As partes interessadas devem ser consultadas.
  - B) A Equipe de desenvolvimento e o Scrum Master. O Product Owner deve ser consultado.
  - C) Somente a Equipe de desenvolvimento. O Product Owner deve ser consultado.
- 
- A) Incorreto. A Equipe de desenvolvimento, o Scrum Master e o Product Owner não são necessários. As partes interessadas devem ser mantidas fora desta discussão.
  - B) Incorreto. O Scrum Master é supérfluo.
  - C) Correto. A Equipe de desenvolvimento propriamente dito precisa tomar decisões sobre como distribuir o trabalho. Eles precisam redistribuir o trabalho entre si. Se o processo precisar de orientação, eles podem solicitar ao Scrum Master que oriente a discussão. O Product Owner precisa ser consultado para garantir que as tarefas tenham atingido o menor valor para o cliente. (Literatura A: Scrum Roles)

11 / 40

Como 'Pronto' deve ser definido quando múltiplas Equipes Scrum estão trabalhando em um único produto?

- A) Todas as Equipes Scrum devem ter a mesma Definição de Pronto.
  - B) Cada Equipe Scrum deve definir e utilizar sua própria Definição de Pronto.
  - C) O Scrum Master define quando o item está Pronto.
- 
- A) Correto. Utilizar a mesma Definição de Pronto garante que as entregas das equipes se integrem e estejam no mesmo estado de Pronto. (Literatura: Definition of Done & Scaled Scrum)
  - B) Incorreto. É importante respeitar a mesma Definição de Pronto, para que as entregas das equipes possam ser integradas em conjunto e com perfeição.
  - C) Incorreto. O Scrum Master jamais deve se manifestar quanto à Definição de Pronto. Essa tarefa pertence ao Product Owner como a Voz do Cliente.

**12 / 40**

Uma Equipe Scrum seleciona um Item de Backlog de Produto (PBI) para o Backlog da Sprint.

O que a Equipe de desenvolvimento deve fazer para concluir o Item de Backlog de Produto que selecionar?

- A) O máximo que puder ser finalizado na Sprint antes do prazo.
  - B) O máximo que for necessário para satisfazer a Definição de Pronto.
  - C) Analisar, projetar, programar, testar e documentar o Item de Backlog de Produto.
- 
- A) Incorreto. A Equipe define previamente o que precisa ser finalizado e trabalha em um ritmo sustentável.
  - B) Correto. A Definição de Pronto é orientar o que precisa ser finalizado antes de encerrar um Item de backlog. (Literatura A: Artifact 4: Definition of Done)
  - C) Incorreto. As etapas adotadas pela Equipe não fazem parte desta discussão. Tudo depende da Definição de Pronto.

**13 / 40**

Dos itens a seguir, qual é uma característica desejável dos radiadores de informação?

- A) Atual
  - B) Detalhado
  - C) Fornecido “apenas a quem precisa saber”
  - D) Estável
- 
- A) Correto. A coisa mais importante em um Radiador de informação é que seja atual. Se não for atual, os indivíduos ainda precisarão começar a buscar outras fontes de informação, embora a ideia seja um Radiador de informação lhe trazer as informações. (Literatura: Artifact 5)
  - B) Incorreto. O detalhamento não é necessário, pois ele oferece algumas informações de forma altamente visível. Um monitor que exibe apenas o número de dias restantes na Sprint não é detalhado de forma alguma, mas pode funcionar bem como Radiador de informação.
  - C) Incorreto. Os Radiadores de informação podem estar visíveis a qualquer indivíduo que passa em frente a eles.
  - D) Incorreto. Radiadores de informação precisam ser alterados, geralmente para estarem atualizados.

**14 / 40**

Quanto tempo leva para uma Equipe Scrum de 5 membros finalizar o Planejamento da Sprint para uma Sprint de 3 semanas?

- A) 3-6 horas
  - B) 3-6 dias
  - C) o tempo que for necessário
- A) Correto. A reunião de Planejamento da Sprint é uma reunião com time-box. Normalmente, é fixada em 8 horas para uma Sprint de 4 semanas ou em um tempo proporcionalmente menor para Sprints mais breves. (Literatura A: Event 1: The Sprint)
- B) Incorreto. Uma reunião de Planejamento da Sprint raramente dura mais de 8 horas. 3-6 dias é definitivamente um tempo longo demais apenas para o planejamento. O planejamento adicional pode ocorrer durante a Sprint.
- C) Incorreto. O planejamento é importante, mas não deve demorar muito. O planejamento adicional pode acontecer durante a Sprint, mas a reunião de Planejamento da Sprint é um evento com time-box.

**15 / 40**

De acordo com os princípios Ágeis, qual deve ser o ritmo de desenvolvimento?

- A) Rápido
  - B) Crescente
  - C) Sustentável
- A) Incorreto. Um ritmo rápido pode gerar excesso de trabalho constante e o rápido esgotamento da Equipe.
- B) Incorreto. Embora, inicialmente, o ritmo possa aumentar, essa não é a meta do desenvolvimento Ágil.
- C) Correto. Os principais benefícios de um ritmo sustentável são que os desenvolvedores estão mais concentrados na produção do que no trabalho. Isso produz um ambiente de trabalho mais feliz e maior produtividade. (Literatura: Agile Practices)

**16 / 40**

Por que a Reunião Diária precisa ser realizada no mesmo local e horário?

- A) A reserva de uma sala precisa ser feita com antecedência para a duração da Sprint.
  - B) Horário e local constantes são os mais recomendados para estabelecer um padrão de consistência da equipe, eliminando complexidade.
  - C) O Gerente de projetos precisa obter as atualizações de status em determinado horário, todos os dias.
- A) Incorreto. A reserva de uma sala não é obrigatória segundo o Guia do Scrum.
- B) Correto. A participação da Equipe de desenvolvimento é obrigatória. É mais fácil organizar o trabalho diário em torno de um Evento padronizado durante toda a Sprint.
- C) Incorreto. Isto não é obrigatório segundo o Guia do Scrum.

**17 / 40**

Nas 8 Sprints anteriores, a Equipe Scrum atingiu um valor de trabalho total de 85 pontos por história. A Equipe Scrum foi convidado a começar a trabalhar em um novo projeto estimado em 64 pontos por história.

Quantas Sprints seriam necessárias para concluir este projeto?

- A) 5 Sprints
- B) 7 Sprints
- C) 8 Sprints
- D) 10 Sprints

- A) Incorreto. 5 não é tempo suficiente, com base na Velocidade atual.
- B) Correto. A Velocidade da equipe é de  $85/8 = 10,625$ . O número de Sprints necessárias para concluir o projeto é de  $64/velocidade$  ( $64/10,625 = 6,024$ ), que costuma estar um pouco acima de 6. Portanto, 7 é a resposta mais razoável, pois jamais devemos arredondar essas estimativas para baixo. (Literatura: Estimating)
- C) Incorreto. 8 é o número de Sprints anteriores. Não há nenhuma razão para supor que o próximo Projeto deva conter o mesmo número de Sprints. A comparação somente tem base quando a duração da Sprint é a mesma.
- D) Incorreto. 10 é aproximadamente a velocidade atual. Não é o número de Sprints necessárias para o próximo projeto.

**18 / 40**

Uma Equipe está em transição para o Scrum. Eles já tinham uma função chamada Coordenador do projeto, que facilita as interações, remove impedimentos e atua como o coach do processo da Equipe.

Como essa função deve ser chamada após a transição?

- A) Coordenador do projeto
- B) Gerente do projeto
- C) Scrum Master
- D) Gerente do projeto Scrum

- A) Incorreto. Não existe a função de Coordenador do projeto no Scrum.
- B) Incorreto. Não existe a função de Gerente do projeto no Scrum.
- C) Correto. O trabalho deste Coordenador do projeto é semelhante ao do Scrum Master. No Scrum, é importante não alterar os nomes das diferentes funções. Isso ajuda a manter o Scrum funcionando. (Literatura A: Scrum Roles)
- D) Incorreto. Não existe a função Gerente do projeto no Scrum.

19 / 40

Uma Equipe Scrum estima uma História utilizando a técnica Planning Poker. A Equipe decide alocar 5 Pontos por história a uma História, pois os desenvolvedores estimaram 2 pontos e os testadores estimaram 3.

Qual afirmação é verdadeira com relação a esse cenário?

- A) Os pontos deveriam atribuídos pelo Scrum Master, e não pela Equipe de desenvolvimento.
  - B) Os pontos deveriam ser atribuídos à História em geral, e não a partes da História.
  - C) Os pontos jamais são estimados, mas sempre determinados antecipadamente.
  - D) A Equipe de desenvolvimento também precisa consultar o Product Owner sobre a estimativa.
- 
- A) Incorreto. É tarefa da Equipe de desenvolvimento atribuir as estimativas.
  - B) Correto. A História deve ser estimada como um todo. Os pontos que um testador acredita precisar mais o que um desenvolvedor acredita precisar não devem ser dados. Ambos devem estimar a História completa. (Literatura: Scrum Artifacts)
  - C) Incorreto. Os pontos são sempre calculados.
  - D) Incorreto. O Product Owner não deve participar das estimativas.

20 / 40

Um cliente solicita um relatório como resumo da funcionalidade acrescentada e os defeitos encontrados e corrigidos, no final de uma Sprint.

Quem é a **melhor** pessoa para preparar esse relatório?

- A) O Product Owner
  - B) O Scrum Master
  - C) A Equipe de desenvolvimento
  - D) Este tipo de relatório não deve ser preparado.
- 
- A) Incorreto. Mesmo que o Product Owner seja a Voz do Cliente, ele não pode estar próximo o suficiente dos eventos diários para escrever esse relatório.
  - B) Correto. O Scrum Master deve realmente remover os impedimentos que surgirem no caminho da Equipe de desenvolvimento e, portanto, está em melhor posição para escrever esse relatório. (Literatura A: Scrum Roles)
  - C) Incorreto. Mesmo que a Equipe de desenvolvimento precise ser consultada, eles não devem ser incumbidos de escrever o relatório: o foco deles deve ser fazer a Sprint seguinte funcionar.
  - D) Incorreto. Se isso agregar valor ao cliente, o relatório deve ser preparado.

21 / 40

Qual é a responsabilidade **principal** de um Scrum Master para manter uma Equipe Scrum desempenhando em nível de produtividade máxima?

- A) Manter os itens de alta prioridade no topo do Backlog de Produto.
  - B) Não permitir alterações no Backlog de Produto quando a Sprint começar.
  - C) Apoiar as decisões da Equipe de desenvolvimento e resolver seus problemas.
- 
- A) Incorreto. Esta responsabilidade é do Proprietário do produto.
  - B) Incorreto. Alterações não são permitidas, mas essa responsabilidade é de toda a Equipe, e não do Scrum Master sozinho.
  - C) Correto. Esta tarefa é do Scrum Master. (Literatura A: Scrum Roles)

22 / 40

A colaboração é uma das características mais importantes para o sucesso de uma Equipe Scrum.

Qual termo **melhor** descreve esta característica?

- A) O trabalho em equipes distribuídas
  - B) O compartilhamento dos radiadores de informação
  - C) Comunicação osmótica
- 
- A) Incorreto. Uma Equipe distribuída é uma Equipe que não trabalha no mesmo espaço físico.
  - B) Incorreto. Um Radiador de informação é um dispositivo que mostra informações relevantes e atualizadas.
  - C) Correto. Colocar os membros da Equipe em conjunto em uma única sala não serve apenas para facilitar as conversas, mas também para comunicações osmóticas, nas quais os indivíduos podem obter informações úteis ouvindo e ajudando uns aos outros, conforme seja necessário. (Literatura: Osmotic Communication)

23 / 40

O Backlog de Produto é ordenado do mais valioso para o menos valioso. Existem alguns critérios que determinam o valor de um Item de Backlog de Produto.

Que critérios são esses?

- A) Benefícios, Custo, Riscos
  - B) Benefícios, Custo, Tamanho
  - C) Tempo no backlog, Custo, Riscos
  - D) Tempo no backlog, Custo, Tamanho
- 
- A) Correto. Esses três itens são relevantes para ordenar os PBIs. (Literature A, Part 2).
  - B) Incorreto. Tamanho é sinônimo de custo em uma Equipe Ágil
  - C) Incorreto. Tempo no backlog não é um critério, já que este não é um sistema PEPS ou UEPS.
  - D) Incorreto. Custo e Tamanho são sinônimos, e o tempo no backlog não é relevante, já que o Backlog de Produto não tem PEPS ou UEPS.



**24 / 40**

Ao analisar um Gráfico burn down da versão de entrega em estilo de barras, um Scrum Master recém-nomeado observou que a parte inferior da barra havia se movido acima do eixo horizontal entre as Sprints 3 e 4.

O que aconteceu na Sprint 3?

- A) A Equipe de desenvolvimento terminou menos histórias do que as alocadas.
  - B) A Equipe de desenvolvimento terminou mais histórias do que as alocadas.
  - C) Trabalho foi adicionado ao Backlog de Produto.
  - D) Trabalho foi removido do Backlog de Produto.
- 
- A) Incorreto. A parte inferior das barras é orientada pela quantidade de trabalho que ainda precisa ser realizado na versão de entrega, e não por quanto foi realizado nesta Sprint.
  - B) Incorreto. A parte inferior das barras é orientada pela quantidade de trabalho que ainda precisa ser realizado na versão de entrega, e não por quanto foi realizado nesta Sprint.
  - C) Incorreto. O trabalho adicionado ao gráfico faria a barra se mover abaixo do eixo 0, e não acima dele. Quando o eixo 0 é atingido pela linha de trabalho realizado, ainda há mais trabalho a ser realizado: o trabalho que foi adicionado.
  - D) Correto. No Gráficos de barras burn down em nível de versão de entrega, a remoção do trabalho do Backlog de Produto pode ser indicada movendo para cima a parte inferior da barra. Isso mostra que o novo eixo 0 está no mesmo nível da barra. Quando esse ponto é alcançado, nenhum trabalho adicional precisa ser realizado, mesmo que o gráfico ainda não informe 0. (Literatura: Artifact 5: Monitoring Progress toward a Goal)

**25 / 40**

Uma Sprint acaba de ser concluída e foi um desastre, pois nenhuma das histórias planejadas foram concluídas. A gerência sênior deseja saber quem será responsabilizado por este fracasso.

Quem é responsável pelo sucesso ou fracasso de um projeto Scrum?

- A) O Product Owner
  - B) O Scrum Master
  - C) A gerência sênior
  - D) A Equipe de desenvolvimento
- 
- A) Incorreto. Embora o Product Owner possa ter levantado preocupações anteriormente, ele não é responsável por todo o projeto.
  - B) Incorreto. O Scrum Master é responsável pela Equipe seguir os processos do Scrum, e não pelo projeto global.
  - C) Incorreto. A gerência sênior não desempenhou sua função no projeto Scrum e não pode ser responsabilizada.
  - D) Correto. A Equipe de desenvolvimento é coletivamente responsável pelo sucesso ou fracasso de um projeto Scrum. (Literatura A: Role 3: The Development Team)

**26 / 40**

Quem sabe mais sobre o andamento em direção a um objetivo de negócios ou a uma versão de entrega?

- A) O Product Owner
- B) O Scrum Master
- C) A Equipe de desenvolvimento

- A) Correto. Essa tarefa é do Product Owner, pois ele é a Voz do Cliente. (Literatura A: Scrum Roles)
- B) Incorreto. O Scrum Master sabe tudo sobre treinamento da Equipe e remoção de impedimentos.
- C) Incorreto. A Equipe de desenvolvimento deve trabalhar nos itens do backlog da Sprint e não ser incomodada, ordenando-os e acompanhando o andamento em direção a objetivos de negócio.

**27 / 40**

Para uma Sprint, o progresso é monitorado em um Gráfico burn down.

O que um Gráfico burn down mostra?

- A) A quantidade de trabalho realizada
- B) A quantidade de trabalho restante
- C) A velocidade da Equipe de desenvolvimento

- A) Incorreto. Isto é um Gráfico burn up.
- B) Correto. O Gráfico burn down mostra a quantidade de trabalho restante: é um gráfico com inclinação descendente. (Literatura A: Artifact 5: Monitoring Progress toward a Goal)
- C) Incorreto. Você pode medir a velocidade a partir dos Gráficos burn down anteriores, mas isto não mostra a velocidade média da Equipe.

**28 / 40**

Uma Equipe Scrum não conseguiu cumprir os objetivos da Sprint. Um dos principais membros da Equipe de desenvolvimento adoeceu e usufruiu do direito de ficar afastado durante 2 dias no início da Sprint de 4 semanas.

Qual é a razão mais provável para a Equipe **não** haver cumprido os objetivos da Sprint?

- A) O Product Owner não soube priorizar.
- B) Faltam habilidades à Equipe de desenvolvimento.
- C) A Equipe não planejou a Sprint de maneira eficaz.
- D) A Equipe de desenvolvimento está com excesso de trabalho.

- A) Incorreto. O Product Owner não decide quanto é realizado em uma Sprint, mesmo que possa decidir o que é realizado primeiro.
- B) Incorreto. A Equipe de desenvolvimento pode estar carente de habilidades, mas eles poderiam ter se planejado para aprender essas habilidades como parte da estimativa.
- C) Correto. É provável que a Equipe de desenvolvimento não estimou corretamente os Itens de backlog e não tenham planejado bem o trabalho. Uma ausência de 2 dias não deve levar a não cumprir os Objetivos da Sprint, se a Sprint tivesse sido bem planejada. (Literatura A: Scrum Artifacts)
- D) Incorreto. Embora talvez a Equipe tenha trabalhado demais, isso é mais resultado do mau planejamento do que a causa de não ter cumprido os objetivos da Sprint.

**29 / 40**

Sua equipe usa um quadro Kanban. O limite do Trabalho em Andamento (WIP) de uma coluna no quadro Kanban foi atingido.

Quando isso acontece, o que se espera de você?

- A) Atribuir trabalho a colegas de trabalho na coluna seguinte para liberar a capacidade.
  - B) Ampliar o limite do Trabalho em Andamento e continuar trabalhando.
  - C) Ajudar os colegas de trabalho na coluna com o gargalo.
  - D) Aguardar até que o trabalho seja transferido para a coluna seguinte para liberar a capacidade.
- A) Incorreto. Isto não é permitido. O Kanban permite apenas a incorporar e não transferir trabalho. A Equipe deve começar a ajudar seus colegas de trabalho.
- B) Incorreto. Isto não é permitido. O limite WIP não deve ser alterado incidentalmente ou em qualquer momento em que o limite WIP for atingido. Explicitamente, este NÃO é o objetivo do WIP. Em vez disso, o limite existe para garantir que os gargalos sejam resolvidos em vez de ignorados.
- C) Correto. “Quando uma etapa é finalizada, os indivíduos não podem transferir o trabalho concluído para a coluna seguinte para liberar a capacidade de trabalho novo; em vez disso, eles devem aguardar que a coluna seguinte escolha o trabalho.” Essa citação é igual à resposta D, mas não há uma resposta melhor.
- D) Incorreto. Quando o limite WIP é atingido, isso não é um sinal para relaxar, mas um sinal de que há um gargalo. Esse gargalo deve ser resolvido. A equipe precisa ajudar os colegas de trabalho, que são a razão de o limite WIP ter sido atingido.

**30 / 40**

O Product Owner deseja que uma história seja concluída em dois dias. O membro da Equipe de desenvolvimento que está trabalhando na História acredita que serão necessários cinco dias. O Scrum Master acredita que deve levar três dias. Um especialista no assunto, que já trabalhou em Histórias semelhantes no passado, acredita que deve ser necessário, no máximo, o esforço de um dia.

A estimativa de quem deve ser utilizada para o planejamento?

- A) Do Product Owner
  - B) Do Scrum Master
  - C) Do Especialista no assunto
  - D) Da Equipe de desenvolvimento
- A) Incorreto. O Product Owner determina o que deve ser estimado, mas não tem controle sobre a estimativa em si.
- B) Incorreto. O Scrum Master determina o processo da estimativa, mas não tem controle sobre a estimativa final.
- C) Incorreto. Não há Especialistas no assunto dentro do Scrum.
- D) Correto. Como resultado, a única estimativa que importa é a fornecida pelos membros da equipe que estão trabalhando na história. (Literatura A: Event 2: Sprint Planning)

**31 / 40**

A gerência sênior deseja auditar regularmente se a Equipe Scrum estiver seguindo as práticas e princípios do Scrum.

Quem está em **melhor** posição para conduzir uma auditoria?

- A) O Product Owner
  - B) O Scrum Master
  - C) A Equipe de desenvolvimento
  - D) Os Testadores
- A) Incorreto. Essa tarefa não é do Product Owner.
- B) Correto. Uma das responsabilidades do Scrum Master é ser o coach da Equipe e garantir que a Equipe esteja seguindo os processos do Scrum. Isso permite que o Scrum Master conduza esta auditoria. (Literatura A: Role 2: The Scrum Master)
- C) Incorreto. Essa tarefa não é da Equipe de desenvolvimento.
- D) Incorreto. Não existe a função de Testador no Scrum.

**32 / 40**

O Product Owner está em férias de três semanas. A Equipe deve encerrar a Sprint atual e iniciar uma nova Sprint no final da primeira semana de férias do Product Owner.

Qual é a **melhor** maneira de continuar os rituais do Scrum nessa situação?

- A) O ideal é que cada Equipe Scrum tenha dois Product Owners para dar cobertura.
  - B) O Product Owner deve ser solicitado a adiar suas férias por uma semana.
  - C) O Scrum Master deve assumir e dar cobertura para o Product Owner.
- A) Incorreto. Uma Equipe Scrum não precisa de dois Product Owners.
- B) Incorreto. O Product Owner não deveria adiar suas férias.
- C) Correto. Em uma Sprint bem planejada, o Scrum Master pode assumir a função do Product Owner por algum tempo. Se os Itens de Backlog de Produto estiverem bem ordenados, deve ficar evidente o que deve ser feito em seguida. Se necessário, o Scrum Master pode assumir essa tarefa. (Literatura A: Scrum Roles)

**33 / 40**

Qual é a definição de Velocidade de uma Equipe?

- A) O critério para determinar a duração de uma Sprint.
  - B) O limite ideal do Trabalho em Andamento para cada Sprint.
  - C) O número de Pontos por história que uma Equipe pode terminar em 1 Sprint.
  - D) A soma da quantidade de todos os Itens de backlog da Sprint concluída.
- 
- A) Incorreto. A velocidade mostra especificamente o número de Pontos por história ou Horas Ideais ou Dias Ideais que uma Equipe pode atingir. A duração da Sprint é determinada por outras coisas.
  - B) Incorreto. O limite ideal do Trabalho em Andamento é para o quadro Kanban, e não para uma Sprint.
  - C) Correto. A velocidade é o número de unidades de trabalho realizado em determinado intervalo. (Literatura A: Artifact 2: Sprint Backlog)
  - D) Incorreto. Eu não saberia qual seria o resultado. Se você soubesse o número de Pontos por história, poderia utilizar isto para estimar a velocidade, mas há definitivamente uma resposta melhor.

**34 / 40**

Uma Equipe Scrum trabalha em um projeto em Sprints de duas semanas. Durante a reunião de Planejamento da Sprint da décima quinta Sprint, o Scrum Master diz: "Com base nas últimas 12 Sprints, percebemos que não podemos fornecer Incrementos com potencial de envio em 2 semanas. Vamos aumentar a duração da Sprint 16."

A duração deve ser aumentada?

- A) Sim, pois o Scrum Master pode alterar a duração da Sprint.
  - B) Sim, pois o desempenho das Sprints anteriores é uma boa justificativa para alterar.
  - C) Não, pois a duração da Sprint não pode ser alterada, por nenhum motivo.
  - D) Não, pois somente os membros da Equipe de desenvolvimento podem alterar a duração da Sprint.
- 
- A) Incorreto. A duração pode ser aumentada, mas não porque o Scrum Master acredita ser uma boa ideia.
  - B) Correto. O Scrum Master oferece um argumento válido, com base em um bom histórico anterior, para alterar a duração da Sprint. (Literatura A: Scrum Events)
  - C) Incorreto. Idealmente, a duração da Sprint não é alterada, mas não é sensato repetir uma estratégia que não está funcionando. Se há razões válidas para alterar a duração da Sprint: vá em frente e altere.
  - D) Incorreto. Qualquer membro da equipe pode sugerir a alteração. Toda a Equipe Scrum debaterá se o motivo é válido o suficiente.

**35 / 40**

Que tipo de contrato é adaptativo e, portanto, se ajusta bem com o modo de trabalho do Scrum?

- A) O tipo de contrato “Tempo e meios ou unidade fixa”
  - B) O tipo de contrato “Preço fixo”
  - C) Nenhum desses tipos de contrato
- A) Correto. “Tempo e meios ou unidade fixa” – este é nosso tipo de contrato preferencial, compatível com a natureza adaptativa do projeto.” “Preço fixo – apesar de a maioria dos clientes gostarem de preço fixo, os contratos com escopo fixo e até mesmo alguns deles são obrigados por lei a ter apenas contratos com preço fixo, e não o Ágil de fato.” Então, adaptatividade é o valor-chave. É difícil ser adaptativo quando o preço do projeto é fixo. É por esse motivo que o “Tempo e meios ou unidade fixa” se adapta de maneira clara e mais fácil ao Ágil e ao Scrum. (Literatura A, Tipos de contrato e Scrum)
- B) Incorreto. Esse tipo pode ser feito com o Scrum, mas é mais difícil trabalhar o Ágil com esse contrato. Além disso, o contrato com “Preço fixo” geralmente não é muito adaptativo. E se um cliente decidir que um recurso de alto valor deva ser implementado, porque o ROI é muito alto? Não pode ser feito no cenário de Preço fixo.
- C) Incorreto. O tipo de contrato “Tempo e meios ou unidade fixa” é adaptativo e, portanto, esta não pode ser a resposta correta.

**36 / 40**

De acordo com os princípios ágeis, que tipo de equipe pode apresentar os melhores requisitos, arquiteturas e projetos?

- A) Colocados em conjunto
  - B) Experiente
  - C) Auto organizado
  - D) Bem treinado
- A) Incorreto. Uma equipe colocada em conjunto é adequada para garantir a comunicação, mas não resulta necessariamente em melhores requisitos, arquiteturas e projetos.
- B) Incorreto. Uma equipe Ágil experiente seria melhor do que uma equipe Ágil inexperiente, mas é provável que uma equipe Ágil supere uma equipe experiente normal.
- C) Correto. As melhores arquiteturas, requisitos e projetos surgem em equipes auto organizadas. (Literatura A: Agility Concept)
- D) Incorreto. Uma equipe bem treinada pode funcionar bem, mas uma equipe Ágil supera indivíduos bem treinados.

37 / 40

O planejamento Ágil acontece em diversos níveis, incluindo um plano diário, um plano de Sprint e um plano estratégico.

Qual termo **melhor** descreve o planejamento multinível?

- A) Planning Onion
- B) Planning Poker
- C) Planejamento da Sprint

- A) Correto. A exibição dos diferentes níveis de planejamento no Scrum em um diagrama é semelhante a uma cebola. (Literatura A: Planning Onion)
- B) Incorreto. O Planning Poker é um método para estimar as tarefas.
- C) Incorreto. O Planejamento da Sprint não é multinível, mas um exemplo de planejamento no Scrum que acontece em um dos níveis.

38 / 40

Um membro da equipe de uma Equipe Scrum acredita que um arquiteto técnico sênior de outra equipe pode ter alguns insights valiosos e dar feedback sobre o produto.

Qual é o **melhor** evento para solicitar esse feedback?

- A) Reunião Diária
- B) Planejamento da Sprint
- C) Retrospectiva da Sprint
- D) Revisão da Sprint

- A) Incorreto. A reunião diária é o momento para inspeção e adaptação do processo e não do produto.
- B) Incorreto. A reunião de Planejamento da Sprint serve para definir a meta da Sprint com base em feedbacks de produto obtidos em momentos anteriores.
- C) Incorreto. Na Retrospectiva da Sprint, os processos Scrum utilizados para criar o produto devem ser analisados pela Equipe.
- D) Correto. A Revisão da Sprint é uma demonstração funcional do produto que está sendo construído e é o melhor evento para convidar partes interessadas externas e obter feedback. O produto mostrado na Revisão da Sprint não é o produto final. O produto final é apresentado na Sprint da versão de entrega. A cada duas Revisões da Sprint é um bom momento de solicitar feedback. (Literatura A: Event 4: Sprint Review)

**39 / 40**

Um indivíduo trabalha no código e outro observa, critica e, ocasionalmente, troca de função.

Qual prática está sendo seguida aqui?

- A) Análise do código
  - B) Integração contínua
  - C) Programação em par
  - D) Desenvolvimento orientado a testes
- A) Incorreto. Análise do código significa que alguém examina seu código. Pode ser você ou outro indivíduo. Isso não é programação pareada.
- B) Incorreto. Integração contínua significa que todos os programadores são obrigados a fazer upload de suas últimas versões do código no repositório aproximadamente a cada hora. Isso nos permite ter certeza de que o trabalho anterior está 'Pronto' e que não necessita de muito mais ajustes.
- C) Correto. A programação em par é a prática de dois desenvolvedores trabalhando em um único terminal - um como motorista e o outro como navegador. (Literatura A: Agile Practices)
- D) Incorreto. Os cenários do Desenvolvimento orientado a testes estão sendo preparados antes de o programa ser registrado, para que o programador registre algo que passar nesse teste.

**40 / 40**

O que é uma Sprint?

- A) Uma sessão de brainstorming em Extreme Programming para gerar ideias de projetos.
  - B) Uma corrida entre dois desenvolvedores para ver quem consegue concluir um recurso mais rapidamente.
  - C) Uma iteração do framework Scrum.
  - D) A última iteração do projeto Scrum, quando a Equipe trabalha durante longas horas para terminar o projeto.
- A) Incorreto. Isso não existe e não é uma Sprint.
- B) Incorreto. Não há corridas entre desenvolvedores no Scrum. Isso seria contraproducente e não está de acordo com trabalhar juntos e em um ritmo sustentável.
- C) Correto. Uma iteração chama-se Sprint. (Literatura A: Scrum Events)
- D) Incorreto. A última iteração é a Sprint da versão de entrega. Não é, de forma alguma, uma Sprint na qual a Equipe trabalha mais horas.



# Avaliação

A tabela a seguir mostra as respostas corretas às questões apresentadas neste exame simulado.

Question	Answer	Question	Answer
1	A	21	C
2	B	22	C
3	B	23	A
4	B	24	D
5	C	25	D
6	B	26	A
7	B	27	B
8	B	28	C
9	D	29	C
10	C	30	D
11	A	31	B
12	B	32	C
13	A	33	C
14	A	34	B
15	C	35	A
16	B	36	C
17	B	37	A
18	C	38	D
19	B	39	C
20	B	40	C

# Contato EXIN

[www.exin.com](http://www.exin.com)

