



认证备考指南

202107 版本

Copyright © EXIN Holding B.V. 2021. All rights reserved.
EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be reproduced, stored, utilized or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, or otherwise, without the prior written permission from EXIN.



内容

1. 概述	4
2. 考试要求	6
3. 考试术语表	9
4. 文献	11

1. 概述

EXIN Agile Scrum Foundation (ASF.CH)

范围

EXIN Agile Scrum Foundation 认证验证考生具备以下方面的知识：

- 敏捷思维方式；
- Scrum 实践；
- Scrum 规划和估算；
- 监控 Scrum 项目；
- 进阶 Scrum 概念。

总结

EXIN Agile Scrum Foundation 认证考察考生对敏捷原则和 Scrum 框架的了解。敏捷和 Scrum 的核心是通过合作的方式，成功实现目标。敏捷原则在软件开发领域很受欢迎，也逐步广泛应用于其他领域。Scrum 框架包括建立跨职能、自管理的团队，在每个迭代或冲刺结束时，交付软件的一个可有效运行的增量。

背景

EXIN Agile Scrum Foundation 认证是 EXIN Agile Scrum 认证项目的一部分。



目标群体

EXIN Agile Scrum Foundation 适合所有希望与 IT 和项目管理领域最新发展动态和知识保持一致的专业人士，特别是那些负责管理和参与此类项目的人。这项认证特别适合（但不限于）以下领域的专业人员：项目管理、软件开发、IT 服务管理和业务管理等从业人员。在开始一个 Scrum 项目之前，强烈建议通过本 EXIN Agile Scrum Foundation 认证。

认证要求

- 顺利通过 EXIN Agile Scrum Foundation 考试。

考试细节

考试类型：	单选题
题目数量：	40
通过分数：	65% (26/40 题)
是否开卷考试：	否
是否记笔记：	否
是否允许携带电子设备/辅助设备：	否
考试时间：	60 分钟

EXIN 的考试规则 and 规定适用于本次考试。

布鲁姆级别

EXIN Agile Scrum Foundation 认证根据布鲁姆分类学修订版对考生进行布鲁姆 1 级和 2 级测试。

- 布鲁姆 1 级：记忆——依靠对信息的回忆。考生需要对知识吸收、记忆、识别和回忆。
- 布鲁姆 2 级：理解——识记之上的一级。理解表明考生能够理解呈现的内容，并能够评估如何将学习资料应用到实际的环境中。这类题目旨在证明考生能够整理、比较、阐释并选择跟事实和想法有关的正确描述。

培训

培训时长

本培训课程时长建议 14 小时。该时长包括学员分组作业、考试准备和短暂休息。该时长不包括家庭作业、备考的准备工作和午餐休息时间。

建议个人学习时间

56 小时(2 ECTS)，根据现有知识的掌握情况可能有所不同。

培训机构

您可通过 EXIN 官网 www.exin.com 查找该认证的授权培训机构。

2. 考试要求

考试要求详见考试说明。下表列出模块主题（考试要求）和副主题（考试规范）。

考试要求	考试规范	权重
1. 敏捷思维方式		10%
	1.1 敏捷和 Scrum 的概念	10%
2. Scrum 实践		55%
	2.1 Scrum 角色	20%
	2.2 Scrum 事件	15%
	2.3 待办事项的重要性	12,5%
	2.4 设法达成目标	7,5%
3. Scrum 规划和估算		17,5%
	3.1 Scrum 规划	7,5%
	3.2 Scrum 估算	10%
4. 监控 Scrum 项目		10%
	4.1 Scrum 监控	10%
5. 进阶 Scrum 概念		7,5%
	5.1 不同情境下的 Scrum	7,5%
合计		100%

考试规范

1 敏捷思维方式

1.1 敏捷和 Scrum 的概念

考生能够...

- 1.1.1 说明敏捷思维方式。
- 1.1.2 认识敏捷如何带来可预测性和灵活性。
- 1.1.3 描述敏捷宣言的内容。
- 1.1.4 认识 Scrum 以外的敏捷方法和实践。

2 Scrum 实践

2.1 Scrum 角色

考生能够...

- 2.1.1 说明产品负责人的角色。
- 2.1.2 说明 Scrum Master 的角色。
- 2.1.3 说明 Developers 的角色。
- 2.1.4 说明在 Scrum 中并不存在传统的项目经理角色。

2.2 Scrum 事件

考生能够...

- 2.2.1 说明时间盒限制事件的特点。
- 2.2.2 说明冲刺的特点。
- 2.2.3 说明每日站会的特点。
- 2.2.4 说明冲刺评审和冲刺回顾的特点。

2.3 待办事项的重要性

考生能够...

- 2.3.1 说明产品待办事项列表和冲刺待办事项列表的特点。
- 2.3.2 认识好的用户故事和待办事项列表条目
- 2.3.3 说明如何梳理产品待办事项列表条目。
- 2.3.4 了解待办事项列表条目的排序方式。

2.4 设法达成目标

考生能够...

- 2.4.1 说明产品目标的特点。
- 2.4.2 说明冲刺目标的特点。
- 2.4.3 说明完成的定义 (DoD) 的特点。

3 Scrum 规划和估算

3.1 Scrum 规划

考生能够...

- 3.1.1 说明冲刺计划的特点。
- 3.1.2 了解如何确定冲刺周期。

3.2 Scrum 估算

考生能够...

- 3.2.1 说明估算方法：计划扑克、三角划分和亲和力估算。
- 3.2.2 了解如何使用理想人日、理想小时或故事点数进行估算。
- 3.2.3 了解如何估算团队的交付速率。

4 监控 Scrum 项目

4.1 Scrum 监控

考生能够...

- 4.1.1 了解信息雷达的概念和价值。
- 4.1.2 了解看板板。
- 4.1.3 了解完成工作可视化的不同方式。

5 进阶 Scrum 概念

5.1 不同情境下的 Scrum

考生能够...

5.1.1 认识如何在复杂的大项目中扩展 Scrum。

5.1.2 认识如何在虚拟团队中应用 Scrum。

5.1.3 了解 Scrum 中不同类型的合同。

3. 考试术语表

本章节包含了考生应熟知的术语和缩写。

请注意仅仅学习术语并不能满足考试要求。学员必须理解其概念，并且能够举例说明。

英文	中文
accountability	对其负责 ¹
affinity estimation	亲和力估算
Agile Manifesto	敏捷宣言
burn-down chart	燃尽图
burn-up chart	燃起图
bus factor	巴士因素
coach	教练
collocated team	同地办公团队
commitment	承诺
communication	沟通
continuous integration	持续集成
Crystal	水晶
customer	客户
daily scrum	每日站会
definition of done (DoD)	完成的定义 (DoD)
Developers	Developers
DSDM	动态系统开发方法 (DSDM)
escaped defect	漏测缺陷
estimation	估算
Extreme Programming (XP)	极限编程 (XP)
ideal days	理想人日
ideal hours	理想小时
increment	增量
information radiator	信息雷达
Kanban	看板
MoSCoW	MoSCoW
niko-niko calendar	表情日历
osmotic communication	渗透式沟通
pair programming	结对编程
planning	编制计划
planning poker	计划扑克
priority	优先级
product backlog (item)	产品待办事项列表 (条目)
product goal	产品目标
Product Owner	产品负责人
refactoring	重构
report	报告
responsibility	职责 ²

¹ Scrum 中的角色通过不同的事项由谁来对其负责和由谁来负责执行区分。对其负责是指确保事情的发生。一个对其负责的人可以委派任务给他人。

² Scrum 中的角色通过不同的事项由谁来对其负责和由谁来负责执行区分。职责是指“执行某项任务。”一个对其承担职责的人将作为工作的一部分来执行该项任务。

scaling	规模化
Scrum	Scrum
Scrum Master	Scrum Master
Scrum team	Scrum 团队
splitting teams	拆分团队
sprint	冲刺
sprint backlog (item)	冲刺待办事项列表 (条目)
sprint goal	冲刺目标
sprint planning	冲刺计划
sprint retrospective	冲刺回顾
sprint review	冲刺评审
story point	故事点数
test-driven development	测试驱动开发
time-box/time-boxing	时间盒/时间盒限制
triangulation	三角划分
user story	用户故事
velocity	速率
virtual team	虚拟团队
Waterfall	瀑布
work-in-progress (WiP)	在制品 (WiP)

4. 文献

考试文献教材

以下文献包含了考试要求掌握的知识。

- A. Nader K. Rad & Frank Turley
Agile Scrum Handbook
 Van Haren Publishing (2021 年第三修订版)
 ISBN: 9789401807593 (复印件)
 ISBN: 9789401807609 (电子书)
 ISBN: 9789401807616 (电子出版物)
- B. Ken Schwaber & Jeff Sutherland
The Scrum Guide (2020)

教材考点分布矩阵

考试要求	考试规范	教材参考章节
1. 敏捷思维方式		
	1.1 敏捷和 Scrum 的概念	A : 第 1、2.4、3、4、5、7 章 B : Scrum Definition B : Scrum Theory B : Scrum Values
2. Scrum 实践		
	2.1 Scrum 角色	A : 第 2.1、2.2、2.3.1 章 B : Scrum Team
	2.2 Scrum 事件	A : 第 1.1.2、2.3.2 章 B : Scrum Events
	2.3 待办事项的重要性	A : 第 2.3.1.2、2.3.3、4.3 章 B : Scrum Artifacts
	2.4 设法达成目标	A : 第 2.3.3.1、2.3.3.2、2.3.3.3 章 B : Scrum Artifacts
3. Scrum 规划和估算		
	3.1 Scrum 规划	A : 第 1.1.2、2.3.2、2.3.3、4.6、5 章 B : Scrum Events B : Scrum Artifacts
	3.2 Scrum 估算	A : 第 2.3.3、4.3、4.4 章
4. 监控 Scrum 项目		
	4.1 Scrum 监控	A : 第 2.3.3、3.5、6 章 B : Scrum Events
5. 进阶 Scrum 概念		
	5.1 不同情境下的 Scrum	A : 第 2.4、3.3、5.6 章



Driving Professional Growth

联系 EXIN

www.exinchina.cn

info.china@exin.com

WeChat ID: EXINCH