

Vorbereitungshandbuch

Ausgabe 202509

Copyright © EXIN Holding B.V. 2025. All rights reserved.
EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be reproduced, stored, utilized or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, or otherwise, without the prior written permission from EXIN.

Inhalt

1. Überblick 4
2. Prüfungsanforderungen 7
3. Liste der Grundbegriffe 10
4. Literatur 12
5. Karrierepfad 13

1. Überblick

EXIN Agile Scrum Foundation (ASF.DE)

Anwendungsbereich

Die Zertifizierung EXIN Agile Scrum Foundation bestätigt, dass die Fachkraft die Agilen Prinzipien und Scrum-Konzepte versteht und erkennen kann, wie sie in der Arbeitsumgebung angewendet werden.

Diese Zertifizierung deckt folgende Themen ab:

- das Agile Mindset
- Scrum-Praktiken
- Scrum-Planung und -Schätzung
- Monitoring von Scrum-Projekten
- fortgeschrittene Scrum-Konzepte

Zusammenfassung

Die Zertifizierung EXIN Agile Scrum Foundation dient als Wissensnachweis und zeigt, dass eine Kandidatin oder ein Kandidat mit den Agilen Prinzipien und dem Scrum Framework vertraut ist. Bei Agile und Scrum geht es um die effektive Zusammenarbeit zum erfolgreichen Realisieren von geteilten Zielen. Agile Prinzipien kommen in der Softwareentwicklung häufig zum Einsatz und finden zunehmend auch in anderen Bereichen Anwendung. Das Scrum-Framework umfasst den Aufbau funktionsübergreifender, selbstorganisierter Teams, die am Ende jeder Iteration, bzw. jedes Sprints ein funktionierendes Inkrement liefern.

Kontext

Die EXIN Agile Scrum Foundation-Zertifizierung ist Teil des EXIN Agile Scrum-Qualifizierungsprogramms.



Zielgruppe

EXIN Agile Scrum Foundation eignet sich für alle Expertinnen und Experten, die ihr Wissen über die neuesten Entwicklungen in den Bereichen IT und Projektmanagement auf dem neuesten Stand halten möchten, insbesondere für Projektleiter und Mitglieder von Projektteams. Die Zertifizierung richtet sich vor allem an Expertinnen und Experten in den Bereichen Projektmanagement, Softwareentwicklung, IT Service Management und Business Management. Die Zertifizierung EXIN Agile Scrum Foundation wird vor dem Einstieg in Scrum-Projekte dringend empfohlen.

Zertifizierungsvoraussetzungen

- Erfolgreicher Abschluss der Prüfung EXIN Agile Scrum Foundation.

Einzelheiten zur Prüfung

Art der Prüfung:	Multiple-Choice-Fragen
Anzahl der Fragen:	40
Mindestpunktzahl:	65% (26/40 Fragen)
Einsicht in Dokumentation:	Nein
Notizen machen:	Nein
Elektronische Geräte/Hilfsmittel erlaubt:	Nein
Prüfungsdauer:	60 Minuten

Es gilt die Prüfungsordnung von EXIN.

Bloom Level

Die EXIN Agile Scrum Foundation-Zertifizierung testet Kandidatinnen und Kandidaten auf Bloom Level 1 und 2 nach der überarbeiteten Taxonomie von Bloom:

- Bloom Level 1: Wissen – basiert auf dem Wiederabrufen von Informationen. Kandidatinnen und Kandidaten müssen aufnehmen, merken, erkennen und wiedergeben.
- Bloom Level 2: Verstehen – ein Schritt über das Wissen hinaus. Verstehen zeigt, dass Kandidatinnen und Kandidaten begreifen, was präsentiert wird und bewerten können, wie der Unterrichtsstoff in ihrem eigenen Umfeld angewendet werden kann. Diese Art von Fragen soll zeigen, dass die Kandidatin bzw. der Kandidat in der Lage ist, die richtige Beschreibung von Fakten und Ideen zu organisieren, zu vergleichen, zu interpretieren und auszuwählen.

Schulung

Präsenzstunden

Für diesen Kurs werden 14 Präsenzstunden empfohlen. Darin enthalten sind Gruppenarbeiten, Prüfungsvorbereitung und kurze Pausen. Nicht enthalten sind: Mittagspausen, Hausaufgaben und die Prüfung.

Regelstudiendauer

56 Stunden (2 ECTS), je nach Vorwissen.

Schulungsanbieter

Eine Liste mit unseren akkreditierten Schulungsanbietern finden Sie unter www.exin.com.

2. Prüfungsanforderungen

Die Prüfungsanforderungen sind im Einzelnen in den Prüfungsspezifikationen erläutert. In der unten dargestellten Tabelle finden Sie eine Liste mit den Themen (Prüfungsanforderungen) und Unterthemen (Prüfungsspezifikationen) des Moduls.

Prüfungs-anforderungen	Prüfungsspezifikationen	Gewichtung
1. Das Agile Mindset		**10%**
	1.1 Agile Konzepte und Scrum-Konzepte	10%
2. Scrum-Praktiken		**55%**
	2.1 Scrum-Rollen	20%
	2.2 Scrum Events	15%
	2.3 Die Bedeutung des Backlogs	12,5%
	2.4 Zielorientiertes Arbeiten	7,5%
3. Scrum-Planung und -Schätzung		**17,5%**
	3.1 Scrum-Planung	7,5%
	3.2 Scrum-Schätzung	10%
4. Monitoring von Scrum-Projekten		**10%**
	4.1 Scrum Monitoring	10%
5. Fortgeschrittene Scrum-Konzepte		**7,5%**
	5.1 Scrum in verschiedenen Situationen	7,5%
	Total	**100%**

Prüfungsspezifikationen

1 Das Agile Mindset

1.1 Agile Konzepte und Scrum-Konzepte

Die Kandidatin oder der Kandidat ist in der Lage...

- 1.1.1 das Agile Mindset zu erläutern.
- 1.1.2 zu erkennen, wie Agile zu Berechenbarkeit und Flexibilität führt.
- 1.1.3 die Inhalte des Agilen Manifests zu beschreiben.
- 1.1.4 neben Scrum auch andere Agile Methoden und Agile Praktiken zu erkennen.

2 Scrum-Praktiken

2.1 Scrum-Rollen

Die Kandidatin oder der Kandidat ist in der Lage…

- 2.1.1 die Rolle des Product Owners zu erläutern.
- 2.1.2 die Rolle des Scrum Masters zu erläutern.
- 2.1.3 die Rolle der Entwickler zu erläutern.
- 2.1.4 zu erläutern, dass es die Rolle des Projektmanagers im herkömmlichen Sinn bei Scrum nicht gibt.

2.2 Scrum Events

Die Kandidatin oder der Kandidat ist in der Lage…

- 2.2.1 die Merkmale von timeboxed (zeitbegrenzten) Events zu erläutern.
- 2.2.2 die Merkmale von Sprints zu erläutern.
- 2.2.3 die Merkmale des Daily Scrum zu erläutern.
- 2.2.4 die Merkmale des Sprint Reviews und der Sprint Retrospektive zu erläutern.

2.3 Die Bedeutung des Backlogs

Die Kandidatin oder der Kandidat ist in der Lage…

- 2.3.1 die Merkmale des Product Backlogs und des Sprint Backlogs zu erläutern.
- 2.3.2 gute User Stories und Backlog-Einträge (Backlog Items) zu erkennen.
- 2.3.3 zu erläutern, wie Product-Backlog-Einträge (Product Backlog Items, PBI) präzisiert werden können.
- 2.3.4 die Reihenfolge von Backlog-Einträgen (Backlog Items) zu verstehen.

2.4 Zielorientiertes Arbeiten

Die Kandidatin oder der Kandidat ist in der Lage…

- 2.4.1 die Merkmale eines Produktziels zu erläutern.
- 2.4.2 die Merkmale eines Sprintziels zu erläutern.
- 2.4.3 die Merkmale der Definition of Done (DoD) zu erläutern.

3 Scrum-Planung und -Schätzung

3.1 Scrum-Planung

Die Kandidatin oder der Kandidat ist in der Lage…

- 3.1.1 die Merkmale des Sprint Plannings zu erläutern.
- 3.1.2 zu verstehen, wie die Sprintdauer bestimmt wird.

3.2 Scrum-Schätzung

Die Kandidatin oder der Kandidat ist in der Lage…

- 3.2.1 Schätztechniken zu erläutern: Planning Poker, Triangulation (Dreipunktschätzung) und Affinity Estimation (Ähnlichkeitsschätzung).
- 3.2.2 zu verstehen, wie die zu verwendenden Idealtage, Idealstunden oder Story Points zu schätzen sind.
- 3.2.3 zu verstehen, wie die Geschwindigkeit des Teams zu schätzen ist.

4 Monitoring von Scrum-Projekten

4.1 Scrum Monitoring

Die Kandidatin oder der Kandidat ist in der Lage…

- 4.1.1 das Konzept und den Wert von Information Radiators zu verstehen.
- 4.1.2 Kanban-Boards zu verstehen.
- 4.1.3 die verschiedenen Möglichkeiten zur Visualisierung von fertiggestellter Arbeit zu verstehen.

5 Fortgeschrittene Scrum-Konzepte

5.1 Scrum in verschiedenen Situationen

Die Kandidatin oder der Kandidat ist in der Lage…

- 5.1.1 zu erkennen, wie Scrum bei großen, komplexen Projekten skaliert wird.
- 5.1.2 zu erkennen, wie Scrum bei virtuellen Teams angewendet wird.
- 5.1.3 die verschiedenen Vertragsarten bei Scrum zu verstehen.

3. Liste der Grundbegriffe

Dieses Glossar enthält Begriffe und Abkürzungen, mit denen die Kandidaten vertraut sein sollten.

Bitte beachten Sie, dass die Kenntnis dieser Begriffe alleine nicht ausreicht. Der Kandidat muss diese Begriffe auch verstehen und mit Beispielen belegen können.

English	Deutsch
accountability	Verantwortung (Ergebnisverantwortung)[1]
affinity estimation	Affinity Estimation (Ähnlichkeitsschätzung)
Agile Manifesto	Agiles Manifest
burn-down chart	Burn-Down-Chart
burn-up chart	Burn-Up-Chart
bus factor	Bus-Faktor
coach	Coach
collocated team	an einem Ort zusammenarbeitendes Team
commitment	Commitment
communication	Kommunikation
continuous integration	kontinuierliche Integration
Crystal	Crystal
customer	Kunde
daily scrum	Daily Scrum
definition of done (DoD)	Definition of Done (DoD)
Developers	Entwickler
DSDM	DSDM
escaped defect	nicht entdeckter Fehler
estimation	Schätzung
extreme programming (XP)	Extreme Programming (XP)
ideal days	Idealtage
ideal hours	Idealstunden
increment	Inkrement
information radiator	Information Radiator
Kanban	Kanban
MoSCoW	MoSCoW
niko-niko calendar	Niko-Niko-Kalender
osmotic communication	osmotische Kommunikation
pair programming	Paarprogrammierung
planning	Planung
planning poker	Planning Poker
priority	Priorität
product backlog	Product Backlog
product backlog item	Product-Backlog-Eintrag (Product Backlog Item, PBI)
product goal	Produktziel
Product Owner	Product Owner
refactoring	Refaktorisierung
report	Bericht

[1] Der Scrum Guide unterscheidet zwischen Verantwortung (Ergebnisverantwortung) und Zuständigkeit (Durchführungsverantwortung). Verantwortung haben bedeutet, dafür zu sorgen dass etwas passiert. Eine verantwortliche Person darf die Aufgabe delegieren.

responsibility	Zuständigkeit (Durchführungsverantwortung)[2]
scaling	skalieren
Scrum	Scrum
Scrum Master	Scrum Master
Scrum team	Scrum Team
splitting teams	Teams aufteilen
sprint	Sprint
sprint backlog	Sprint Backlog
sprint backlog item	Sprint-Backlog-Eintrag (Sprint Backlog Item, SBI)
sprint goal	Sprintziel
sprint planning	Sprint Planning
sprint retrospective	Sprint Retrospective
sprint review	Sprint Review
story point	Story Point
test-driven development	testgetriebene Entwicklung
timebox/timeboxing	Timebox/Timeboxing
triangulation	Triangulation (Dreipunktschätzung)
user story	User Story
velocity	Geschwindigkeit
virtual team	verteiltes Team
Waterfall	Wasserfall
work-in-progress (WIP)	laufende Arbeit (WIP)

[2] Der Scrum Guide unterscheidet zwischen Verantwortung (Ergebnisverantwortung) und Zuständigkeit (Durchführungsverantwortung). Zuständigkeit haben bedeutet „eine bestimmte Aufgabe erledigen“. Eine zuständige Person führt die Aufgabe im Rahmen seiner oder ihrer Arbeit aus.

4. Literatur

Prüfungsliteratur

Das für die Prüfung benötigte Wissen wird durch folgende Literatur abgedeckt:

A. Nader K. Rad
Agile Scrum Handbuch
Van Haren Publishing (3. Ausgabe, 2022)
ISBN: 978 94 018 0844 6 (Druckausgabe)
ISBN: 978 94 018 0845 3 (eBuch)
ISBN: 978 94 018 0846 0 (ePub-Format)

B. Ken Schwaber & Jeff Sutherland
Der Scrum Guide (2020)

Literaturmatrix

Prüfungs-anforderungen	Prüfungsspezifikationen	Literaturverweis
1. Das Agile Mindset		
	1.1 Agile Konzepte und Scrum-Konzepte	A: Kapitel 1, 2.4, 3, 4, 5, 7 B: Scrum-Definition B: Scrum-Theorie B: Scrum-Werte
2. Scrum-Praktiken		
	2.1 Scrum-Rollen	A: Kapitel 2.1, 2.2, 2.3.1 B: Scrum Team
	2.2 Scrum Events	A: Kapitel 1.1.2, 2.3.2 B: Scrum Events
	2.3 Die Bedeutung des Backlogs	A: Kapitel 2.3.1.2, 2.3.3, 4.3 B: Scrum-Artefakte
	2.4 Zielorientiertes Arbeiten	A: Kapitel 2.3.3.1, 2.3.3.2, 2.3.3.3 B: Scrum-Artefakte
3. Scrum-Planung und -Schätzung		
	3.1 Scrum-Planung	A: Kapitel 1.1.2, 2.3.2, 2.3.3, 4.6, 5 B: Scrum Events B: Scrum-Artefakte
	3.2 Scrum-Schätzung	A: Kapitel 2.3.3, 4.3, 4.4
4. Monitoring von Scrum-Projekten		
	4.1 Scrum Monitoring	A: Kapitel 2.3.3, 3.5, 6 B: Scrum Events
5. Fortgeschrittene Scrum-Konzepte		
	5.1 Scrum in verschiedenen Situationen	A: Kapitel 2.4, 3.3, 5.6

5. Karrierepfad

EXIN glaubt an den Wert des lebenslangen Lernens und an die Bedeutung, unterschiedliche Fähigkeiten zu kombinieren, um in der heutigen dynamischen und sich entwickelnden Welt erfolgreich zu sein. Mit unseren EXIN-Karrierepfade können Kandidatinnen und Kandidaten sich auf bestimmte Jobrollen vorbereiten und ihre berufliche Reise weiterhin ausbauen und vorantreiben. Weitere Informationen zu den EXIN-Karrierepfade finden Sie auf unserer Website unter www.exin.com.

Die Zertifizierung EXIN Agile Scrum Foundation ist Teil des folgenden EXIN-Karrierepfad.

EXIN Agile Project Manager

EXIN Agile Project Manager befähigt Fachkräfte, agile Prinzipien anzuwenden und Projekte mit einem strukturierten, aber flexiblen Ansatz effektiv zu managen, wobei der Fokus auf Teamzusammenarbeit und iterativer Lieferung liegt.





Kontakt EXIN

www.exin.com