



Guide de préparation

Édition 202001

Copyright © EXIN Holding B.V. 2020. All rights reserved.
EXIN® is a registered trademark.

No part of this publication may be reproduced, stored, utilized or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, or otherwise, without the prior written permission from EXIN.

Table des matières

1. Résumé	4
2. Conditions de l'examen	7
3. List of Basic Concepts	10
4. Bibliographie	12

1. Résumé

EXIN Agile Scrum Foundation (ASF.FR)

Portée

La certification EXIN Agile Scrum Foundation valide les connaissances d'un candidat sur les points suivants :

- la manière de penser Agile ;
- pratiques Scrum ;
- planning et estimation Scrum ;
- suivi des projets Scrum ;
- les concepts Scrum avancés.

Sommaire

EXIN Agile Scrum Foundation manifeste les connaissances dont un candidat dispose sur les principes Agile et le cadre Scrum. Agile et Scrum visent la collaboration en vue d'atteindre des objectifs. Les principes Agile sont très répandus dans le développement informatique et de plus en plus utilisés dans d'autres secteurs. Citons parmi les pratiques Scrum : l'établissement d'équipes pluridisciplinaires et autogérées, fournissant un livrable qui fonctionne à la fin de chaque itération ou Sprint.

Contexte

La certification EXIN Agile Scrum Foundation fait partie du programme d'EXIN Agile Scrum.



Groupe ciblé

Si la manière de penser Agile bénéficie d'une excellente réputation dans le domaine du développement de logiciels, l'application de ses principes à d'autres types de projets est de plus en plus fréquente. Scrum, l'approche Agile la plus courante, s'adresse à tous les professionnels souhaitant rester à la pointe des derniers développements en matière de gestion IT et des projets, et plus spécifiquement à celles et ceux qui dirigent ou participent aux projets. Ce certificat convient particulièrement aux professionnels travaillant dans les domaines suivants : gestion de projets, développement de logiciels, gestion des services IT et gestion d'entreprise.

Exigences pour être certifié

- Réussite à l'examen EXIN Agile Scrum Foundation.

Précisions sur l'examen

Type d'examen :	Questionnaire à choix multiples
Nombre de questions :	40
Note minimale pour réussir :	65% (26 / 40 questions)
Livre ouvert / accès aux notes :	Non
Outils / aides électroniques autorisés :	Non
Durée de l'examen :	60 minutes

Les règles et règlements de l'EXIN en matière d'examens s'appliquent à cet examen.

Niveau Bloom

La certification d'EXIN Agile Scrum Foundation teste les candidats aux niveaux 1 et 2 de la taxonomie révisée de Bloom :

- Niveau 1 : Mémorisation - s'appuie sur le rappel de l'information. Les candidats doivent absorber des informations, se souvenir, reconnaître et se rappeler.
- Niveau 2 : Compréhension - une étape au-delà de la mémorisation. La compréhension indique que les candidats peuvent saisir ce qui est présenté et sont en mesure d'évaluer l'application de l'apprentissage à leur propre environnement. Ce type de questions vise à démontrer que le candidat est en mesure d'organiser, de comparer, d'interpréter et de choisir la description adéquate de faits et d'idées.

Formation

Heures de contact

Le nombre recommandé d'heures de contact pour cette formation est de 14 heures. Cela comprend les exercices de groupe, la préparation aux examens ainsi que les brèves pauses. Ce nombre d'heures n'inclut pas les pauses déjeuners, les devoirs, et l'examen.

Charge de travail estimée

60 heures, en fonction de connaissances existantes.

Organisme de formation

Une liste d'organismes de formation accrédités est disponible sur le site internet d'EXIN : www.exin.com.

2. Conditions de l'examen

Les conditions de l'examen sont détaillées dans les spécifications de l'examen. Le tableau ci-dessous énumère les sujets du module (conditions de l'examen) et les sous-sujets (spécifications de l'examen).

Conditions de l'examen	Spécifications de l'examen	Pondération
1. La manière de penser Agile		10%
	1.1 Concepts d'Agile et de Scrum	10%
2. Pratiques Scrum		45%
	2.1 Rôles Scrum	22.5%
	2.2 Les événements Scrum	12.5%
	2.3 L'importance du Backlog	7.5%
	2.4 Définition d'achevé (Definition of Done)	2.5%
3. Planning et estimation Scrum		22.5%
	3.1 Planning Scrum	15%
	3.2 Estimation Scrum	7.5%
4. Suivi des projets Scrum		12.5%
	4.1 Monitoring Scrum	12.5%
5. Les concepts Scrum avancés		10%
	5.1 Scrum en fonction des situations	10%
	Total	100%

Spécifications de l'examen

1. La manière de penser Agile

1.1 Concepts d'Agile et de Scrum

Le candidat est capable de...

- 1.1.1 reconnaître les modalités de transformation vers un environnement Agile.
- 1.1.2 reconnaître en quoi l'Agilité apporte de la valeur, de la prévisibilité et de la flexibilité.
- 1.1.3 décrire le Manifeste Agile.
- 1.1.4 reconnaître les méthodes et les pratiques Agile autres que Scrum.

2. Pratiques Scrum

2.1 Rôles Scrum

Le candidat est capable de...

- 2.1.1 expliquer le rôle du Product Owner (Propriétaire de produit).
- 2.1.2 expliquer le rôle du Scrum Master.
- 2.1.3 expliquer le rôle de l'équipe de développement.
- 2.1.4 connaître le rôle d'un chef de projet traditionnel.

2.2 Les événements Scrum

Le candidat est capable de...

- 2.2.1 expliquer les caractéristiques des événements time-boxed.
- 2.2.2 expliquer les caractéristiques des Sprints.
- 2.2.3 expliquer les caractéristiques du Daily Scrum (Mêlée quotidienne).
- 2.2.4 expliquer les caractéristiques du Sprint Review et du Sprint Retrospective.

2.3 L'importance du Backlog

Le candidat est capable de...

- 2.3.1 expliquer les caractéristiques de bons Product et Sprint Backlog.
- 2.3.2 reconnaître des bonnes User Stories et Items de Backlog.
- 2.3.3 expliquer comment préciser les Items de Product Backlog.

2.4 Définition d'achevé (Definition of Done)

- 2.4.1 expliquer l'importance et les caractéristiques d'une bonne Définition d'achevé (Definition of Done).

3. Planning et estimation Scrum

3.1 Planning Scrum

- 3.1.1 expliquer ce qui se passe pendant les réunions Sprint Planning.
- 3.1.2 comprendre les rituels et l'importance du Daily Scrum.
- 3.1.3 comprendre comment déterminer la durée d'un Sprint.

3.2 Estimation Scrum

Le candidat est capable de...

- 3.2.1 expliquer les techniques d'estimation : Planning Poker (Poker de planification), Triangulation et Estimation d'affinité.
- 3.2.2 comprendre comment calculer les estimations en Journées Idéales ou en Story Points.
- 3.2.3 comprendre comment les Items de Backlog sont ordonnancés.

4. Suivi des projets Scrum

4.1 Monitoring Scrum

Le candidat est capable de...

- 4.1.1 comprendre les Graphiques d'avancement Burn-Down (Burn-Down charts).
- 4.1.2 comprendre comment monitorer la progression d'un Sprint.
- 4.1.3 comprendre comment calculer la Vitesse de l'équipe.
- 4.1.4 comprendre les Kanban Boards.
- 4.1.5 comprendre le concept et la valeur des Diffuseurs d'information.

5. Les concepts Scrum avancés

5.1 Scrum en fonction des situations

Le candidat est capable de...

- 5.1.1 reconnaître comment appliquer Scrum dans de larges et complexes projects.
- 5.1.2 reconnaître comment appliquer Scrum dans des équipes réparties.
- 5.1.3 comprendre les différents types de contrats dans Scrum.
- 5.1.4 comprendre comment créer un espace de travail Agile.

3. Liste des concepts de base

Ce chapitre dresse une liste des termes que les candidats sont censés maîtriser à l'issue de la formation.

Prière de noter que la connaissance seule des termes ci-après ne suffit pas lors de l'examen ; le candidat doit impérativement comprendre les concepts que recouvre chacun de ces termes et être en mesure de citer quelques exemples.

Anglais	Français
Affinity Estimation	Estimation d'affinité
Agile Manifesto	Manifeste Agile
Burn-Down chart	Graphique d'avancement Burn-Down (Burn-Down chart)
Burn-Up chart	Graphique d'avancement Burn-Up (Burn-Up chart)
coach	coach
commitment	engagement
communication	communication
continuous integration	Intégration continue
customer	client
Daily Scrum	Daily Scrum (Mêlée quotidienne)
Definition of Done (Done)	Définition d'achevé (Definition of Done)
Development Team	équipe de développement
distributed team	équipe répartie
DSDM	DSDM
escaped defect	défaut négligé
estimation	estimation
Extreme programming (XP)	Extreme programming (XP)
Ideal Hours/Ideal Days	Journées/Heures idéales
increment	incrément
information radiator	Diffuseur d'information
KanBan	Kanban
MoSCoW	MoSCoW
Niko-Niko calendar	calendrier Niko-Niko
osmotic communication	communication osmotique
Pair Programming	Programmation en binôme (Pair Programming)
planning	planification
Planning Poker	Planning Poker (Poker de planification)
priority	priorité

Product Backlog (item)	(Item de) Product Backlog
Product Owner	Product Owner (Propriétaire de produit)
refactoring	réusinage de code (refactoring)
Release Planning	planification de release
report	rapport
Scrum	Scrum
Scrum Master	Scrum Master
Scrum-of-Scrums	Scrum-of-Scrums
splitting teams	répartition des équipes
Sprint	Sprint
Sprint Backlog (item)	(Item de) Sprint Backlog
Sprint Planning	Sprint Planning
Sprint Retrospective	Sprint Retrospective
Sprint Review	Sprint Review
Story point	Story Point
team	équipe
Test-driven development	développement piloté par les tests (Test-driven development)
timebox/timeboxing	time-box / time-boxing
Triangulation	Triangulation
User Story	User Story
Velocity	Vélocité
Waterfall/Crystal Clear method	Méthode Waterfall/Crystal Clear
workspace	espace de travail

4. Bibliographie

Bibliographie pour l'examen

Les connaissances requises pour passer l'examen sont couvertes par la bibliographie suivante :

- A. Nader K. Rad & Frank Turley
Agile Scrum Handbook
 Van Haren Publishing (2^{ème} édition 2018)
 ISBN: 9789401802796 (version imprimée)
 ISBN: 9789401802789 (ouvrage numérique)

- B. Ken Schwaber & Jeff Sutherland
The Scrum Guide
www.scrumguides.org (version la plus récente)

Matrice de bibliographie

Conditions de l'examen	Spécifications de l'examen	Référence
1. La manière de penser Agile		
	1.1 Concepts d'Agile et de Scrum	A : Agility Concept (p. 8-24) A : Scaled Scrum (p. 75-82) A : Extreme Programming (p. 82-89) A : DSDM (p. 89-96) B : Definition of Scrum B : Uses of Scrum B : Scrum Theory B : Scrum Values
2. Pratiques Scrum		
	2.1 Rôles Scrum	A : Agile Principles (p. 15-18) A : Scrum Roles (p. 26-34) A : Scrum Events (p. 34-45) A : Scrum Artifacts (p. 45-75) B : The Scrum Team B : Scrum Events
	2.2 Les événements Scrum	A : Practical Considerations about Adaptive Lifecycles (p. 8-11) A : Scrum Events (p. 34-45) A : Scrum Artifacts p. 45-75) B : Scrum Events
	2.3 L'importance du Backlog	A : Scrum Events (p. 34-45) A : Scrum Artifacts (p. 45-75) B : The Scrum Team B : Scrum Artifacts

	2.4 Définition d'achevé (Definition of Done)	A : Scrum Artifacts (p. 45-75)
3. Planning et estimation Scrum		
	3.1 Planning Scrum	A : Practical Considerations about Adaptive Lifecycles (p. 8-11) A : Scrum Events (p. 34-45) A : Scrum Artifacts (p. 45-75) B : Scrum Events B : Scrum Artifacts
	3.2 Estimation Scrum	A : Scrum Artifacts (p. 45-75)
4. Suivi des projets Scrum		
	4.1 Monitoring Scrum	A : Scrum Artifacts (p. 45-75) A : KanBan and ScrumBan (p. 96-103) B : Scrum Events
5. Les concepts Scrum avancés		
	5.1 Scrum en fonction des situations	A : Practical Considerations about Adaptive Lifecycles (p. 8-11) A : Scrum Roles (p. 26-34) A : Scrum Artifacts (p. 45-75) A : Scaled Scrum (p. 75-82) A : DSDM (p. 89-96)

Contacter EXIN

www.exin.com

